ABRIL 91 ● AÑO III ● Nº 25 ● 450 ptas.

PC SOFT

LA REVISTA PRACTICA PARA EL USUARIO DE PC

PC SOFT ANTERIORMENTE:
AMSTRAD PROFESIONAL
REVISTA PARA USUARIOS PROFESIONALES

DELUXE PAINT II ENHANCED

Electronics Arts mejora considerablemente su potente programa de dibujo artístico.

- Memoria extendida y expandida
- Cómo cuidar el teclado
- Windows 3.0

THE COMPLETE PAGE SCANNER

Analizamos el equipo que ofrece la mejor relación calidad/precio.

- Sexo y PC's
- Comandos Backup y Restore
- Después del trabajo

8 414090 102988 00024

Canarias, Ceuta y Melilla: 450 ptas. Inc. transporte

Procesadores de texto

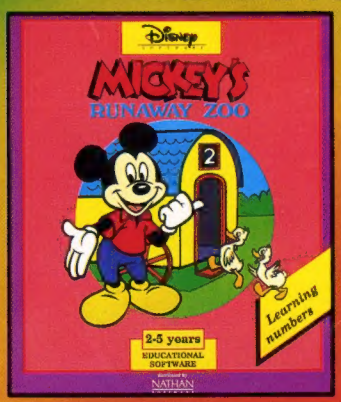
¿Cuál se adapta a sus necesidades?

Disney SOFTWARE

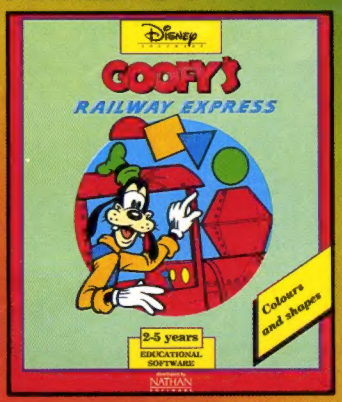
PRESENTA

SOFTWARE EDUCATIVO

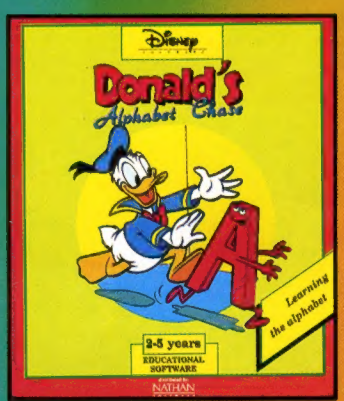
¡DONDE APRENDER ES DIVERTIDO!



APRENDIENDO LOS NÚMEROS



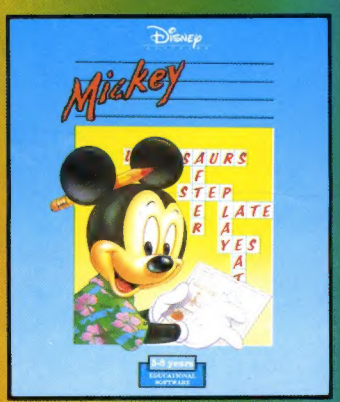
COLORES Y FORMAS



APRENDIENDO EL ALFABETO

UNA GAMA DE SOFTWARE EDUCATIVO ADAPTADO A LAS NECESIDADES DE LOS NIÑOS:

JUGANDO CON HEROES DE DISNEY
FAMILIARIZANDOSE CON EL MUNDO DE LOS ORDENADORES
DESCUBRIENDO FORMAS BASICAS



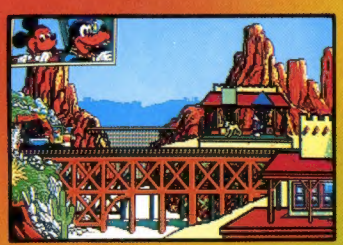
LECTURA Y VOCABULARIO

DONALD Y EL ALFABETO MAGICO

En este mágico juego, los niños aprenden las letras del alfabeto. Mientras ayudan a Donald a encontrar sus animales mágicos tocando la letra correspondiente, sus hijos se familiarizarán con el teclado del ordenador. Las graciosas payasadas de estos animalillos harán reir a sus hijos al mismo tiempo que aprenden.
DE 2 A 5 AÑOS.

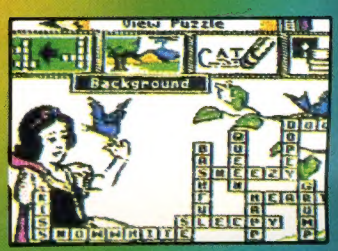
MICKEY: LA FUGA DEL ZOO

Mientras ayudan a Mickey y Goofy a encontrar a los animales perdidos del zoo, sus hijos aprenderán los números básicos. En un ambiente colorido y musical, los niños ayudan a Mickey y Goofy a cazar a los fugitivos pulsando los números del teclado que correspondan a sus escondites.
DE 2 A 5 AÑOS.



EL TREN EXPRESO DE GOOFY

Sus hijos están invitados a bordo del ferrocarril expreso de Goofy para aprender las formas y colores. Durante un fabuloso viaje en el que desarrollarán habilidades de observación e interacción, los niños ayudarán a Goofy a hacer sonar el pitido de su tren mágico al mismo tiempo que convierten formas de colores en divertidos objetos animados.
DE 2 A 5 AÑOS.



MICKEY Y LA MAQUINA DE CRUCIGRAMAS

Con agradables fondos de DISNEY, sus hijos podrán crear, jugar e imprimir crucigramas. Los niños adquieren vocabulario y habilidades de lectura mientras juegan con Mickey y sus amigos. Una flexible herramienta para crear e imprimir crucigramas y un juego de motivación para practicar aspectos esenciales del lenguaje.
DE 5 A 8 AÑOS.

Estos juegos están disponibles en los siguientes formatos:
IBM PC y compatibles, Atari ST, Amiga, Spectrum, Amstrad CPC y Commodore 64.

Distribuido por:

NATHAN SOFTWARE

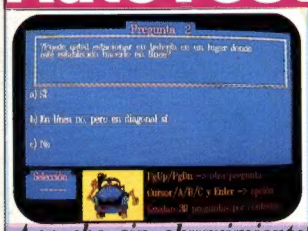
Para más información o soporte técnico:
PROEIN S.A. - Marqués de Montesgudo, 22 - 28028 MADRID - Tfno. 361 04 32/05 29.

© The Walt Disney Company

ALIS INFORMÁTICA

Software Profesional de Bajo Coste

AutoTest



¡Aprueba sin aburrimiento!

Prepara el exámen teórico de coche con este divertido juego gráfico: Autotest escoge y corrige 40 preguntas de 1.500 en cada test. Opción de impresión.

PVP: 4.995 Pts + IVA

Versión para Autoescuelas: consultar

Diseño artístico a tu alcance

Ya está aquí el esperado sucesor del gran éxito del SDP, Arte Digital. De especial interés: importa gráficos PrintMaster/LP. Soporta cualquier impresora y estándar gráfico.

PVP: 4.995 Pts+IVA

¡Despierte su impresora!

¿Con cuál de estos dos documentos se quedaría Ud.?

La monotonía de una impresora matricial típica.

PostScript le dará una *nueva vida.* *¡Disfrútela!*

Reproducción sin retoques de originales impresos con una impresora de 24 agujas. GoScript permite impresión apaisada en 80 col.

¡Cuide su imagen!

GoScript "matrix" incluye:
- **Manual en castellano.**
- **Intérprete PostScript para impresoras de 9 ó 24 agujas.**
- **13 tipos de letra escalables a cualquier tamaño sin perder calidad, Guía/Tutor de tipografía.**

GoScript "matrix" mejora la calidad y variedad de su impresora matricial enormemente. PostScript a tan bajo precio es una auténtica sensación. Es posible gracias a una licencia convenida entre LaserGo, Inc. y ALIS Informática como exclusiva mundial.

PVP: ~~12.950~~ 9.995 Pts+IVA

Precio de Lanzamiento (Válido hasta el 30-4-91) **9.995 Pts + IVA**

Versión "Plus" - 39 fuentes para cualquier impresora: 54.900 + IVA

Config. mínima: 640 KB RAM y disco duro y aplicaciones con salida PostScript: WINDOWS, GEM, WordPerfect, WordStar, Lotus, Harvard, Ventura, Pagemaker... Para más información: artículo PC-Soft 12/90.

DISTRIBUIDORES DE GOSCRIPT

Barcelona	NOUS:	93 451 93 66
La Coruña	MICROCENTER:	981 87 33 11
Cantabria	BYTE 1:	942 25 35 50
Sevilla	INFESA:	95 457 72 00
Valladolid,Zamora	ATP:	988 51 60 65

ALIS serie Profesional

Esta nueva línea de productos de ALIS ofrece soluciones de alta calidad por un precio sorprendente.

Nos alegra poder ofrecerles algo realmente excepcional: GoScript, (intérprete de PostScript), en su versión "matrix".

Para facilitarle la decisión de sacar su impresora con GoScript de la monotonía, le hacemos esta superoferta:

Con cada GoScript GRATIS una subscripción al Club SDP.

(4 discos y revistas al año, descuentos,... V. página siguiente. Miembros del Club, pueden elegir 2 discos del SDP sin coste.)

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 10.029
B.O.C. Nº 50 de 29/6/1990

Tarjeta Postal

NO NECESITA SELLO
A franquear en destino

ALIS INFORMÁTICA

Apartado de Correos, 53 F.D.

18080 GRANADA

ALIS SDP

4º Aniversario: uno, dos, y . . . ¡GRATIS!

RENDIMIENTO

- BACK & FORTH (3 discos)
Hasta 20 programas a la vez en la memoria, cortar/pegar etc. Usa EMS, XMS, disco duro, ...

- SYSTEM SETUP (2 discos)
Frenador Turbo (¡Juegos!). Lo mejor: emulador Memoria Expandida EMS 4.0 completo.

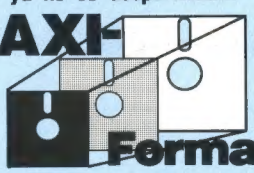
- HERRAMIENTAS MEMORIA ALTA:
¡Use la RAM más allá de los 640 KB!

- LHARC
Comprime ficheros (+ del 50%) en un archivo .EXE

- FIND DUPLICATES: Encuentra ficheros dobles en el Disco Duro y los ofrece para borrarlos.

Los discos tienen más capacidad de la que el MS-DOS aprovecha. Ahora ya no se desperdiciará:

MAXI-Format



Formatea los discos ganando un 15% de espacio. Ideal para copias de respaldo y ficheros grandes.

- MAXI-Form:
Formatea discos con un 15% más de Kilobytes: 360→400KB, 720→800KB, 1.2→1.4 MB, etc.

- VMS40
Memoria Expandida (EMS LIM 4.0) sin RAM adicional: ¡en el disco!

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts. + IVA

GESTION

- CARTAS EN INGLES
Cien modelos de cartas en ingles: mejore sus relaciones con el extranjero.

- CONTABILIDAD
Contabilidad española. Lleva hasta 99 empresas.

- AS-EASY-AS
Excelente Hoja de Cálculo compatible con 1-2-3.

- EZ-FORMS (2 discos)
Creación de formularios asistida: facturas, listas,... Con muchos formularios ejemplo ya hechos.

- EASY PROJECT
Planifica proyectos completos.Estructure y calcúlelo.

- PRESUPUESTOS (2 discos)
Magnífico programa hecho en España que ayuda a calcular los presupuestos sobre obras.

- ESTIMACION OBJETIVA SINGULAR:
De gran ayuda para cumplir con las obligaciones tributarias de los profesionales.

- CONTABILIDAD FAMILIAR:
Para controlar los gastos fijos y variables. Hecho en España.

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts.

- Turbo-Flow
Crea diagramas de flujos. Muchos símbolos.

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts

JUEGOS EGA/VGA

Alta resolución 16-256 colores

- EGAGAMES
SCRABBLE, CHECKERS, ALDO-3 en alta resolución.

- CAPTAIN COMIC
EL MEJOR JUEGO del SDP. Mucha acción.

- LINEWARS
Está en el panel de mando de una nave espacial...

- JIGSAW PUZZLE
Puzzle (piezas cuadradas) de imágenes en color.

- SLOT
Máquina "tragaperras" magníficamente simulada.

¿Conoces ya el CLUB SDP?

Nuestro Club SDP te quiere ayudar a familiarizarte con el Software más ecónomico del mundo: el Software de Dominio Público.
Si quieres recibir durante un año la revista trimestral "FORO SDP", un disquette (trimestral) con muchos programas interesantes y un descuento del 10% en pedidos de discos sueltos (no para paquetes y oferta 2x3), indícalo en la Tarjeta de Respuesta.
Cuota: 2.200 Pt./año+IVA (3,5":3.000)

GRAFICOS

- DANCAD 3D (4 discos)
Excelente paquete CAD en 3 dimensiones. Posibilidad de animar las imágenes. Con muchos ejemplos prácticos. Libro opcional.

- OPTIKS (3 discos)
Trata imágenes con opciones avanzadas (suavizar, contraste..). Convierte varios formatos gráficos.

- ARTE DIGITAL (2 discos)
Editor gráfico con muchas opciones y tipos de letra. La mejor aplicación del SDP español.

- RACE!
Carrera de coches de miniatura en su PC.

- EGAGAMES (II)
3D-TicTac, Squasher... en alta resolución.

- KLONDIKE
Juego de Cartas como el Solitario. Soporta ratón.

- MOSAIX (2 discos)
Espectacular juego de "mosaicos". Puzzle de cuadrados. Usa ficheros .PCX. En VGA 256 colores.

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts.

Autoedición "L.Press"

- LIGHTING PRESS
Compone páginas utilizando diferentes dibujos, tipos de letra y ornamentos. ¡El mayor éxito del S.D.P.!

- GRAFICOS adicionales para L.P./PrintMaster (8 discos)
8 discos con casi 1.000 (¡!) dibujos nuevos para cualquier ocasión.

- LP-ETIQUETAS
Crea etiquetas gráficas con los dibujos y tipos de letra de L. Press. También para crear tarjetas de visita.

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts + IVA
- Libro "L.Press" catálogo de las 1.000 imágenes (950 Pts)

Cada programa cuesta sólo 663 Pts. (+ IVA, en la oferta 3 x 2)

Formato 3,5": 200 Pts./disco (no se aplica 3x2)

Paquete de 10 discos (cada epígrafe del anuncio): 4.930 Pts (+IVA, en la oferta 3 x 2 + disco sorpresa)

Paquete Windows

- ACTIVE LIFE
Superagenda para Windows.¡Adios, citas olvidadas!

- METZ WINDOWSWARE (3 discos)
Gestor de ficheros, comunicaciones y mucho más ...

- WILSONware (2 discos)
Reconfigura Windows y aporta muchas utilidades.

- Herramientas WINDOWS (4 discos)
Programas de Dibujo, conversión de datos, salvapantallas, juegos, bloc de notas mejorado, ...

- LOS 10 DISCOS POR SOLO 7.650 Pts + IVA.

COMPATIBLE WINDOWS 3.0

GRATIS CON CADA PAQUETE:
Disco Sorpresa. Indique su impresora: p.ej. "Epson, 9 agujas"

Si, envíenme estos discos:

FORMATO: ○ 5,25" ○ 3,5" (+200 Pts./disco)

Uno,:		Uno,:		Uno,:	
Dos y:		Dos y:		Dos y:	
GRATIS:		GRATIS:		GRATIS:	

Y estos paquetes:

Uno,:		Uno,:	
Dos y:		Dos y:	
GRATIS:		GRATIS:	

○ Subscripción al Club SDP (1 año) (gratis con GoScript).

Si le falta espacio, fotocopie esta hoja y envíenosla al Apdo.934 de Granada.

○ GoScript "matrix" (vea página anterior)

○ AutoTest (4.995 Pts+IVA) ○ Paint Tools III

○ Catálogo y 1 revista "Foro SDP" GRATIS

○ Libro - Dancad - Lighting Press

Forma de envío: □ Correos □ SEUR

Forma de pago: □ Contra Reembolso □ Incluyo Cheque

□ Cargo a mi □ VISA □ Euro/Mastercard,

No:|_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Caduca:____/9__ Firma de titular:. . . . . .

Nombre:

Empresa:

Calle/Nº:

C.P.-Ciudad:

Tlf.(__) Fax:

Su impresora:

Lo que debe saber:

Cada disco cuesta 995 Pts + IVA, cada Paquete, 7.650 Pts.
Tanto a los discos como a los paquetes aplicaremos la oferta 3x2, de forma que el precio por disco oscilará entre 493 y 663 Pts.+IVA (200 Pts más en formato 3,5").
GARANTIA: Soporte magnético.
PARA REALIZAR EL PEDIDO:
1. Use la Tarjeta de Respuesta.
2. Si necesita más espacio o quiere enviar un cheque, envíenoslo en una carta (dirección: v.abajo)
3. Llámenos por teléfono.

Para contactar:

ALIS-SDP
Apdo. 934
18.080 GRANADA

(958) 49 41 58
Fax: 54 51 25

PC SOFT

Director
Justo Maurín Pastor

Redactor Jefe
Federico Rubio Mejía

Redacción y colaboradores
Luis Jorge García, Manuel Ballestero, Sergio Rios Aguilar, Mariano Benito, José Couto, José González, Juan Ramón Rodríguez, Antonio Alberca, Angel Cascante.

Jefe de Producción
Beatriz Rodríguez

Diseño y Autoedición
Juan Cabrero, Eugenio Berna

Fotografía
Blas Martí

Publicidad
Mª Luisa Belio

Secretaria de Redacción
Araceli San Pedro

Fotomecánica
Grof, S.L.

Impresión
Impresos Izquierdo

Depósito legal
9.423-1989

Distribuye
COEDIS

PC SOFT patrocinador español de la European Computer Trade Show

Dirección, Redacción, Publicidad y Administración
C/ García de Paredes, 76 Duplicado 1º Izda. 28010 Madrid.
Tfnos: (91) 319 39 81 - 319 38 63.

El Editor no se hace necesariamente responsable de las opiniones vertidas por los colaboradores.

Algo está cambiando.

El año pasado fue verdaderamente revelador en lo referente a ventas de programas en nuestro país. La SPA (Software Publishers Association) ha presentado un extenso informe acerca de la venta de software americano en Europa, y nuestro país, junto a Portugal, se lleva la palma, lo miren como lo miren. Respecto al año 1989, las ventas subieron en 1990 en un 198%, lo que representa un montante de los casi cuatro mil doscientos millones de moneda hispana (41.600.000 dólares).

El siguiente país de la lista es Italia, con "sólo" un aumento del 70% respecto al año anterior. En la cola está Reino Unido, con la miseria del 39%. Lo que sucede es que sus ventas de 1990 han sido de 236 millones de dólares.

Si nos fijamos en las cifras del último trimestre (169% de ventas más que en el tercero), estamos aparentemente frente a un despegue espectacular de la economía española; para tener estos aumentos tiene que existir una buena cantidad de dinero en circulación.

Pensando con frialdad ante la euforia dominante, la noticia no resulta tan increible cuando sabemos que empresas de primera línea han bajado drásticamente los precios de sus productos siguiendo la política de precios accesibles iniciada hace unos años por Anaya Multimedia. Si a esto unimos una mejor presentación de los manuales y la existencia real de buenos servicios postventa, posiblemente la piratería esté comenzando a sufrir un hermosísimo y merecido revés.

CALCULADORAS CON DISEÑO INFORMATICO

NUEVAS ORIGINALES PRÁCTICAS

Disco Calculadora 3 1/2"
REF: BT 714
P.V.P.: 1.950 PTAS.

Disco Calculadora 5 1/4"
REF: BT 715
P.V.P: 1950 PTAS.

SUMAN, RESTAN, MULTIPLICAN, DIVIDEN, REALIZAN RAICES CUADRADAS, PORCENTAJES, ... 8 DIGITOS.

PC Calculator
Ref: BT 769
P.V.P.: 1.450 Ptas.

IDEALES PARA REGALO
RELLENE HOY MISMO SU CUPON DE PEDIDO

Menú principal

ACTUALIDAD 6

SEXO Y PC 12
Actualmente en PC ya podemos ver auténticas películas eroticas digitalizadas e incluso jugar con programas titulados Geisha o Emmanuel.

DOMINIO PUBLICO 14
Este mes tratamos diversas utilidades y aplicaciones entre las que podemos destacar una agenda, una base de datos con información sobre más de 2.000 películas, un generador de informes y una aplicación para gestionar talleres de reparaciones

KIT DE COMIC 18
Anaya ha vuelto ha sacar al mercado otro interesante kit de dibujo para el programa Paint Brush IV, orientado esta vez al Comic.

MEMORIA 20
Continuamos hablando de la memoria en este interesante articulo que trata sobre qué son la memoria extendida y expandida.

PROCESADORES DE TEXTO 24
Echamos un rápido vistazo a los procesadores de texto más utilizados actualmente en España, así como las características más importantes que debe de tener un programa de este tipo.

SCANNER 30
Caliber España comercializa un interesante scanner de página completa con una relación calidad/prestaciones/precio muy bien equilibrada.

EL TECLADO 32
Conozca cómo es el teclado de su ordenador y qué hacer para que se mantenga siempre limpio y sin problemas.

BACKUP Y RESTORE 46
Descubra todas las posibilidades que tiene con el MS-DOS de realizar copias de seguridad de sus datos.

EL ENTORNO 50
SET es un comando poco usado por los usuarios de PC. Aprenda con este artículo qué es, cómo funciona y para qué sirve.

APLICACIONES PC 54

APLICACIONES PCW 58
Desarrollar gráficas de ecuaciones es un tema sencillo de realizar con un PCW y el listado de este artículo.

RATON ARIANE 62
El mercado de los ratones para ordenador está creciendo a marchas forzadas y son ya muchos los fabricantes de ordenadores que desarrollan sus propios modelos como es el caso de Ariane.

COMPRO VENDO CAMBIO 68
Busque en esta sección lo que necesita o lo que quiere vender o cambiar.

LIBROS 69
Ya hay en el mercado un libro sobre Windows 3.0, además de otro orientado a la programación avanzada en dBASE IV de la editorial McGRAW-HILL. Analizamos también el manual del usuario de IBM PS/2 de Anaya Multimedia.

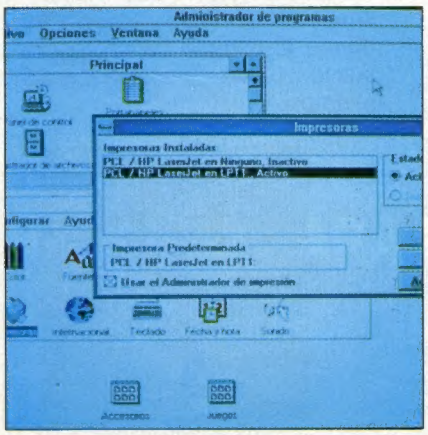
CORREO 70
En estas páginas solucionamos un problema de conexiones de CPC y PCW a PC y cómo desinfectar un ordenador con el virus del Ping-Pong.

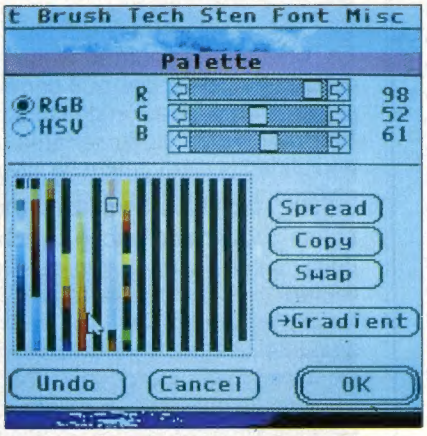
OFERTAS 72

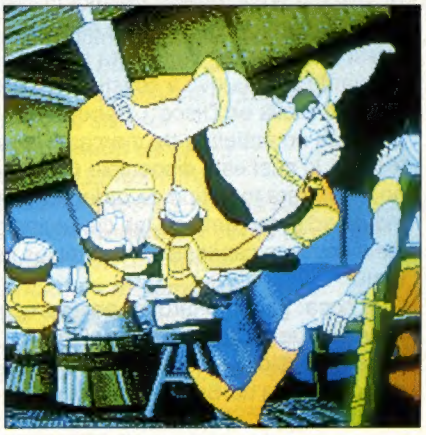
WINDOWS 3.0 42
Microsoft está decidida a conseguir que su entorno gráfico sea usado en todos los ordenadores del mercado. Conozca qué es y para qué sirve Windows 3.0.

DELUXE PAINT II ENHANCED 36
La esperada respuesta de Electronics Arts a la actual demanda del mercado del software creativo no ha decepcionado, presentando un producto muy bien acabado y con múltiples posibilidades.

DESPUES DEL TRABAJO 64
Los dibujos animados ya no son exclusivos de la televisión o el cine. Un simple PC y el juego Dragons Lair II, pueden hacernos pasar ratos muy agradables ante el ordenador.







Los chips en columna

La Biblia en disco.

Uno, que lleva algún que otro año pateándose este perro mundo, había oído decir aquello de "la Biblia en verso", pero nunca algo tan pintoresco como "la Biblia en disco".

Los americanos, los del norte del Río Grande, tienen un punto de vista religioso ciertamente distinto del nuestro y lo mismo organizan mítines televisivos en favor de San Jorge como se copian el Viejo y Nuevo Testamento para leerlo tranquilamente en la pantalla del ordenador.

Quiero ser benevolente y pensar que, detrás de la comercialización de esta Biblia, hay un respetuoso y profundo deseo de que se conozca mejor, sea estudiada y, supongo, reverenciada. Lo que sucede es que no puedo evitar la sensación de que, finalmente, estamos ante un proceso mercantil y que son los dólares quienes hacen y deshacen.

Conozco al cura de un pequeño pueblecito cántabro, cuya amistad he estado a punto de perder después de pedirle opinión al respecto e insinuarle la posibilidad de conseguir esta Biblia para instalarla en la máquina del Hogar Parroquial. Sin llegar a tratarme de blasfemo, pero quedándose con las ganas, aseguraba que hay cosas con las que no se juega y que si Dios hubiera querido que el hombre volase lo habría creado con plumas. Yo tampoco entendí bien la relación entre las plumas de ave y la Biblia en disco, pero lo que es decirlo, lo dijo.

Por si alguno de los lectores está dispuesto a aumentar su cultura religiosa mediante este nuevo y sofisticado sistema ("La Biblia en Disco"), debe saber que la fe no entiende de marcas y modelos, por lo cual está disponible (la Biblia, no la fe) para todo tipo de ordenadores, independientemente de las creencias de los ejecutivos capitostes mercantiles de turno.

Otra cosa: ¿cuanto tardará en aparecer un virus que se llame Satanás?. Me apuesto tres discos del Corán contra dos de la vida de Buda a que ya están en ello...

Manuel Ballestero

GOSCRIPT SELECT

Alis Comtec ha presentado una nueva versión del programa Goscript Plus que incluye una edición especial para impresoras Epson FX y LQ. Dispone de 13 fuentes de letras que pueden ser utilizadas al tamaño que se desee, sin perder nitidez aún utilizando tamaños gigantescos.

Soporta todo tipo de programas con salida PostScript, como por ejemplo, Page Maker, Ventura Publisher, Word, WordPerfect, Quattro, Windows, GEM, etc.

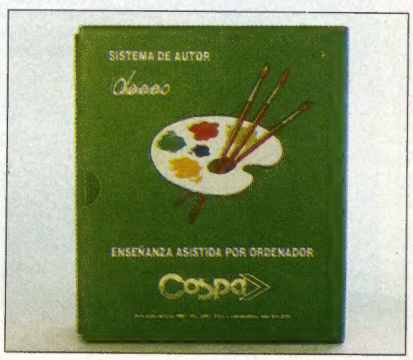
Las impresoras a las que se adapta la versión Select son todas aquellas compatibles con la Epson FX o LQ, tales como la Amstrad, Star, NEC, Fujitsu, Panasonic, Mannesmann-Tally, etc.

CREADOR DE CURSOS

Cospa, empresa dedicada y muy conocida en el mundo de la enseñanza asistida por ordenador, acaba de presentar un nuevo producto en el mercado bajo el nombre de DOCEO, Sistemas de Autor.

Es un sistema integrado, desarrollado bajo Turbo Pascal, que permite la generación y creación de Cursos de Formación para cualquier área o especialidad, y para cualquier nivel de alumno.

La metodología de Doceo se compone de Modo Tutorial, que desarrolla de forma exhaustiva la totalidad de los contenidos a tratar, con enseñanza personalizada respetando el ritmo de aprendizaje individual; Modo de Entrenamiento, que se ocupa de la ejercitación, una vez aprendidos los contenidos por otro método; Modo del Control de Aprendizaje, en el cual se obliga al usuario a ir por un camino previamente delimitado por el Creador del Curso; Modo del Aprendizaje Autónomo, en el que existen una serie de caminos ramificados por donde el usuario irá en función de sus respuestas, elecciones o conocimientos.



MICROSOFT BAJA PRECIOS

A partir del dia 1 de este mes de Abril, Microsoft ofrece sus productos con una reducción que oscila entre el 10% y el 40%. Según Carlos Brazao, Director General de Microsoft Ibérica, las razones de la nueva política de precios se basan en que el mercado de software ha madurado en España y el descenso de la piratería, junto a los nuevos productos de Microsoft, ha provocado un fuerte aumento de las ventas. Antes, de cada diez paquetes vendidos sólo uno era legal, mientras que en la actualidad la proporción es de uno de cada cinco.

Según los responsables de Microsoft, el precio de cualquier paquete de software no está determinado por el valor de los diskettes o de los manuales. Lo que verdaderamente marca el coste del producto es la investigación y la asistencia necesaria. A más unidades menor coste, ya que no solamente disminuyen los gastos de fabricación, sino también la amortización de la inversión en desarrollo y de los servicios por unidad.

Con esta nueva política, según Carlos Brazao, "esperamos que vean en esta decisión un gesto de confianza en el mercado y no una simple propaganda. No se trata de una promoción, es una decisión tomada conscientemente que no va a rectificarse en el futuro. En definitiva, pensamos que los usuarios tendrán claro que los mejores programas pueden ser también los más baratos, sin perder por ello los estándares de calidad".

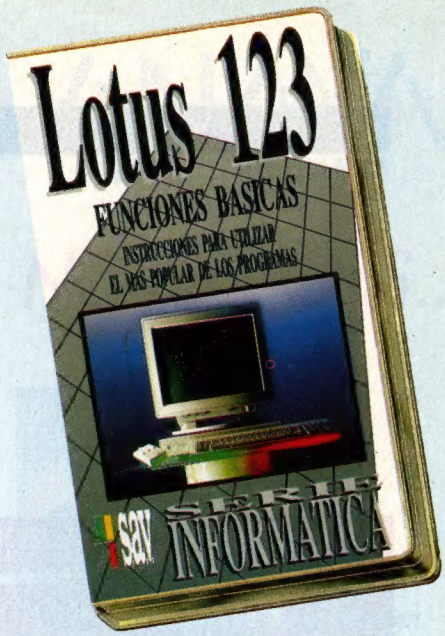
Como ejemplos más significativos en esta reducción están el Work, que pasa de 39.900 ptas a 23.900 ptas, y la serie Quick de lenguajes de programación, de 19.900 a 13.900 ptas. De igual forma, coincidiendo con esta reducción de precios, Microsoft ofrece a centros de enseñanza y academias la posibilidad de adquirir diez paquetes al precio de uno.

VENTURA PARA WINDOWS 3.0

Ventura Software ha lanzado la nueva serie Gold de Ventura Publisher para múltiples plataformas.

Las versiones en español del nuevo software de autoedición están ya disponibles en castellano para entornos Windows 3.0 y DOS (GEM).

Cada versión esta desarrollada específicamente para su plataforma concreta.



ESTE VIDEO ES TODO LO QUE UD. NECESITA PARA EMPEZAR

SIMPLIFIQUE SU TRABAJO

Ud. dispondrá en su casa o en su oficina de una sesión de formación con su PC.
Temas fáciles de entender y divertidos de poner en práctica.
Esto es lo que pretendemos con esta serie dedicada al manejo de su ordenador personal.
Expertos formadores le enseñarán paso a paso, con ejemplos prácticos y fáciles de entender.
Ideal para el principiante, ya que se requiere poca o ninguna experiencia en ordenadores.

LOTUS 123

FUNCIONES BASICAS. INSTRUCCIONES PARA UTILIZAR EL MAS POPULAR DE LOS PROGRAMAS.

No hay nada más fácil que el programa 1-2-3. Aprenda todo el sistema operativo, cómo introducir información, cómo salvarla y cómo borrarla.
El Lotus 1-2-3 es una herramienta indispensable en cualquier sistema de trabajo. Por medio de nuestros ejemplos les ayudaremos a manejar este complejo programa y a dominar todas sus posibilidades en un breve espacio de tiempo.

- *Introducción al Lotus 1-2-3.*
- *Cargar el Lotus 1-2-3*
- *Ficheros en blanco y rangos*
- *Panel de control*
- *Introducción de datos*
- *Salir del Lotus 1-2-3*
- *Añadir signos $ y comas para introducir valores de monedas y coma decimal*
- *Columnado de títulos*
- *Funciones matemáticas*
- *Fijar rangos*
- *Introducir fórmulas*
- *Menú principal de Lotus 1-2-3*

P.V.P. 2995 Ptas.
(+275 Ptas. de gastos de envío)
Ref. IN-107

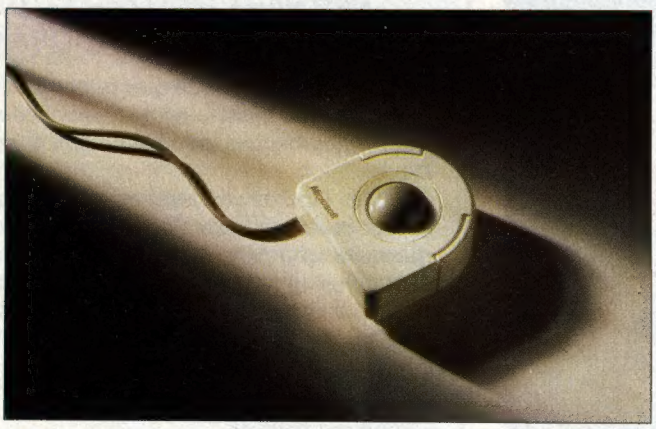
ENVIE HOY MISMO EL CUPON DE PEDIDO QUE APARECE AL FINAL DE LA REVISTA.

PANTALLA PRIVADA

La empresa norteamericana Colby System comercializa un curioso sistema de visión de datos. Básicamente es similar a un pequeño y ligerísimo monitor que, sujeto a la cabeza mediante una fijación flotante, permite al usuario ver lo que le ofrece una pantalla de 11 x 4 pulgadas con una resolución de 720x280 pixels.

El control de la imformación se efectúa directamente desde el teclado de un PC o de forma autónoma desde un miniordenador con 16 megas de memoria. Puede trabajar con bateria o red y es muy útil para aquellas personas que trabajan en situaciones donde un monitor estándar es difícil de colocar o precisan desplazarse continuamente.

COMPACT USA EL RATON BALLPOINT



Compact Computer ha anunciado recientemente que ofrecerá una promoción exclusiva del nuevo ratón BallPoint que acaba de presentar Microsoft. Este ratón es un nuevo dispositivo indicador que ha sido diseñado especialmente para ser utilizado con ordenadores portátiles y su diseño ha sido pensado en base a la máxima flexibilidad y comodidad de uso. Se puede fijar a los teclados en la parte derecha, izquierda o frontal. También se puede separar para utilizarlo encima de la mesa como un trackball normal o en la mano como un mando a distancia durante una presentación por ordenador.

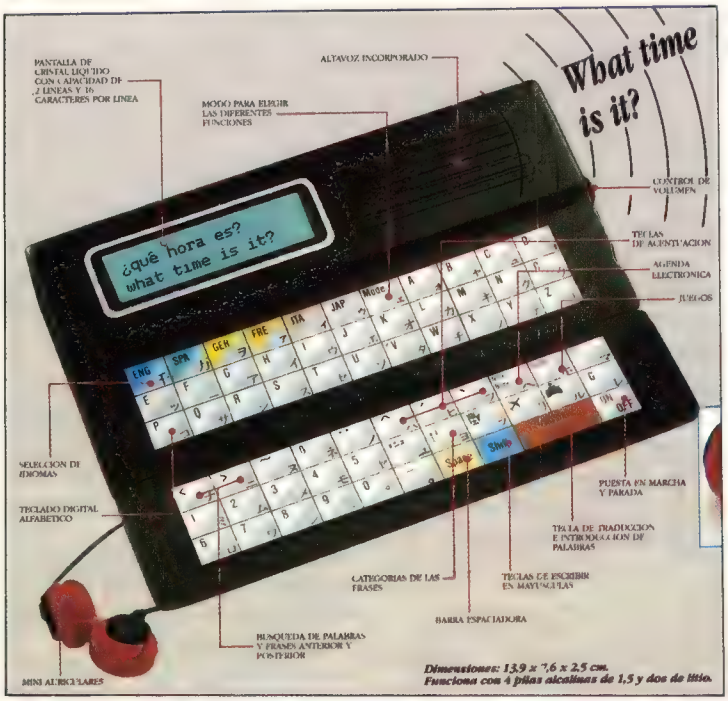
El ratón tiene 4 botones programables, dispuestos en dos juegos a cada lado de la bola. Esto permite que el usuario pueda especificar durante la configuración cuáles serán los botones activados, proporcionando así una máxima flexibilidad a personas zurdas.

HERRAMIENTA PARA C++

Borland ha anunciado la comercialización de Borland C++, el único entorno completo de programación C y C++ para construir aplicaciones DOS y Windows.

Este nuevo compilador en realidad son dos: uno para ANSI C y otro para C++. Su tradicional velocidad de compilación se ha visto fuertemente mejorada, de forma que los programadores pueden ahora desarrollar aplicaciones DOS y Windows más rápidamente que antes. Borland C++ también permite a los programadores compilar sus mayores aplicaciones. Anteriormente las más extensas desbordaban la memoria del sistema mientras se compilaban.

Según Philippe Kahn, portavoz de la firma, "la tecnología orientada a objeto sobre la cual está construida Borland C++, permite a los programadores profesionales dominar las complejidades de la programación en Windows. Y su completo conjunto de herramientas soporta programación visual para la creación de interfaces de usuario Windows".



TRADUCTOR EN SEIS IDIOMAS CON VOZ

Seiko ha lanzado un traductor con voz humana que habla y escribe seis idiomas. Hexaglot T-1500 dispone de más de 16.000 palabras y tiene almacenadas 250 frases estructuradas por idioma con la posibilidad de modificarlas y llegar a construir 2.000.

Se teclea la palabra que se quiere traducir y en pocos segundos aparece en pantalla la traducción en el idioma elegido, permitiendo hacer todas las combinaciones posibles con los cinco idiomas restantes. Presenta las palabras con los acentos específicos de cada idioma y también los distintos significados de una palabra. Incluso habla y escribe en inglés británico y americano.

El traductor tiene clasificadas todas las frases en seis categorías: viajes, negocios, alimentación, emergencias, relaciones sociales y temas generales.

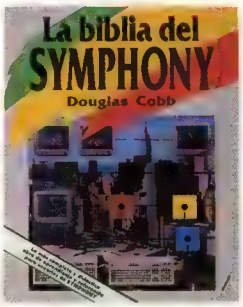
Como agenda posee 8.000 caracteres de memoria que permiten almacenar más de 200 nombres, números telefónicos y direcciones. Tiene un tamaño de bolsillo y altavoz, aunque se incluyen auriculares para aislarse del ruido externo.

NUEVOS PCs DE AMSTRAD

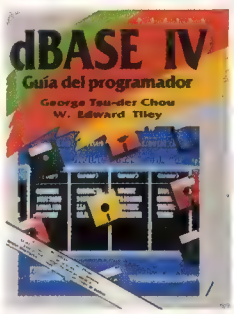
Amstrad ha anunciado la presentación en la próxima feria CEBIT de tres nuevos PCs: uno tipo agenda, un portátil con monitor a color y un modelo compacto. Todos usan el procesador Intel 80386SX a 20 MHz. El primero, el ANB-386SX, es un "notebook" con tamaño inferior a un DIN A4 y un peso de 3,2 Kg. Viene con un megabyte de memoria RAM, unidad de 3 1/2 de alta capacidad (1,44 MB) y disco duro de 40 MB. El monitor es una VGA con 64 niveles de grises. El ACL-386SX es una versión avanzada del ALT 386 que presentó Amstrad hace un año y que incorpora como novedad el monitor LCD en color y 60 MB de disco duro.
El último modelo, el PC-4386SX, es un compacto con dos slots de expansión que viene con 4 MB de memoria RAM, 64 Kb de cache, unidad de disco de 3 1/2 de alta capacidad y 80 MB de disco duro. Se suministra con Microsoft Windows 3.0 y Microsoft Excel.

ANAYA MULTIMEDIA

NOVEDADES...



LA BIBLIA DEL SYMPHONY
Douglas Cobb
PVP + IVA: 9.010 ptas.



dBASE IV. GUIA DEL PROGRAMADOR
George Tsu-Der Chou
PVP + IVA: 6.254 ptas.

GUIA PRACTICA PARA USUARIOS DE SYMPHONY 2
J. L. Ganuza
Julián Martínez
PVP + IVA: 1.272 ptas.

NUEVA GUIA DEL PROGRAMADOR EN ENSAMBLADOR PARA IBM PC, XT, AT Y COMPATIBLES
Peter Norton
John Socha
PVP + IVA: 7.420 ptas.

PROGRAMACION AVANZADA Y RESOLUCION DE PROBLEMAS EN PASCAL
G. M. Schneider
Steven C. Bruell
PVP + IVA: 5.724 ptas.

BORLAND SE INSTALA EN ESPAÑA

Unos meses después de que Borland anunciará la posibilidad de instalarse en España, Marie-Eve Schauber, la Directora General de Borland para Francia y Europa del Sur, presentaba lo que va a ser Borland España y a sus dirigentes.

Durante los últimos meses el nivel de crecimiento de esta importante compañía dentro del mundo del software ha sido espectacular. En los nueve primeros del ejercicio fiscal de 1991 la cifra de negocios fue de unos 156 millones de dólares, practicamente un 99% más que en el mismo periodo del ejercicio anterior.

***PC SOFT**: ¿Por qué la decisión de crear una filial en España?.*

Marie-Eve: Según un amplio estudio de mercado que hemos realizado y con los datos recibidos, España es un país donde el crecimiento en informática en los últimos años ha sido elevado y las expectativas para el futuro son muy amplias. Es por esto, para dar un mejor servicio al cliente y estar más encima del soporte al producto, el que decidiéramos crear una filial aquí.

***PC SOFT**: ¿Qué tipo de asistencia se va a dar al cliente?.*

Marie-Eve: En principio vamos a crear un soporte técnico para dar formación y resolver dudas a distribuidores. El cliente planteara el problema que tenga a su distribuidor y este, si no sabe la respuesta, acudirá a nosotros para que le informemos.

***PC SOFT**: El soporte técnico que se da a un producto como Quattro Pro es muy distinto al de un lenguaje de programación como puede ser Turbo C++. ¿Qué van hacer en este sentido?.*

Marie-Eve: Este soporte técnico atenderá de momento sólo productos como Quattro Pro, ya que los lenguajes, por el momento, serán cubiertos desde Francia.

***PC SOFT:** ¿Cuales son los objetivos principales de Borland España?.*

Marie-Eve: El primero es aumentar las cuotas de mercado para cada una de las gamas de productos que se están comercializando: hojas de cálculo (tenemos en España el 50% de todas las unidades instaladas), bases de datos relacionales y lenguajes de programación. También queremos aumentar nuestra presencia en las grandes empresas españolas y por último acelerar el proceso de comercialización de los productos en castellano.

***PC SOFT**: ¿Significa esto último que se van a traducir todos los productos al castellano, incluyendo los lenguajes de programación?.*

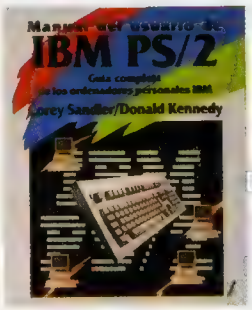
Marie-Eve: Actualmente ya tenemos traducida la nueva versión de la hoja de cálculo Quattro Pro 2.0, que se empezara a comercializar en breve. El resto de los programas se irán traduciendo y entregando paulatinamente, excepto los lenguajes, debido a que son los estudiantes los que más adquieren este tipo de producto y el proceso de traducción aumentaria los costes, siendo perjudicial para este tipo de usuarios donde el poder adquisitivo no es muy elevado.

***PC SOFT:** ¿Donde estará la sede de Borland y cuales son los planes de expansión?.*

Marie-Eve: La sede de Borland España estará en el edificio Cuzco de Madrid. Cuando tengamos consolidada la central nos extenderemos a otras ciudades como Barcelona. Llegaremos incluso a Portugal, que es un mercado de características muy parecidas al español.

ANAYA MULTIMEDIA

... ABRIL '91



MANUAL DEL USUARIO DE IBM PS/S. GUIA COMPLETA DE LOS ORDENADORES PERSONALES IBM
Corey Sandler
Donald Kennedy
PVP + IVA: 2.650 ptas.

CABLE CONEXION COMANDANTE NORTON
Peter Norton
PVP + IVA: 5.040 ptas.

dBASE IV. VERSION LIMITADA
Ashton-Tate
PVP + IVA: 11.088 ptas.

Si quiere recibir alguno de estos libros directamente en su domicilio, o bien recibir nuestro catálogo de 1991, recorte y envíe este cupón a **GRUPO ANAYA.** Apartado de Correos 14.632. Ref. D. de C. 28080 Madrid.

☐ Les ruego me envíen el catálogo de su editorial.
☐ Les ruego me envíen los productos que más abajo les indico.

NOMBRE: .....
.....
PROFESIÓN: .....
.....
DIRECCIÓN: .....
.....
TELÉFONO: ..... C. P.: .....
LOCALIDAD: .....
PROVINCIA: .....
TÍTULOS PUBLICADOS: .....
.....
.....
.....

☐ Adjunto talón bancario a GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL, S. A.
☐ Pagaré contra reembolso (más gastos de envío).

LÍNEA MUY CALIENTE CON SU ORDENADOR

HACER COMO LAS AVESTRUCES SIRVE PARA POCO: EL SEXO ES OTRA POSIBILIDAD PARA PASAR EL RATO CON NUESTRO ORDENADOR Y YA HAY QUIENES HAN VISTO EN ELLO UN BUEN NEGOCIO.

Pocos usuarios, al menos entre aquellos que tienen un círculo de amigos "informatizados", han dejado de ver alguna digitalización, en foto fija o secuencia animada, de alto contenido erótico o pornográfico.

Por esas extrañas razones de la vida, desde el principio de la historia de los ordenadores parecía haber un acuerdo no escrito para evitar que estos se vieran afectados por la ola de libertad sexual que recorrió Europa en la década de los setenta y más recientemente en nuestro país.

Como es difícil que las aguas se mantengan en su cauce por mucho tiempo, hace unos años (cinco o seis, no más) empezaron a verse en los ordenadores de algunas universidades dibujos un tanto escabrosos y, en plan de lujo, auténticos cortos de excelentes digitalizaciones. Excelentes desde el punto de vista técnico, porque sobre gustos no hay nada escrito y cada cual es muy libre de escandalizarse de lo que quiera, faltaría más.

Sobre gustos no hay nada escrito y cada cual es muy libre de escandalizarse de lo que quiera.

Las empresas de juegos para ordenador no tienen un pelo de tontas y se pusieron a pensar para ver si el asunto merecía la pena de ser tratado. La cosa es más complicada de lo que parece, porque si la firma "Byteabyte" lanza un juego porno, aunque luego edite maravillosos programas educativos y moralistas será conocida por mucho tiempo por ese "desliz" y en las conversaciones saldrán frases del estilo de: "Si, hombre, si sabes quienes son. Aquellos que sacaron "La Pornoplaga Erótica"...".

Por esto y por otras razones menos evidentes, las grandes marcas se han cuidado mucho de incluir en

su catálogo programas "fuertes" aunque, como la excepción confirma la regla, buscando un poquillo es posible encontrar (y adquirir) "Emmanuelle" o "Geisha". Los dos, por cierto, de excelente calidad, tanto en argumento como en gráficos.

El sector informático quedaba desabastecido del salero y emoción que da el sexo a la vida, y las empresas dedicadas a vender software de bajo precio en quioscos y librerías tomaron la antorcha (con perdón).

"PC GUAI" abrió el fuego (por lo de la antorcha) con una serie de juegos a bajo precio que prometían mucho y dejaron satisfechos a un buen montón de españolitos y españolitas. Creo que siguen haciéndolo, pero al pasarse la novedad ha dejado de ser comentario obligado entre amiguetes.

Ahora quien trata de llevarse el gato al agua es "PC EROTICO", también con juegos en esta eterna temática pero bastante más subidos de tono. El número uno era a base de dibujos pero el dos trabajaba con imágenes digitalizadas y en movimiento.

Si las grandes firmas a que antes me refería ven que estas otras empresas encuentran mercado, pronto olvidarán resquemores y problemas morales para bombardearnos con programas sesudos, digo, sexudos. Al final ocurrirá como en la televisión, donde muchos protestan de lo que se ve pero no apagan el televisor (porque entonces no lo ven).

MADRID

PROGRAMAS PARA PC COMPATIBLES

A UN PRECIO INCREIBLE
(Toda España)

Solicitar Catálogo GRATUITO
Llamando al (91) 890 38 92

o escribiendo a:
PRIX Informática - Aptdo. 93
28200 S. L. del Escorial (Madrid)

TAMBIEN PROGRAMACION A MEDIDA

VIDIGRAB - ROMBO
DIGITALIZADOR DE IMAGEN EN TIEMPO REAL DESDE CÁMARA O VÍDEO DOMÉSTICO

VIDI-PC (128 k)	33.900
VIDI-PCW	14.700
VIDICHROME PC (opción color)	10.500
RGB SPLITTER (separador de color)	12 900
DUPLIQUE SUS DISCOS EN CUALQUIER FORMATO EN 30 SEG. CON LA TARJETA SYNCRO EXPRESS PC XT/AT	16.900
MODEM EXT. 1200 BD. V21/V22/V23	19.900
MODEM EXT. 2400 BD. V21/V22/V22BIS/V23	29.900
MODEM INT. 2400 BD. V21/V22/V23BIS/V23	26.400
UNIDADES EXTERNAS AMSTRAD SERIE 2000 Y PC-200 3 1/2" Y 5 1/4"	19.900

Estos precios no incluyen IVA ni gastos de envio

MICROSAT - Consejo de Ciento, 345 Desp. 6
08007 - BARCELONA
Telfs. (93) 216 00 13 - (93) 215 74 96

Servimos a toda ESPAÑA *¡LLAMANOS!*

SOFT SHARE

Shareware, Public domain & Hardware

Miles de programas para PC, con todo tipo de aplicaciones.

Montones de discos con: procesadores de texto, hojas de cálculo, bases de datos, paquetes integrados, autoedición, gráficos, comunicaciones, BBS, juegos, aventuras, libros, arcades, ingenio, culturales, educativos, tutoriales, medicina, biología, técnicos, negocios, gestión, inversión y bolsa, religión, utilidades de todo tipo, gestores de impresión, astronomía, programas para "adultos", cocina, los últimos antivirus, loto, lenguajes, programación , librerías, rutinas para todos los lenguajes bases de datos y hojas de cálculo existentes, gestores de disco, menús, música, fotografía, deportes y un sinfín más . . .

Precios ridículos: "desde 200 pts disco"

Solicite GRATIS nuestro impresionante catálogo, por correo a:
SHOFT-SHARE C/ Montera nº 34-1-8 28013 - MADRID
por teléfono al (91) 523 19 48 por fax al (91) 523 20 99

Dominio público

GENERADOR DE FORMULARIOS

- Referencia:
  EX-147
- Distribuidor:
  SOFT MAIL.
  Muntaner 44 bajos. 08011
  Barcelona. Tel.: 93-451 30 22.
- Precio:
  2.400 Ptas. (Dos discos).

Dentro del amplio abanico de productos de dominio público que nos ofrece esta firma, el programa "Generador de formularios" es de los que permiten una gestión completa.

Sus dos discos tienen funciones diferenciadas pero que se complementan a la perfección; realmente se les puede considerar como dos programas distintos para una misma labor.

Cualquier tipo de formulario que se tenga en mente es fácilmente llevable a la práctica sin precisar conocimientos de ningún tipo, gracias a que el usuario tiene un permanente control de lo que sucede en pantalla y la ventaja de hacer arreglos o mejoras sobre la marcha.

Un programa con tantas posibilidades es difícil de analizar en pocas líneas, por lo que nos centraremos en el que, sin lugar a dudas, resulta más atractivo: la librería de formularios.

Aquellos que no tienen tiempo o ganas de plantearse la realización de los formularios de su empresa o casa desde el principio, seguramente encontrarán entre los 16 que contiene este software alguno que se acerque a sus necesidades. La posibilidad de variar el elegido y darle el toque o necesidades precisas hace que el trabajo se simplifique notablemente.

CINE, CINE, CINE...

- Referencia:
  H021
- Distribuidor:
  BMF Grupo de Comunicación.
  García de Paredes 76 duplicado,
  1º Izda. 28010 Madrid.
  Tel.: 91-319 39 81.
- Precio:
  995 Ptas. (Un disco).

Evidentemente esta es una base de datos sobre el cine, como su nombre hacía presuponer. Contiene dos mil películas de todos los estilos y épicos, así como la posibilidad, fascinante, de que el usuario la amplíe con un simple procesador de texto o editor.

Utilizando esta amplia base de datos es posible saber muchos datos sobre películas, actores, directores, guionistas, productores, etc., así como las veces que cada uno de ellos ha colaborado en otras, cuántas veces dirigió un determinado director a una célebre actriz, cuántas protagonizó aquel galán y multitud de datos por el estilo.

Su funcionamiento es fácil y la posibilidad de dar salida a los datos por impresora permite incorporar las fichas a documentos o estudios.

Se requiere un ordenador compatible PC, XT o AT, una tarjeta gráfica CGA, HERCULES o EGA, una memoria mínima de 256 Kb y sistema operativo MS-DOS o PC-DOS.

AGENPRO

- Referencia:
  SX-63
- Distribuidor:
  SOFT MAIL.
  Muntaner 44 bajos. 08011
  Barcelona. Tel.: 93-451 30 22.
- Precio:
  1.200 Ptas. (Un disco).

Otra agenda más que sumar al cúmulo de ellas que invade el mercado. Posiblemente en este caso el acierto radique en que el tratamiento, que hace más sencillo y racional su uso, con una serie de menús secundarios que guían sin problemas incluso al que pasa por alto leer el diminuto manual. Sus funciones permiten trabajar por días, semanas o meses, haciendo que pasar de una fecha a otra no complique la vida a nadie.

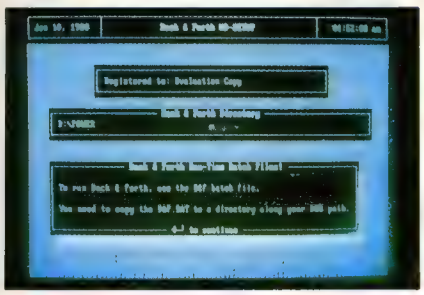
La opción de "Recordatorio Automático" mantiene activos aquellos sectores que, en su momento, se marcaron como importantes. Cosas como asuntos pendientes, aniversarios, "planing" y tareas asociadas a proyectos.

Los asuntos terminados se archivan y se puede acceder a ellos mediante cualquiera de las anotaciones correspondientes y relativas a los mismos.

Hay un "Calendario-Planing" para anotar y organizar las diversas actividades de todo el año, pasando éstas a la página correspondiente del día o visualizándolas mes a mes.

Para obtener una ayuda permanente, la agenda incorpora varias funciones de apoyo al trabajo y que no interfieren con lo que esté activo en ese momento.

Dominio público



BACK & FORTH

- Distribuidor:
  Alis SDP
  Aptdo. 934. 18080 Granada.
  Tel.: 958-494158
- Precio:
  2.985 Ptas. (Tres discos).

Se trata de un versátil programa de utilidades que permite, entre otras cosas, almacenar las rutinas de carga de más de 20 programas a la vez y cambiar de uno a otro instantáneamente. Es posible de esta manera ir "saltando" entre procesadores de texto, hojas de cálculo, bases de datos y utilidades, y hacerlo sin tener que esperar. La razón principal de este software es que elimina la necesidad de cerrar un programa para entrar en otro.

"Back & Forth" ocupa solamente de 14 a 20 K de memoria, lo cual permite hacerlo residente sin ningún problema de espacio.

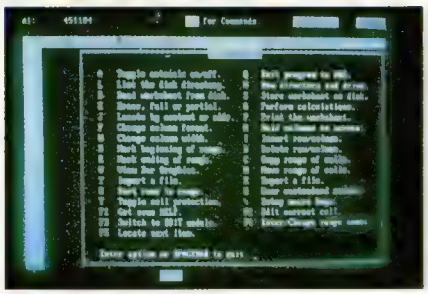
El programa se ofrece listo para usar, en un entorno que puede ser adaptado a gusto del usuario y funcionando en CGA, Hercules, EGA y VGA.

Permite el uso de un ratón para mayor facilidad.

Usa memoria expandida, extendida, disco RAM, disco duro o memorias convencionales.

Ofrece la posibilidad de que el usuario defina las teclas que desea sean llaves para salir de los programas y acceder al B&F.

Acepta la salida al DOS para trabajar directamente con el sistema operativo, volviendo al programa en curso sin que éste pierda la información que esté abierta.

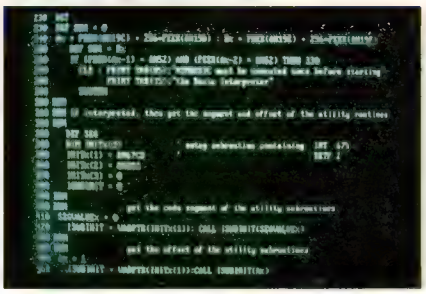


TURBO CALC

- Referencia:
  EX-186
- Distribuidor:
  SOFT MAIL.
  Muntaner 44 bajos. 08011 Barcelona. Tel.: 93-4513022.
- Precio:
  1.200 Ptas. (Un disco).

Una nueva hoja de cálculo que llevar a nuestro ordenador. Sus posibilidades son las normales, aunque la rapidez con que efectúa los cálculos es bastante grande si la comparamos con otras de Dominio Público. Trabaja hasta con 80 columnas y permite al usuario configurar el alto y ancho de las celdillas. Admite la realización de gráficos aunque no requiere tarjeta gráfica.

Merece la pena llamar la atención acerca del comando "Autocalc", con el que se garantiza el "recalculado" continuo de las fórmulas. Pese a la evidente complejidad del proceso, el usuario no observa ralentización en el proceso global.



PROGRAMAS BASIC (I/O)

- Referencia:
  PU039-MC
- Distribuidor:
  BMF Grupo de Comunicación.
  Tel.: 91-319 39 81.
- Precio:
  965 Ptas. (Un disco).

Programas Basic (I/O)" es un disco que contiene varios programas destinados a facilitar la programación, generalmente relacionados con operaciones de entrada-salida. Podemos disponer de los códigos fuentes de los programas, de los objetos de textos complementarios y de diversas demostraciones. Es imprescindible disponer de un compilador BASIC para aprovechar todo el potencial del disco y poder traducir los programas objeto a una jerga comprensible por el ordenador; es decir, para convertirlos en programas ejecutables (EXE).

No son programas y rutinas para principiantes, ya que se requieren unos ciertos conocimientos informáticos para su correcta utilización y aprovechamiento.

La memoria mínima necesaria en RAM es de 256 K.

TALLER DE REPARACIONES

- Referencia:
  SX-29
- Distribuidor:
  SOFT MAIL.
  Muntaner 44 bajos. 08011
  Barcelona. Tel.: 93-4513022.
- Precio:
  1.200 Ptas. (Un disco).

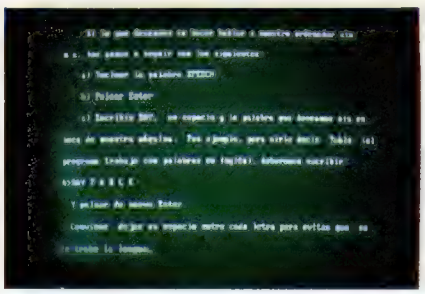
Este programa tiene como objetivo el control de las reparaciones de los artículos almacenados en un taller, fabrica o empresa de servicio de mantenimiento técnico.

Los artículos pueden ser equipos de HI-FI, electrodomésticos, automóviles, ordenadores o software, por poner algunos ejemplos.

El programa maneja en total cuatro bases de datos: Artículos, Clientes, Averías y Movimientos.

De entrada se dispone de dos menús: el principal y el de consultas. En ambos el sistema de ejecución de una opción es el mismo: puede seleccionarse con las teclas del cursor hasta situar la barra inversa debajo de la frase cuya opción se desea ejecutar y pulsar seguidamente la tecla < ; también puede hacerse con la tecla gris de función que aparece a la izquierda de la opción.

Tras este fácil sistema de funcionamiento tenemos un programa útil sin lo enfarragoso de otros con más nombre, más caros y menos "listo-para-usar".



TU ORDENADOR HABLARA

- Referencia:
  AM053
- Distribuidor:
  BMF Grupo de Comunicación.
  García de Paredes 76 duplicado,
  1º Izda. 28010 Madrid.
  Tel.: 91-3193981.
- Precio:
  995 Ptas. (Un disco).

Este disco contiene dos curiosos programas que hacen hablar a nuestro sufrido ordenador. Cuenta con una gran base de datos (con muchas palabras y sus correspondientes fonemas), que es además ampliable por el usuario. También es posible hacer que el programa vocalice ficheros de texto enteros, sea cual sea su longitud.

Si lo que deseamos es hacer hablar a nuestro ordenador sin más, los pasos a seguir son los siguientes:

a) Teclear la palabra SPEECH.

b) Pulsar

c) Escribir SAY, dejar un espacio y a continuación la palabra que deseamos oír melodiosamente pronunciada por nuestra máquina.

Por ejemplo, para oírle decir "Table" (el programa trabaja con palabras en inglés), deberemos escribir: A SAY TABLE y pulsar de nuevo.

Conviene dejar un espacio entre cada letra para evitar que se líe y se le trabe la lengua.

El segundo programa se llama "Slowtalk". Al escribir esta palabra y pulsar > nos aparece un menú de opciones que nos va a permitir entre otras cosas:

- Listar todas las palabras que hay en la base de datos.
- Buscar una palabra determinada.
- Situarnos en un punto de la base de datos.
- Añadir nuevas palabras al fichero.
- Borrar palabras de la base de datos.
- Vocalizar un documento entero.

Para utilizar estas opciones sólo hay que pulsar el número deseado y seguir las indicaciones de la pantalla. Dado que el programa utiliza los fonemas ingleses, el resultado tiene un marcado acento anglosajón.

POWER DESK

- Distribuidor:
  Alis SDP
- Dirección:
  Aptdo. 934. 18080 Granada.
  Tel.: 958-494158.
- Precio:
  2.985 Ptas. (Tres discos).

Se trata de un potente paquete de utilidades para aligerar en lo posible el trabajo "de despacho" que se realice cotidianamente con el ordenador. En sus dos discos hay una verdadera avalancha de programas que pueden, tratados en su momento oportuno, ahorrar hasta horas de gestión de ficheros y agendas.

Permite hacer "Mail-merge", establecer comunicaciones con modem, imprimir etiquetas, importar y exportar ficheros, hacer "Backup" y "Restore", tener calendario, establecer alarmas y recordatorios, imprimir, calcular, revisar ortografía, reinicializar la impresora, proteger datos, buscar fichas y así hasta sus cincuenta funciones.

Dada la cantidad de ficheros con que trabaja, es imprescindible el uso del disco duro.

Tus kits de ideas Paintbrush

Kit de Autoedición y Dibujo de Empresa

Es una colección de más de 200 dibujos creados en formato PCX, listos para utilizar con Paintbrush y otros programas gráficos y de Autoedición. Contiene organigramas, etiquetas, tartas, flechas, etc.

Kit para Ilustración y Dibujo de Cómic

Proporciona dibujos de objetos, paisajes interiores y exteriores, composiciones, bocadillos y símbolos, y varios personajes con diferentes rostros, expresiones, manos y posiciones intercambiables para crear tus propios personajes y viñetas.

Kit para Ocio y Dibujo Educativo

Dibujos para la realización de tus propias felicitaciones, invitaciones, pasatiempos, etc., así como una serie de dibujos de línea y mancha de carácter didáctico.

Los Kits de Paintbrush son una formidable colección de dibujos e ideas profesionales, que aportarán a tus publicaciones el impacto estético que necesitan. Todos tus bocetos, presentaciones de proyectos y documentos tendrán el toque experto que precisan, con el menor esfuerzo y en la mitad de tiempo.
Pon a tus ideas tu Kit personal.

Comercializa GRUPO
DISTRUIDOR EDITORIAL, S. A.
Ferrer del Río, 35
28028 Madrid
Tel. (91) 361 08 09

ANAYA MULTIMEDIA

GRUPO ANAYA

☐ Les ruego me envíen el catálogo de su editorial.

Les ruego me envíen:

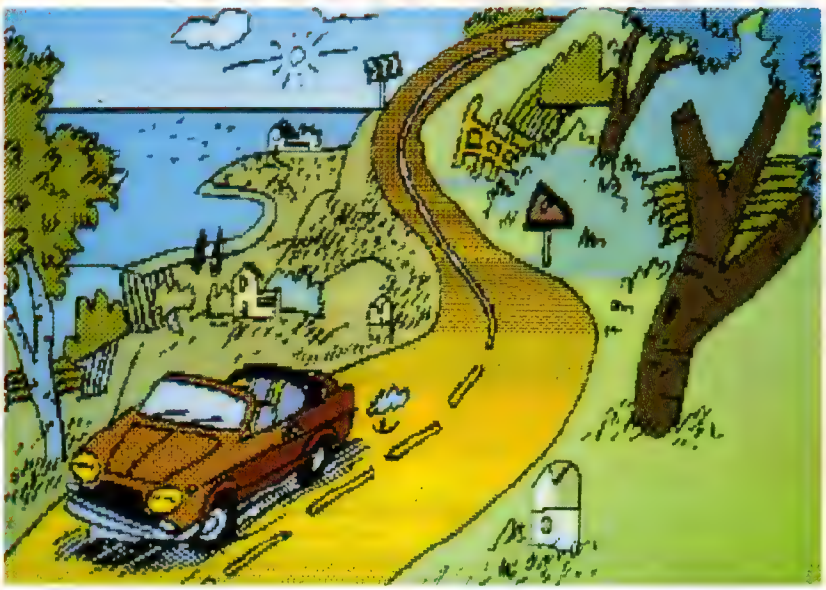
- ☐ Kit de Autoedición y Dibujo de Empresa. 5.600 ptas. (IVA incluido).
- ☐ Kit de Ilustración y Dibujo de Comic. 5.600 ptas. (IVA incluido).
- ☐ Kit de Ocio y Dibujo Educativo. 5.600 ptas. (IVA incluido).

Nombre _____
Profesión _____
Dirección _____
C.P. _____ Localidad _____
Provincia _____

☐ Adjunto talón bancario a: GRUPO DISTRIBUIDOR EDITORIAL, S. A.

☐ Pagaré contrareembolso (+ gastos de envío)

Envíe este cupón a:
Apdo. de Correos 14.632 Ref. D. de C. • 28080 Madrid



KIT DE ILUSTRACIÓN Y DIBUJO DE CÓMIC

A todos aquellos que sienten correr por las venas el ansia de crear, este paquete le facilita grandemente las cosas. El "Kit de ilustración y dibujo de cómic para Paintbrush" es una buena colección de dibujos de objetos, paisajes, composiciones, símbolos y varios personajes con diferentes expresiones y posiciones intercambiables, listos para crear viñetas e ilustraciones con infinitas posibilidades.

Desde ahora no es preciso ser un experto y avezado dibujante para poder realizar los cómics siempre deseados y con un acabado gráfico realmente espectacular.

Lo que caracteriza al lenguaje del cómic es la utilización simultánea de recursos expresivos de muy diversa naturaleza y que se complementan entre sí; por un lado el dibujo, que es un elemento de primer orden y por otro lado, la palabra, el componente que complementa o aclara lo expresado en el dibujo.

Los dibujos contenidos en este kit y puestos a disposición del ansioso artista, se agrupan según su temática, en paisajes (interiores y exteriores), personajes (varios personajes con diferentes expresiones y en actitudes diversas), objetos (coches, sillas, lámparas, cafeteras, pistolas, etc), símbolos ("bocadillos" de varios tipos y otros elementos gráficos típicos del lenguaje de los cómics), páginas (varios modelos básicos de composición de una página de cómic) y ejemplos a todo color.

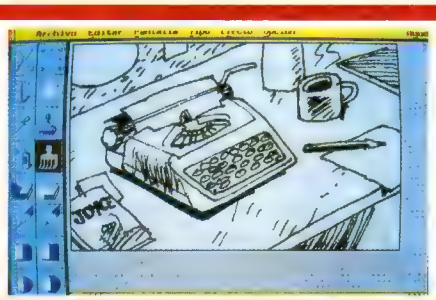
En total encontramos más de 200 dibujos para utilizar tal y como nos llegan, o después de modificarlos a nuestro gusto para adecuarlos a los objetivos concretos.

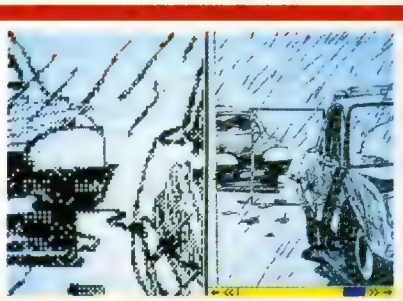
No hay que olvidar que, pese a su nombre ("Kit de ilustración y dibujo de cómic para Paintbrush"), los ficheros están en formato PCX, lo que significa que se pueden utilizar en cualquier programa de dibujo o diseño que soporte dicha extensión.

En este caso no se precisa contar con la existencia de un manual de uso, al menos en el sentido estricto que todos aplicamos al término. Lo que hay es un buen libro de conceptos básicos donde se explica algo acerca de la historia de los cómics y sobre los aspectos primordiales de su estética. Con dicho libro, los ficheros y nuestro buen hacer, tendría que ser muy difícil que el resultado final no fuera particularmente brillante. Hay que tener en cuenta que, al enseñar el trabajo a amigos y conocidos, nada nos obliga a explicar que nos han ayudado "un poco"...

KIT DE ILUSTRACIÓN Y DIBUJO DE CÓMIC

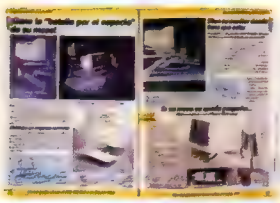
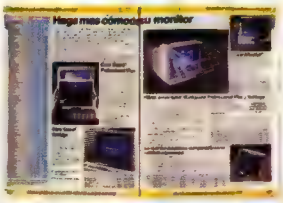
- Distribuido por:
  Anaya Multimedia
  Telémaco, 43. 28027 Madrid
  Tf. (91) 320 01 19
- Hardware:
  PC 100% compatible.
  Recomendable disco duro.
- Software:
  Paintbrush o programa de dibujo que trabaje con formato PCX.
  Sistema Operativo igual o superior al 3.0.
- Precio:
  5.600 Ptas.





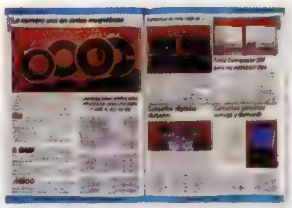
WUNDERMAN WORLDWIDE

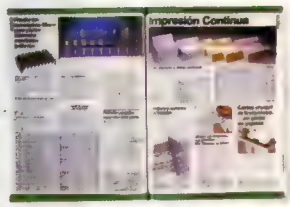
EL ÚNICO CATÁLOGO CON CASI 2.000 PRODUCTOS INFORMÁTICOS

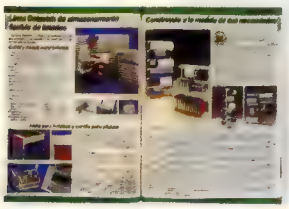
Atriles, Brazos para monitores, Lámparas, Filtros y Fundas, Productos de seguridad, Archivadores de diskettes,

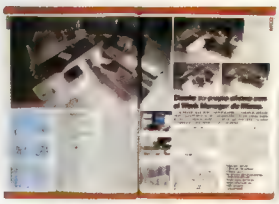
Alfombrillas. ***Artículos de escritorio:*** *Traductores, Plegadoras, Grapadoras, Proyectores, Encuadernadoras, Calculadoras.*



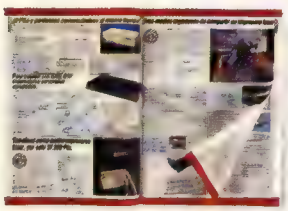


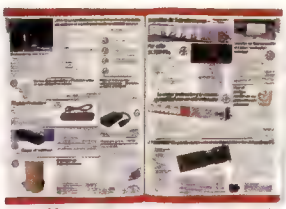
Soportes: *Diskettes, Cintas magnéticas, Cartuchos de datos.* ***Suministros:*** *Cintas para impresora, Etiquetas, Toner, Plotters,*





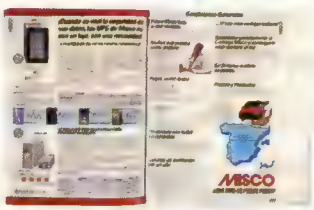
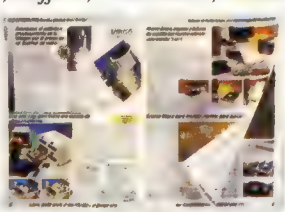
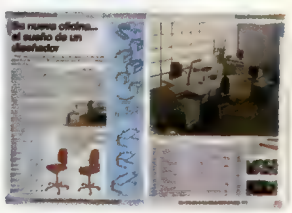
Papelería, Carpetas. ***Mobiliario:*** *Sistema Work Manager, Sillas, Puestos compactos, Mesas de trabajo, Campanas acústicas.*





Comunicaciones: *Miniconmutadores, Convertidores, Data switches, Buffers, Conectores, Cables, Herramientas, Fax, Modems.*

ES GRATIS.

Además, un Suplemento *con nuevos productos incluído en cada Catálogo.*

MISCO

Recibir el Catálogo MISCO no cuesta nada.

Para recibir su Catálogo Misco sólo tiene que llamar gratis al **900 100 383**, al **(91) 843 50 00** o enviar este cupón a Misco España. Polígono Industrial El Raso. 28750 San Agustín de Guadalix. Madrid.

Nombre y Apellidos _____

Empresa _____

Cargo _____

Dirección _____ C.P. _____

Localidad _____

Provincia _____

Teléfono _____ Télex _____ Nº Fax _____

Tipo de sistema: ☐ Mainframe ☐ Mini ☐ P.C.

Nº de usuarios _____ Nº de Terminales _____

M 462

TODOS NUESTROS PRODUCTOS SE ENTREGAN EN 24 HORAS.

WUNDERMAN WORLDWIDE

FORMACION

LA APARICION DE LA EMS

Las limitaciones que vimos en el artículo de porque el MS-DOS no puede superar la barrera de los 640K ya les resultaron evidentes a los programadores en 1985, cuando los gigantes del software Lotus y Microsoft se unieron al creador de chips Intel para hallar un modo de romper esa barrera.

Llamada Lotus-Intel-Microsoft Expanded Memory Specification (LIM EMS o sólo EMS), el estándar usa hardware de conmutación entre bancos para descargar e incorporar a la memoria grandes bloques de memoria dentro del margen al que puede dirigirse un microchip.

Cuando un bloque de memoria se conmuta al margen de direccionamiento, el ordenador puede usar la memoria como lo haría cualquier otro bloque de RAM. Cuando EMS conmuta memoria fuera del margen al que se puede asignar una dirección, el ordenador ya no puede usarla, pero el contenido del bloque de la memoria no cambia. Lo que ocurre en realidad es que EMS crea una zona de mantenimiento de memoria.

La memoria de conmutación entre bancos EMS estaba diseñada originalmente para contener exclusivamente datos. Los programas no podían ejecutarse porque la memoria EMS no era contigua con el bloque principal de 640K del DOS. De hecho, sólo programas especialmente escritos para EMS podían usar estos bytes extra (normalmente las aplicaciones DOS no saben como conmutar bancos, de modo que EMS no puede ayudarlas).

Las aplicaciones iniciales de EMS requerían placas de memoria especiales con conmutación de bancos incorporada y unidades especiales de software para conectar las placas a los programas. Hoy en día, las aplicaciones de software si-

Las aplicaciones iniciales de EMS requerían placas de memoria especiales con conmutación de bancos incorporada y unidades especiales de software para conectar las placas a los programas.

mulan memoria EMS usando programas especiales llamados, a veces, LIMulators.

El problema es que EMS no rompe verdaderamente la barrera de los 640K, sino que se limita a caminar de puntillas a su alrededor: hay que escribir programas para usar el esquema. Al principio, eso limitaba significativamente las posibilidades de EMS, pero ahora existen los suficientes programas como para hacer de la especificación EMS algo realmente útil. Lotus 1-2-3 Release 2, por ejemplo, puede usar EMS para manejar enormes hojas de texto; Windows, por su parte, utiliza EMS para jugar con diferentes programas de aplicación, y muchos programas de utilidades emplean EMS para la memoria intermedia de los discos y la impresora.

Poco después de que se presentara la EMS, otro consorcio industrial (éste compuesto por Ashton-Tate y los fabricantes de hardware AST Research y Quadram) desarrolló la Enhanced Expanded Memory Specification (EEMS). La nueva especificación permite la conmutación entre bancos de memoria mayores capaces de ocupar espacio dentro del margen de los 640K de DOS. A diferencia del EMS básico, este diseño permite que programas escritos especialmente para ello funcionen en los bancos de memoria conmutados.

Mientras que EEMS está fuera de los límites del DOS, existen entornos operativos especiales que pueden abrir su área de memoria para los programas. DESQview de Quarterdeck Office Systems supervisa la memoria EEMS y las aplicaciones ordinarias de DOS, y permite cargar en el sistema varios programas al mismo tiempo, conmutar entre ellos con una pulsación e incluso ejecutar múltiples programas simultáneamente.

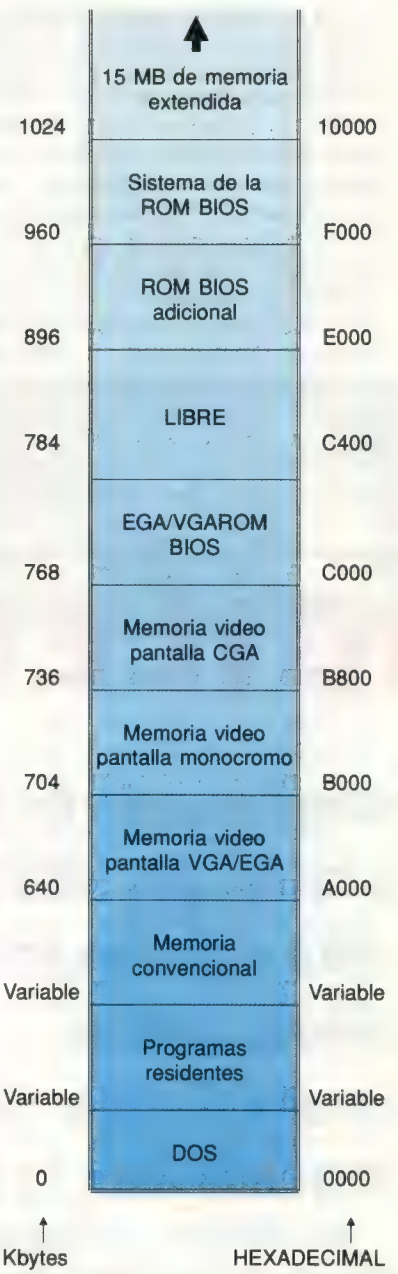
Sin embargo, DESQview y programas del mismo tipo todavía no pueden ignorar las normas de DOS. Cada aplicación DOS debe ajustarse a los límites de los 640K, aunque las aplicaciones EMS pueden usar memoria EEMS adicional para almacenar datos.

En agosto de 1987, un nuevo estándar combinó EMS y EEMS en EMS 4.0, también conocido como LIM 4.0. El nuevo estándar incorpora las características y las limitaciones de las dos versiones anteriores. EMS 4.0 permite varios modos de funcionamiento, mientras que unirlos en un paquete puede degradar su ejecución.

El nuevo estándar usa software para detectar qué características están instaladas y ajustarse él mismo en base a ellas. De modo, que mientras cualquier software EMS 4.0 funcionará en cualquier hardware EMS 4.0, no todas las características de EMS 4.0 estarán disponibles en cualquier situación. Por ejemplo, algunas placas EMS 4.0 no permiten la conmutación de bancos de memoria dentro del margen de los 640K de DOS, de modo que los programas no pueden usar la memoria de conmutación entre bancos para seguir sus instrucciones. Los programas pueden usar EMS 4.0 para sacar provecho de hasta 32MB de espacio para sus códigos y datos. Por supuesto, aplicaciones sencillas de DOS no proporcionarán ninguno de los beneficios de EMS 4.0. En resumen, EMS 4.0 es una caja clásica de control de memoria.

Cómo extender memoria

Cuando IBM introdujo el PC AT el 14 de agosto de 1984, marcó además el debut de un microprocesador con nueva capacidad para manejar memoria. El chip Intel 80286 era capaz de manejar direcciones con 24 bits, dando un margen de dirección potencial de 16MB, mucho más que el chip original 8088 PC, que usaba un sistema de direccionamiento de 20 bits sólo capaz de hacer frente a 1MB de memoria.



Sin embargo, para preservar la compatibilidad con chips anteriores, Intel dividió la memoria del 80286 en dos partes. El primer megabyte fue diseñado para ser compatible

Intel dividió la memoria del 80286 en dos partes. El primer megabyte fue diseñado para ser compatible con el 8088, y a éste se le llamaba memoria convencional o memoria en modo activo.

con el 8088, y éste a menudo llamaba memoria convencional o memoria en modo activo. El balance de 15MB de la memoria del 80286 es alcanzable sólo en un modo especial operativo llamado modo protegido. El 80286 usa este espacio extra para ejecutar más de un programa a la vez mientras "evita" que una aplicación interfiera con otra.

Por desgracia, si el microprocesador 80286 es tan moderno como los ingenios jet, DOS utiliza carbón en crudo para quemar locomotoras de vapor del siglo XIX. El modo de protección está más allá de los límites de DOS y sus aplicaciones. Por eso sus programas no pueden usar los 384K extra de memoria incluida en muchos de los ordenadores actuales. Esta memoria es accesible sólo en modo protegido, y DOS funciona sólo en modo activo.

Sin embargo, programas especiales pueden elevar el índice de octanos del DOS y poner a funcionar las direcciones añadidas de otra forma, por ejemplo, suministrando un espacio de almacenaje temporal para datos y programas que no son de uso inmediato. Existe cierto número de aplicaciones que pueden aprovechar la memoria extendida para estos propósitos. De hecho, la memoria extendida funciona como una zona de mantenimiento similar al disco duro.

Un programa de mejora del tipo DOS, el VDISK.SYS que acompaña al DOS desde la Versión 3.0, prepara un emulador de disco en memoria extendida. La unidad VDISK funciona como un disco duro extremadamente rápido que trabaja en RAM.

La memoria extendida también puede acelerar las prestaciones sirviendo como buffer (memoria intermedia), suministrando almacenaje temporal para trabajos de impresión, o como escondite para información que vaya o venga de un disco duro. (La memoria EMS puede manejar además buffer (memoria intermedia)).

Estos programas utilizan la memoria que de otro modo se desperdiciaría. Pero tienden a malgastar silicona, absorbiendo preciosos bytes que no necesitan realmente.

AGILER MOUSE

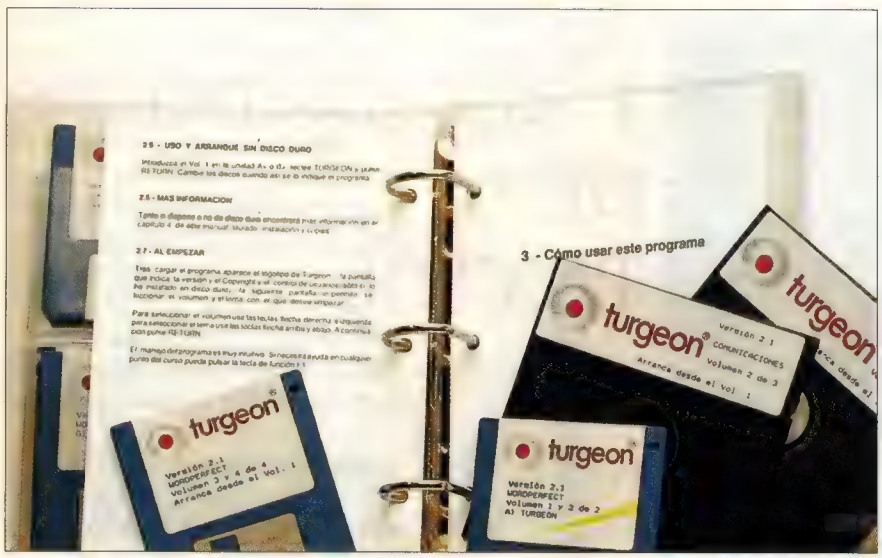
Si estás cansado de tu viejo ratón, por sólo 9.900 Pts. (IVA y gastos de envío incluídos), podrás disponer del mejor ratón del mercado para tu PC.

INCLUYE EL PROGRAMA DE GRAFICOS DR. HALO III

Ref. AGM-01 12.500 pts.
(incluido IVA y gastos de envío)

El equipo consta de: Almohadilla, porta-ratón y todo el software necesario para su funcionamiento.

RECORTE Y ENVIE HOY MISMO SU PEDIDO



APRENDER CON MÉTODO

NUEVA LINEA PRACTICAL DE TURGEON

PARECE UNA PEROGRULLADA, PERO QUIZÁS LO MEJOR PARA APRENDER INFORMÁTICA SEA DEJAR QUE EL ORDENADOR NOS ENSEÑE. TURGEON SABE MUCHO DE ESTO.

La Enseñanza Asistida por Ordenador (E.A.O.) no es más que la utilización de la informática como técnica de aprendizaje, una técnica en la que el ordenador se convierte en un eficaz instrumento didáctico, con unas enormes posibilidades de aplicación.

Desde las Matemáticas a los idiomas, de la Historia a la Medicina, la mayoría de las materias se pueden beneficiar, y de hecho así sucede, de este sistema de aprendizaje.

Aunque parezca increíble, la E.A.O. casi ha pasado por alto aplicarse ella misma a la enseñanza de la propia informática. Parece aquello de "En casa del herrero...". De este modo, cuando alguien quería aprender un programa, sistema operativo o lenguaje informático, se veía obligado a recurrir a la lectura de pesados y oscuros manuales o a la obligada asistencia a clases y cursillos. La informática se aprendía de forma teórica, descuidando la práctica que es su verdadera utilidad. Afortunadamente hay empresas que se han decidido a solucionar esta falta y una de ellas, Turgeon, ha presentado una extensa línea de aprendizaje y ayuda directa.

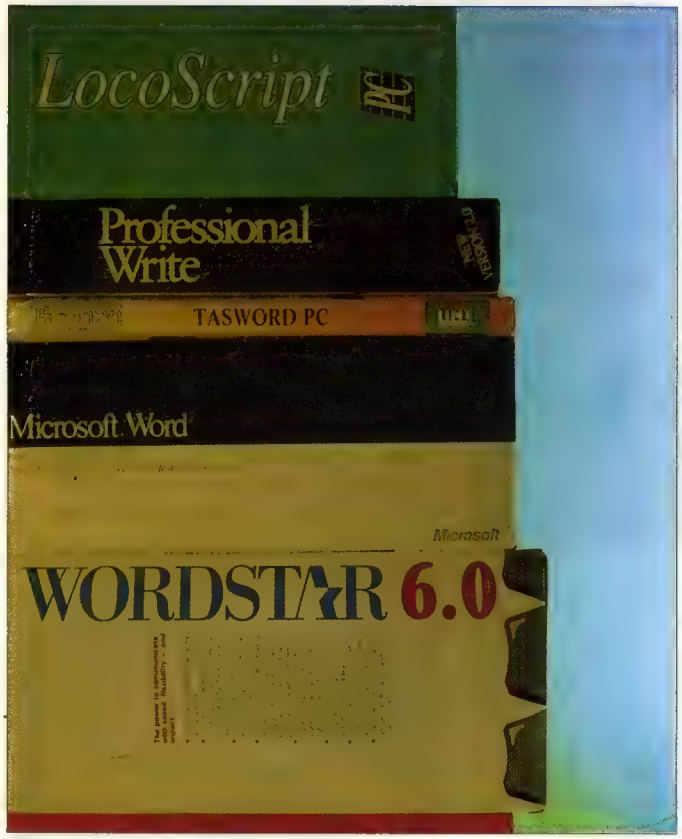
"Practical", nombre genérico de sus cursos, nos ha parecido un método totalmente práctico, rápido y eficaz para aprender el funcionamiento de los distintos programas, sistemas operativos y lenguajes de programación.

Los cursos nos llegan en diskettes y desde el momento de la carga del primero el usuario se encuentra embebido en el tema deseado. Sobre una simulación exacta de la pantalla real del programa que se quiere aprender, se explica, de forma clara y concisa, su funcionamiento y posibilidades. Se realizan continuamente ejercicios prácticos sobre cada tema y se pueden repetir tantas veces como se desee, pues el curso guía y controla siempre las respuestas.

El catálogo es sumamente amplio y toca gran variedad de temas informáticos.

El catálogo es sumamente amplio y toca gran variedad de temas informáticos. Con citar algunos títulos ya es posible hacerse una clara idea: "Usar el PC", "Contabilidad", "Comunicaciones", "dBase III Plus", "Framework", "Open Access", "Lotus 1-2-3", "Wordperfect"...

Otro punto a tener en cuenta es la cuidada presentación y la claridad de los mensajes, lo que hace posible que cualquiera, incluso sin nociones de informática, pueda aprender rápidamente.



PROCESADORES DE TEXTOS

POCOS PROGRAMAS TIENEN TANTA ACEPTACIÓN CONTINUA COMO LOS PROCESADORES DE TEXTOS. PUEDEN SER MEJORES O PEORES, PERO SIEMPRE HAY MERCADO PARA ELLOS.

Angel Ruiz Plou, periodista andaluz independiente, reconoce que, sin ordenador, escribir le costaría el doble de tiempo. En su caso la razón hay que buscarla en la imperiosa necesidad de entregar el trabajo pulcramente listo para maquetar, sin errores, tachaduras o enmiendas. "Evidentemente puedo hacerlo en una máquina convencional, pero luego tendría que rehacerlo para que la presentación fuera impecable", dice Angel, quien tiene muy claras sus preferencias en cuanto a software: "Todos hablan del Word o del WordPerfect, pero si tienes que viajar mucho interesa un tratamiento que quepa en un disquete para llevarlo en el bolsillo y cargarlo en la primera máquina que se ponga a tiro. No tengo especial predilección por alguno en concreto, pero me gusta el Tasword, quizás porque lo conocí en la época en que tenía un ordenador de ocho bits". Aquí tenemos resumida toda una filosofía acerca de estos programas y que, más o menos, se da de bruces con aquella idea de que cuanto más grande y complejo, mejor.

Nuestras pesquisas deberán orientarse hacia aquellos que nos den, además, un buen soporte de atención al usuario.

Juan Manuel Fernández Albertos, ingeniero de telecomunicación y pianista, prefiere los procesadores que ofrecen una buena cantidad de posibilidades en el terreno de las comunicaciones. Su trabajo, básicamente comentarios musicales, listas de componentes y sus aplicaciones, está sometido a continuos cambios, lo cual hace que necesite programas que permitan importar y exportar ficheros con las bases de datos más usuales: "Para trabajar uso paquetes integrados, pero cuando deseo entregarlo con una presentación buena me voy al Word. Reconozco que no le saco todo el provecho, pero con el 50% o 60% es más que suficiente para mí".

Si nos adentramos en el ámbito de los profesionales de la tecla, las opiniones se diversifican.

Juan María Romero Escós, jefe de coordinación de estudios de grabaciones musicales, prefiere el WordStar por razones eminentemente cómodas y prácticas: "Cuando compré mi ordenador, el de casa, me regalaron este programa. Luego, para trabajar, conseguí una versión menos descafeinada y, poco a poco, se fue imponiendo en la oficina. Me gusta particularmente por la facilidad para manejar bloques e imprimir".

Antonio Alberca, coordinador de la conocida revista "Videocamara", utiliza el XYWrite por razones obvias: "En primer lugar porque genera ficheros de tipo genérico que se pueden pasar directamente al sistema de autoedición Ventura que usamos para componer la revista, y en segundo porque es rápido, sencillo y sin opciones inútiles que entorpezcan el trabajo". El XY es un procesador fácil de encontrar en aquellos lugares en que existen ordenadores a disposición del publico, ya que pese a la aparente simplicidad, permite realizar las operaciones más usuales. Tiene un fichero de ayuda que puede ser llamado sin salir del documento en el que se esté trabajando.

Lo que está en juego es nuestro dinero, el que vamos a invertir, y encontrarnos a gusto con la herramienta que usaremos.

Mercedes Ximénez de Olaso, productora de Radio Nacional de España, busca algo más a la hora de escribir y prefiere programas completos aunque ello implique un mayor tiempo de aprendizaje: "Ahora mismo no se qué versión del Multimate tengo, pero cuando me entero de que ha salido una nueva, trato de conseguirla lo más rápido posible".

Estos testimonios, junto otra docena más que hemos obtenido, nos han centrado lo suficiente en el tema como para sacar unas conclusiones que, en la mayoría de los casos, han sido reveladoras. Como regla general podemos asegurar que el usuario tipo medio conoce pocos procesadores o tratamientos de texto.

■ MICROSOFT WORD

Word es actualmente el único procesador de textos que esta basado en caracteres. Incluye esquemas desplegables y un flexible sistema de marcas de página. También permite dar un nombre a un bloque entero de texto e incluso podemos editar diferentes partes del mismo fichero en ocho ventanas distintas.

Una de las características más importantes de Word son las hojas de estilo en el diseño de documentos. Una vez que hayamos configurado una hoja de estilo, con los formatos detallados para los títulos, diferentes tipos de texto, líneas de cabecera y pies de página, podemos asignar cada formato a un documento con la pulsación de dos teclas.

Entre los formatos que se puede asignar a un texto existe el llamado "oculto". El texto que este marcado con este atributo podrá ser impreso o visualizado sólo cuando nosotros consideremos conveniente. Esto lo utiliza Word para paliar la falta de comentarios de no impresión que incorporan otros programas. Otra de las características principales de Word son los glosarios incorporados, que esencialmente son colecciones de macros. Ello nos permite escribir unas siglas y con pulsar una tecla convertirlas en la palabra completa.

MICROSOFT WORD

■ Distribuidor:

MICROSOFT IBERICA
C/Avda Colmenar, Sector Foresta, 2-3-4 posterior.
28760 Tres Cantos (MADRID).
Tf (91) 804 00 00

■ Precio:

56.900 ptas

Por diversas razones ha sido guiados hacia uno en particular por los comentarios escuchados a compañeros o amigos, o bien se han dejado influenciar por la publicidad.

No es normal encontrar gente que, previamente a la adquisición, dedique unas horas en efectuar comparaciones. La triste verdad es que aún se mantiene la idea de que se molesta al dependiente al solicitar información, siendo demasiado corriente quedarse con el primer programa que es mostrado.

El procesador, al igual que casi todo el software existente, es bueno o malo según las prestaciones que le pidamos. El ejemplo claro está en aquellos que se quedan cortos, que no llegan a dar lo que necesitamos para acometer la labor precisa. Hay que tener en cuenta que otro tanto ocurre en sentido contrario, resultando muy difícil manejar un tratamiento complicado y extenso cuando sólo deseamos escribir unas pocas líneas y ello ocurre de tarde en tarde.

El procesador, al igual que casi todo el software existente, es bueno o malo según las prestaciones que le pidamos.

Ante la eterna y conflictiva pregunta de: ¿para qué quiero...?, hay que tener en cuenta muchos parámetros. Si vamos a trabajar más o menos profesionalmente con él, nuestras pesquisas deberán orientarse hacia aquellos que nos den, además, un buen soporte de atención al usuario. Es desesperante comprobar que no logramos que hagan buenas migas el procesador y la impresora, o que las fuentes de la impresora, que nos costó un riñón, son ingobernables desde el tratamiento. Los manuales muchas veces apuntan las soluciones pero no entran en profundidades, que es lo que nos gustaría y serviría.

Cuando sabemos con certeza las necesidades es mucho más fácil hacer la elección. Si deseamos (o necesitamos) crear documentos con el texto en columnas, podemos y debemos

MULTIMATE 4.0

De todos los programas evaluados Multimate es el que más ocupa en disco duro (más de 5 MB) y cuya caja, a excepción de WordStar, es más grande. Para todos aquellos que estén acostumbrados a trabajar con versiones anteriores les resultará muy sencillo su manejo, aunque si estamos acostumbrado a utilizar otros programas como Word, puede suponernos un esfuerzo extra.

Tiene un inconveniente en la entrada de datos y es el sistema de paginación. Cuando empezamos a teclear un documento las páginas se van numerando automáticamente, respetando lógicamente la zona reservada al pie de página. Si por cualquier motivo vamos a una de las páginas ya escritas y deseamos incorporar más texto, Multimate no respetará esas zonas del pie y esperara a que nosotros le indiquemos que lo haga.

Otra carencia es la imposibilidad de tener más de una ventana de edición, aunque podemos comparar dos ficheros en una pantalla dividida, pero nunca podemos editar ninguno de los dos.

Multimate incorpora Fontware de Bistream, pero no esta preparado para fuentes proporcionales, ya que si intentamos justificar el texto, las líneas se dividirán como si de fuentes fijas se tratase.

MULTIMATE 4.0

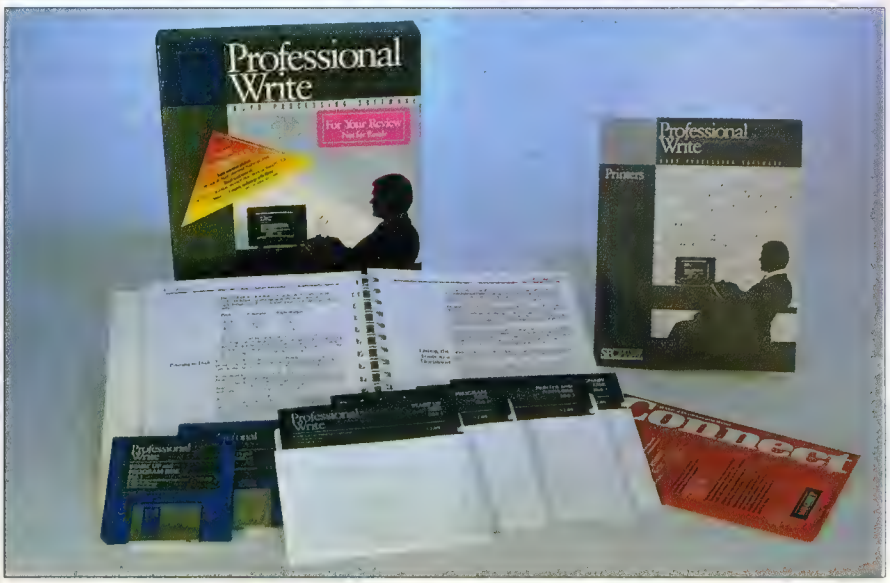
- Distribuidor
  ASHTON-TATE
  Tf (91) 388 30 10
- Precio:
  89.000 ptas

utilizar esa condición a la hora de solicitar datos de los diferentes procesadores. No es extraño que cosas que nos parecen realmente difíciles, como insertar gráficos o que tenga diccionarios en lenguas extranjeras, sean corrientes o, al menos, suficientemente conocidas.

Esto nos lleva directamente a otro error muy común y de consecuencias nefastas: no solicitamos programas con unas prestaciones especificas por miedo a que nos miren como bichos raros. Lo que está en juego es nuestro dinero, el que vamos a invertir, y encontrarnos a gusto con la herramienta que usaremos. Comprendo que es complicado plantear, por ejemplo, que precisamos un tratamiento de textos con posibilidad de incluir en los documentos unas anotaciones marginales que, excepto si así lo deseamos, no deben verse en pantalla y menos aun salir por impresora. Pues bien, hay programas como el Word o el WordPerfect que lo admiten. Casi cualquier cosa que pensemos se puede encontrar en el mercado, pero hay que decirlo, claro.

La compatibilidad entre ficheros es otro punto muy interesante.

A todos nos gusta pensar que compramos algo que no se nos quedará corto en mucho tiempo, pero quizás tomar una decisión en este sentido nos hipoteque la comodidad también durante mucho tiempo. Mejor que sobre a que falte, pero que lo que tengamos en exceso no sobrepase a lo que usamos. Pensamos, que para eso somos tan listos, que los manuales sobran y no nos importa que nos vendan un programa que viene en doce discos y únicamente con cuatro hojas de explicación y funcionamiento. Si el procesador va a ser nuestra herramienta habitual no conviene actuar a la ligera.



■ PROFESSIONAL WRITE

La mejor solución para escribir memorándus, cartas e informes, que hemos podido ver, es Professional Write. Fuera de complejidades y opciones avanzadas de autoedición, este procesador de textos incluye un rápido y eficaz sistema de formatos predefinidos de cartas. Todas las funciones que incorporan están desarrolladas de una forma clara y sencilla, pensada para usuarios que no tengan conocimientos sobre el tema. Es tal la claridad que en la mayor parte de las veces no es necesario abrir el manual para saber lo que realiza una función o menú.

Una curiosidad en su funcionamiento es la tecla del tabulador que funciona al igual que en una máquina de escribir, es decir, se mueve por el texto sin desplazarlo. En la parte superior de la pantalla aparece una lista de funciones que indican como acceder a un conjunto de menús. Incorpora también un corrector ortográfico llamado Grammatik IV, otro de sinónimos y la posibilidad de realizar dibujo de líneas mediante cursores.

Permite importar ficheros de hojas de cálculo estandard o rangos nombrados, al igual que gráficos, pero sólo desde Harvard Graphics. También puede grabar macros que están visualizadas en un menú. Se incluye una revolucionaria previsualización de página que le permite ver inmediatamente el resultado de un cambio en un tipo de letra.

PROFESSIONAL WRITE

■ Distribuidor:
Idealogic Software.
Avenida Carrillet, 321.
08902 L'Hospitalet
de Llobregat
BARCELONA
Tf (93) 338 93 11

■ Precio:
55.900 ptas

La compatibilidad entre ficheros es otro punto muy interesante. Aquellos que llevan tiempo trabajando con un procesador y, por las razones que sean, quiere pasarse a otro, tienen que comprobar que todo lo que ha escrito puede ser manejado por el nuevo. Hay varias formas de que esto sea así y conviene que tengamos claro como funciona este asunto.

Si el procesador "antiguo" creaba los ficheros en modo ASCII, el "nuevo" precisa tener una opción para recuperar ficheros de este tipo. Afortunadamente casi todos los tratamientos modernos de una cierta categoría lo tienen, con lo que el problema prácticamente no existe. La situación se complica cuando el formato del fichero es especifico del programa y la compatibilidad es inexistente. Podemos optar por adquirir un procesador que lleve herramientas de conversión como programa anexo o que convierta a su formato directamente al hacer la carga. Estos últimos son más cómodos pero abarcan menos posibilidades que aquellos que tienen el programa de conversión independiente. De esto sacamos la lección de ir con un disquete que contenga un fichero de texto generado por el "antiguo" y cargarlo en el candidato a "nuevo" para ver que ocurre.

Sin lugar a dudas, la sencillez de LocoScript sigue manteniéndose en la versión PC, aunque los menús difieran un poco

Los procesadores que podemos considerar de la gama alta (como WP, Multimate o Word) contemplan casi toda la serie de posibilidades en lo referente a conversiones, con lo que nos solucionan el problema. Evidentemente también son más caros.

■ WORDSTAR

Este ha sido siempre uno de los clásicos en los procesadores de texto su uso está muy extendido por academias y centros de formación, al igual que WordPerfect. Hacía mucho tiempo que no salia un versión de WordStar y la 6.0 ha venido a traer mejoras que reclamaban sus usuarios, como la posibilidad de abrir dos ventanas de edición a la vez. De igual forma soporta columnas contorneadas permitiendo la creación poco elegante de estilos de párrafos y cambiar de un estilo anterior sin tener que nombrarlo especificamente. Gracias a una ventana especial que nos permite visualizar la tabla ASCII, podemos utilizar cualquiera de los códigos que incluye. Es posible utilizar ficheros estandard dBASE y Lotus 1-2-3 (excepto versión 3) para enlaces, o importarlos directamente de documentos desarrollados con WordStar.Si en una hoja creamos rangos nombrados, el programa nos pedirá que elijamos el rango que se quiere incluir de un menú.

A pesar de las modificaciones realizadas, todavía mantiene los clásicos comandos de punto como "rm 80" para establecer la mayor parte de los formatos de páginas y códigos de control o de fuentes. Si WordStar encuentra un punto al principio de línea trata el resto de la línea como si se tratase de un comando. El programa incluye unas herramientas añadidas como pueden ser ProFinder, un gestor de fichero simple, en el que se selecciona un fichero, se pulsa una combinación de teclas y se edita en WordStar. Otro puede ser Inset, un potente sistema de captura y edición de gráficos que se puede cargar residente y llamar desde el programa para modificar las imágenes.

WORDSTAR

■ Distribuidor:

Anaya Multimedia
C/ Telémaco 43
28027 Madrid
Tf: (91) 320 01 19

■ Precio:

No fijado.

LOCOSCRIPT PC

Este sigue siendo el procesador de texto más utilizado en los Amstrad PCW y que con más impaciencia ha sido esperado por parte de muchos usuarios cuando abandonaron sus máquinas bajo CP/M y pasaron a ordenadores PC. Sin lugar a dudas, la sencillez que caracterizo a este programa desde su creación sigue manteniendose en la versión PC, aunque los menús difieran un poco de la antigua versión.

Pero la filosofía sigue manteniendose y podemos seleccionar los ficheros con el cursor, ya que desde el principio esta fue una de sus características más importantes. Esta forma de selección nos permite tener en pantalla todos los ficheros que se encuentran en los discos activos. En la versión de CP/M no se disponía de los útiles directorios que incorpora el MS-DOS y se hacía difícil pensar como locomotive iba a solucionar este problema. Y según el dicho, "a grandes males, grandes remedios", LocoScript dispone de un sensacional sistema para controlar los directorios, utilizando para ello las teclas página abajo (abrir el directorio) y página arriba (cerrar el directorio).

Incorpora un conjunto de programas como Mailmerge, que permite hacer los mailings, un generador de informes, una base de datos y un corrector ortográfico de 321.000 palabras.

LOCOSCRIPT PC

- Distribuidor:
  Vector Informática
  Carretera de Canillas 134
  28034 MADRID
  Tf (91) 759 78 30
- Precio:
  35.000 ptas

TASWORD PC, LA OPCION ECONOMICA

Otro clásico del CP/M ha sido Tasword que ahora ha sido llevado al PC con una versión idéntica a la desarrollada para ese antiguo sistema operativo.

El manejo es muy sencillo y no presenta ninguna opción avanzada de tratamiento de textos, como las que pueden llevar el resto de los programas comentados en este artículo. Cuenta con Mail Merge para la realización de mailings. A pesar de ser un producto inglés controla las eñes y los acentos, pero tiene la pega de que el corrector ortográfico no se distribuye en nuestro país. Entre las posibilidades de manejo de texto que incorpora, podemos destacar el ensamblaje, los dos tipos de letra (normal y light), las opciones especiales de formato, los tabuladores, etc, todo ello complementado con Tasprint que añade 17 tipos de letras al programa. También se le pueden incorporar gráficos y dibujos con el programa TasCopy PC.

TASWORD PC

- Distribuidor:
  Line
  C/Anaka 40
  20300 IRUN
  Tf (943) 61 55 25
- Precio:
  12.500 ptas

EL MEJOR DE SU GAMA

UN SCANNER DE PAGINA COMPLETA AL ALCANCE DE TODOS

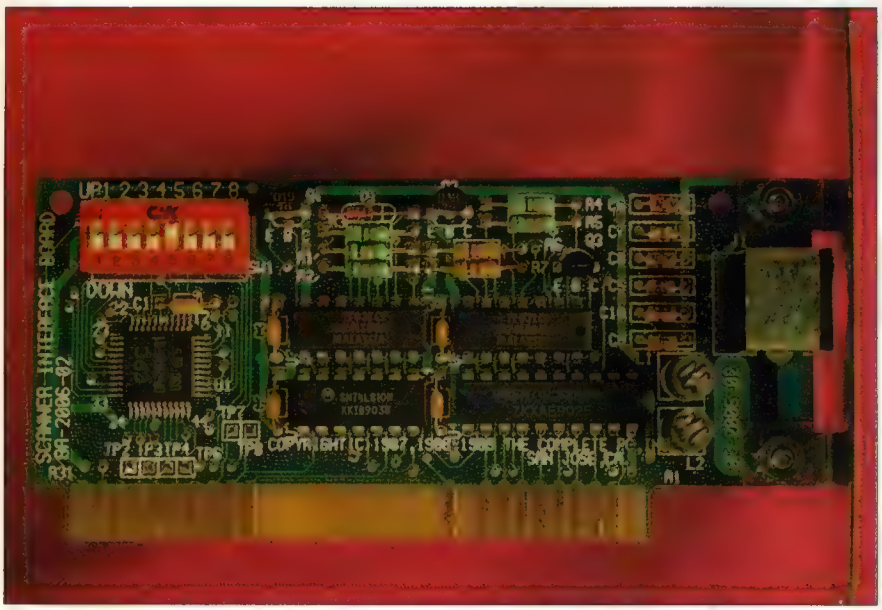
BAJO EL NOMBRE "THE COMPLETE PAGE SCANNER" SE ESCONDE UN DIGITALIZADOR QUE APORTA POTENCIA Y VERSATILIDAD AL TRABAJO DE DISEÑADORES Y AFICIONADOS.

El conjunto se compone de los discos con los programas, una tarjeta de circuito impreso que hay que instalar en algún slot del ordenador y el digitalizador propiamente dicho, una robusta y elegante caja (de plástico, eso sí) conteniendo los sensores, la motorización y la circuiteria necesaria para su funcionamiento.

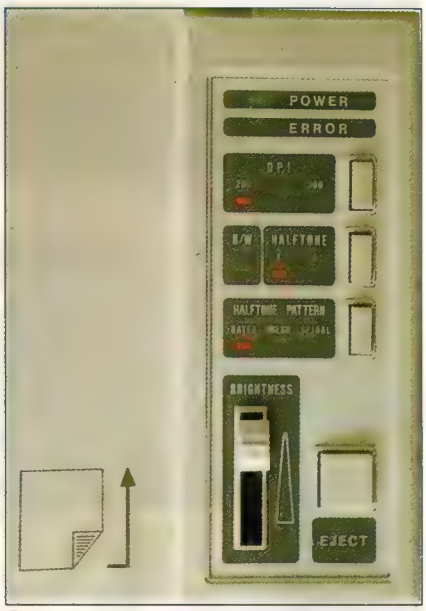
Exteriormente tiene el aspecto de un fax o de una pequeña impresora, con unos sofisticados pulsadores en su parte superior izquierda. Estos pulsadores permiten cambiar la resolución, así como elegir entre originales en blanco y negro o color; esta opción no es para que digitalice en colores (lamentablemente) sino para elegir la representación de la gama de grises con diferentes tramas.

La forma de funcionamiento es también similar a la de un fax: el borde superior de la hoja de papel que contiene la imagen a digitalizar se coloca en la ranura y el digitalizador se encarga de hacerla avanzar pasando a través de los sensores dedicados a efectuar la conversión.

Esta forma de trabajo tiene un pequeño inconveniente: las imágenes a digitalizar tienen que ir en páginas



El scanner incluye la tarjeta controladora que se instala en uno de los slots libres del PC:



Dispone de un panel de mandos sencillo y muy claro.

sueltas o, en el mejor de los casos, en un folleto de pocas páginas.

El proceso completo de digitalización viene a ser del orden de unos quince segundos, lo cual incluye el paso de la página por los sensores y el tiempo de conversión de los datos.

■ El control bajo programa

Es sorprendentemente fácil de usar. Mediante las teclas de función se pueden seleccionar las diferentes opciones y éstas se confirman con la tecla F10, pasando a la siguiente página del menú.

La primera pantalla de opciones da a elegir entre seis posibilidades. La primera (y quizás una de las más importantes) es la ayuda; la siguiente alternativa es la de digitalizar, en la cual se puede cambiar también el tipo de resolución de trabajo con el scanner.

Sigue con "Image", que es un submenú donde se puede editar la imagen cambiándola de tamaño, rotándola o dibujando pixel a pixel. También tenemos otras opciones como borrar archivos, salvarlos a disco o hacer un volcado a impresora.

La cuarta posibilidad del menú principal es "Page". En esta pantalla se puede seleccionar entre las diferentes resoluciones de trabajo: 200, 300 o 400 puntos por pulgada (dpi). El tamaño de página y la orientación (vertical o apaisada) completan esta página del menú.

La siguiente opción, la quinta, se llama "Convert" y permite, como podéis suponer, convertir ficheros des-

El proceso completo de digitalización viene a ser del orden de unos quince segundos.

de y hacia otros formatos de imagen diferentes al que usa el Complete Page Scanner. Entre estos se pueden encontrar los más usados, los de programas de dibujo como Paint Brush, Dr Hallo II y III o Gem.

La sexta y última posibilidad es la que permite configurar el scanner a nuestras propias necesidades con opciones parecidas a las de la cuarta pantalla, la llamada "Page". En este apartado se pueden guardar los cambios para recuperarlos en sucesivas ocasiones.

Desde todos los apartados del menú se puede llamar al texto de ayuda, el cual presentará en pantalla instrucciones de manejo de cada una de las alternativas.

Queda decir que el manual es pequeño y peleón, pero muy explicativo. Tiene secciones en las que muestra todas las posibilidades del digitalizador e incluso explica pacientemente las instalaciones tanto del programa como del hardware.

El conjunto es muy aceptable y representa la llave para entrar directamente en el mundo de las digitalizaciones, lo que a más de un aficionado al dibujo llenará de alegría, satisfacción y momentos increíblemente agradecidos. Y la relación calidad/precio muy bien, que conste.

Mariano Benito Sánchez.

THE COMPLETE PAGE SCANNER

- Distribuidor:
  CALIBER
  C/ S. de Compostela, 32. 28034
  Madrid. Tf (91) 739 95 62
- Lo mejor:
  Buena relación calidad/precio.
- Lo peor:
  Sólo utiliza ocho tonalidades de gris.
- Precio:
  118.000 Ptas.

HISTORIA DE UN TECLADO FELIZ

COMO EVITAR EL DETERIORO DEL TECLADO

LA MAYORIA DE LAS OPERACIONES EN LOS ORDENADORES PERSONALES SON REALIZADAS ELECTRONICAMENTE EN VEZ DE MECANICAMENTE Y POR ELLO SON MAQUINAS CON UN BAJO INDICE DE FALLOS. LAS PARTES MECANICAS SON LAS QUE, CON EL TIEMPO Y EL USO, TIENEN UNA DESAGRADABLE TENDENCIA A QUEDAR FUERA DE COMBATE.

Interruptores, teclados, disqueteras y discos duros son los malditos que nos pueden dejar tirados en cualquier momento. El líder o cabecilla de estos es, sin lugar a dudas, el teclado.

■ Aquí el teclado, aquí un usuario

Los problemas pueden no aparecer, aparecer de repente o producirse al principio intermitentemente. Como las situaciones que nos interesan son la segunda y tercera, celebramos la primera y la dejamos de lado.

Los síntomas más comunes son desagradables pitidos al arrancar, seguidos por la aparición de tenebrosos mensajes de error en la pantalla; el caso omiso que nos hacen algunas teclas cuando se oprimen; equivocaciones ridículas de una o más teclas de función al ejecutar el trabajo para el cual han sido pacientemente enseñadas en la fabrica; aparición de caracteres repetidos hasta la saciedad al pulsar una tecla una sola vez y, finalmente por ahora, la absurda cabezonería de la barra espaciadora en negarse a producir un espacio entre caracteres.

Los problemas creados por un teclado se pueden reparar por el sistema conocido como "de Onassis": si su microprocesador, tabla de circuitos o cualquiera de los interruptores fallan, la opción es sustituir todo el teclado. Sin embargo, si somos económicamente normalitos (es decir, fatal) deberíamos saber que algunos problemas, tales como cables que fallan, mal funcionamiento debido al polvo o a otras sustancias extrañas o desalineamiento de una tecla, se pueden curar sin desembolsos de pesadilla.

Antes de explicar las diabólicas formas de acabar con un fallo, cómo reparar un teclado que funciona mal y prolongar su vida con los cuidados necesarios, es imperioso hacer una advertencia: el teclado al que nos referiremos es una común-avis entre los ordenadores personales, una unidad independiente conectada vía cable a una unidad. A no ser que sea usted (sí, usted) un técnico entrenado, no intente reparar un ordenador portátil o de otra máquina en la que el teclado esté construido sobre la unidad del sistema. El circuito en esos casos está íntimamente conectado con el de otros componentes e intentar extraerlo o abrirlo podría provocar daños en el sistema, el bolsillo y la autoestima.

■ Anatomía del teclado

Le resultará más fácil acabar con los problemas de teclado si conoce cómo funciona la unidad. Este profundo pensamiento significa que prestar un poco de atención puede hacer que, finalmente, no tenga que acudir al sistema "de Onassis".

El teclado consiste en una serie de pequeños interruptores montados en una tabla de circuitos. Cada interruptor está cubierto con una tapa, la cual es la parte que tocan sus dedos y que, familiarmente, denominamos "tecla". Cada vez que se oprime una tecla se acciona un interruptor que está debajo de esta tapa y éste completa un circuito enviando un impulso electrónico a un microprocesador. Este traduce el impulso electrónico en un código que varía según la tecla oprimida y de si se ha oprimido en conjunción con Shift, Alt o Ctrl. Este código viaja (a toda pastilla) a través del cable que conecta el teclado al ordenador. Al soltar la tecla se genera otro código, que le indica al ordenador que ya no se está oprimiendo la tecla.

■ Diagnostiquemos un poco

El ruido puede ser el primer indicio de un problema en el teclado. Si enciende el ordenador, oye varios pitidos cortos y aparece en pantalla el mensaje de error: "ERROR DE TECLADO, OPRIMA F1 PARA CONTINUAR" o su equivalente en lengua foránea, el teclado probablemente está desconectado. Apague el ordenador, enchufe el teclado, vuelva a encender y celebre con los amigos, familia y perro, su primer arreglo informático.

Otra causa de mal funcionamiento es el bloqueo: algunos ordenadores del tipo AT tienen interruptores con llave en la unidad del sistema que bloquean el teclado para prevenir el acceso por parte de usuarios no autorizados. Compruébelo siempre para estar seguro de que su máquina no está bloqueada y usted no haciendo el ridículo. Por cierto, las llaves suelen ser tan simples que con un alambre un poco fuerte podrá salir del paso si es preciso. Hágalo sólo en su ordenador, que en otros la acción puede ser considerada como allanamiento de CPU.

Después de estas simples nociones, ¿cómo determinar si el maldito origen del mal funcionamiento está en el teclado, en el cable o en el ordenador?. Pensando un poco lo mejor es usar el proceso de eliminación. Los teclados normalmente son intercambiables con máquinas de la misma clase; esto es, un teclado estilo AT debería funcionar en casi la mayoría de las máquinas del tipo AT y uno estilo PC/XT debería funcionar con casi todas las máquinas del mismo tipo. Busque un amigo, un compañero de trabajo, un distribuidor o un centro de servicio técnico con un ordenador similar al suyo. Tras convencerles de que le dejen enchufar su teclado a un ordenador e invitarles a un rico vaso de agua, conéctelo (que de eso se trataba) y haga las pruebas pertinentes.

Si su teclado funciona ahora como debe, la raíz del problema está en su ordenador, lo cual no es precisamente una alegría. Si sabe un poquillo de electrónica, puede confirmar este diagnóstico probando el conector del teclado al ordenador, situado normalmente en la parte posterior de la máquina. Busque en su manual la numeración de las patillas o pines de dicho conector y cuando lo tenga, con la máquina encendida y mucha prudencia, desconecte el teclado y toque el pin 4 con uno de los terminales del voltímetro. Después coja aire y dispóngase a comprobar el resto de los pines. Debería obtener una lectura entre +2.0 y +5.5 voltios para los pines 1 y 5, y entre +4,8 y +5,5 voltios para el pin 2. Puede que tenga lectura o no del pin 3, puesto que no se usa, así que no se mosquee en ninguno de los casos. Si no obtiene las lecturas descritas de los pines 1, 2, y 5 mucho me temo que tiene un problema con el ordenador y debería llevarlo al servicio técnico.

Con un poco de maña y otro poco de cuidado, el teclado vivirá con nosotros largos años de felices momentos.

■ Ahora vamos con los cables

Si el conector del teclado da muestras de buena salud, la siguiente parte a comprobar es el cable del teclado. Un cable defectuoso es la causa más normal de la incapacitación del teclado; se hace nudos, se roza y se estira durante el uso, especialmente si somos inquietos y cambiamos continuamente de posición. Una falla repentina y total del teclado y un fallo intermitente de todo el conjunto son los síntomas más comunes de este tipo de problemas. De acuerdo con que los mismos síntomas podrían indicar un problema con el propio teclado o su ordenador, pero vamos a sospechar primero del cable.

Si el cable es desconectable en sus dos extremos y el sistema que está usando para probar su teclado (lo de la tienda, ¿recuerda?) dispone de un cable compatible con su unidad, haga el cambio. Si el cable cambiado resuelve el problema no hay que pensarlo más: el maldito culpable era él.

A menudo encontrar un cable de reemplazo resulta mucho más difícil que sustituirlo. El teclado mejorado IBM (101 teclas) vendido con los últimos modelos XT y AT y con todos los PS/2, se conecta al teclado con un conector modular externo y por ello resulta muy fácil de reemplazar. IBM o cualquiera de sus centros de servicio autorizados le venderán ese cable. La mayoría del resto de los cables de teclado se conectan internamente y debe quitar la unidad para sustituirlo.

Afortunadamente la conexión interna del cable casi siempre es del tipo sencillo de conectar, de modo que no hace falta soldar o echarle imaginación.

El tipo de conector del cable varía de un fabricante a otro, a no ser que compre el cable en el fabricante original. Abra su teclado y determine el tipo de conector que necesita antes de buscar uno nuevo. Si el fabricante de su teclado no vende los cables

Teclado con la tapa superior quitada. Es recomendable este proceso para la limpieza cuidadosa de las teclas.

por separado intente en los departamentos de servicio técnico del distribuidor o en almacenes de suministros electrónicos. Cuestan una media de 2000 ptas.

■ Ahora pasemos a los pulsadores de las teclas

Si ya ha eliminado el cable como una posible fuente del mal funcionamiento, los siguientes componentes a averiguar son los conmutadores, pulsadores o interruptores de las teclas. Los conmutadores son pequeños dispositivos compuestos de conectores de plástico y un conjunto de muelles o una combinación de goma, cojinetes de espuma y contactos metálicos. Desgraciadamente son frágiles y el tecleo constante durante algunos años puede debilitar los mecanismos de muelles o provocar que el plástico se rompa. Si ocurre eso, la única opción es sustituir el teclado. Si es una persona con bríos, puede comprar tapas de recambio de las teclas y las cúpulas de goma. Lo mejor es preguntar directamente, sin vergüenza, al fabricante de su teclado.

Lo que parece ser un fallo de los interruptores de teclas, sin embargo, bien podría ser una indicación de que el interruptor de la tecla no puede completar su circuito a causa del polvo o de otro elemento extraño. Pincelito y limpieza pueden solucionarlo.

El polvo y otras sustancias extrañas puede hacer que las teclas fallen intermitentemente o que lo hagan del todo.

Otro problema curable de las teclas es el desalineamiento. Un interruptor desalineado muestra los mismos síntomas que uno sucio. Lo más frecuente es que la falla sea intermitente, esto es, la tecla no siempre funciona al oprimirla y hay que hacerlo varias veces antes de que reaccione a la pulsación.

Para corregir un desalineamiento tiene dos opciones: primero, lo que podemos denominar "Plan A" o el método externo. En la mayoría de los teclados las tapas se quitan con facilidad. Tome la tecla enferma con el pulgar y el índice y tire hacia arriba. Este método parece que funciona mejor en los teclados IBM que en otros. No haga excesiva fuerza porque no todos disponen de teclas extraíbles. Haga una prueba sencilla: si no la puede sacar con los dedos, inténtelo suavemente con un clip, con la punta de un destornillador o algo parecido. Si no salta inmediatamente es porque no están diseñadas para que se extraigan. Compruebe su documentación o póngase en contacto con el fabricante o servicio autorizado para asegurarse. Si el tipo que tiene no es extraible deje de intentarlo: podría romper el interruptor, cargarse el teclado y sufrir luego con la factura.

Si la tecla se puede sacar, quítela y vuelva a situarla oprimiendo derecho hacia abajo en el interruptor que le corresponda. A veces una tapa ligeramente inclinada puede volver a su posición correcta de esta forma. Las barras espaciadores de los viejos teclados IBM (los modelos 83 y 84) presentan un problema especial, no los extraiga porque son muy difíciles de reinstalar.

Si sus tapas no son extraíbles o un interruptor que falla no cede a esta forma de arreglo, debe acudir al llamado "Plan B": vuelva a alinear la tecla desde dentro. Puede abrir la mayoría de los teclados extrayendo de dos a seis tornillos de la parte inferior de la caja o liberando unas pestañas que aprisionan ambas mitades. Con el ordenador apagado y el cable desconectado de la máquina, déle la vuelta al teclado y ponga el lado de las teclas hacia abajo sobre un paño suave. Con un destornillador apropiado, extraiga los tornillos de la parte inferior de la caja y póngalos a un lado. La parte de arriba y la de abajo deberían separarse fácilmente.

Los componentes del teclado normalmente están incorporados o bien en la parte superior (el lado de las teclas) o en la inferior. Si el conjunto está atornillado en la parte superior, extraiga los tornillos y levante suavemente el conjunto de modo que el lado de las teclas quede visible.

Examine el ensamblaje, prestando particular atención a cualquier tecla que pueda tener problemas. Si están torcidas en relación a las teclas que tiene alrededor, intente empujarlas de nuevo para que se alineen, pero no las fuerce. Después compruebe si las teclas que fallan están situadas más bajo o más alto que las de alrededor, esto sería una indicación de que el mecanismo del interruptor ha fallado.

■ Descanse en paz

Si hay una o más teclas que no funcionan, incluso después de haberlas realineado, y si ha eliminado como posibles causas de mal funcionamiento el cable y el ordenador, deberá resignarse a comprar un nuevo teclado. Es mejor que no se dedique a la cirugía con su teclado, aunque pueda adquirir los componentes, debido a la complejidad de la tarea.

Puede adquirir un teclado de repuesto por menos de 10.000 ptas. No tiene que ser, necesariamente, de la marca del original, pero siempre debe asegurarse de que es compatible con su sistema.

Los teclados del tipo PC/XT difieren de los del tipo AT o máquinas posteriores. Afortunadamente la mayoría de los teclados disponen de interruptores que permiten que las unidades funcionen con uno de XT o de AT.

Si compra un nuevo teclado o consigue hacer que el viejo siga funcionando, trátelo con cuidado. Ahorrará tiempo, dinero y frustración si desarrolla buenos hábitos de trabajo y sigue un plan de mantenimiento regular. Hay que ser cuidadoso...

■ Mejor prevenir

El mantenimiento es la clave de la longevidad de un teclado, pero sólo cada usuario puede determinar el programa adecuado. ¿Funciona en un entorno relativamente limpio?, ¿es cuidadoso al poner la taza de café o el refresco cerca de la máquina?. Cuando el teclado empieza a verse sucio (o pegajoso) es que ha esperado demasiado. En lugar de posponer la limpieza hasta que tenga que llevar el teclado a reparar, lo mejor es que se acostumbre a realizar una limpieza sencilla en tres pasos. Para evitar un susto eléctrico, recuerde desconectar el teclado del ordenador antes de desmontarlo.

■ Paso 1: la aspiradora

El polvo y otras sustancias extrañas puede hacer que las teclas fallen intermitentemente o que lo hagan del todo. Puede usar una aspiradora normal para controlar el polvo. Con el teclado desmontado, mueva el cepillo por detrás, entre las teclas y por los laterales. Tenga cuidado de no dejar nada suelto que pueda ser engullido por la voraz máquina. Buscar una pequeña pieza en las entrañas de la bolsa del polvo no tiene nada de agradable o heroico.

El equipo que necesitamos para la limpieza del teclado es, un buen juego de destornilladores y un pincel para acceder a las partes más difíciles.

■ Paso 2: soplemos

Un método aún mejor de eliminar el polvo es usar una bomba de aire comprimido (disponibles en tiendas de electrónica). Busque un contenedor con una tobera larga y estrecha que se pueda insertar entre las teclas. Después de que haya desconectado el teclado del ordenador y que lo haya desmontado, haga una buena pasada entre las teclas, especialmente en aquélla que le esté dando problemas. Comprar una bomba de estas no es recomendable si no se va a dedicar profesionalmente a soplar.

Para evitar un susto eléctrico, recuerde desconectar el teclado del ordenador antes de desmontarlo.

■ Paso 3: el agua milagrosa

Si ha derramado algún líquido en su teclado mientras estaba funcionando el ordenador, se podría producir un corto circuito en la unidad y quedar seriamente dañada, con lo cual la única solución sería llevarla a reparar. Claro que si ello ocurre cuando el ordenador está apagado, tiene una oportunidad única de ahorrarse un nuevo teclado. Mantenga un par de litros de agua destilada a mano, de las usadas para baterías de coche. No use agua natural, que tiene cloro e historias por el estilo. Inmediatamente después de que se haya derramado el líquido, desconecte el ordenador. Después desmonte el teclado y mójelo bien. Si la sustancia derramada se ha secado o resulta difícil de eliminar, puede duchar todo el teclado en el agua destilada y después mojarlo de nuevo para eliminar cualquier residuo.

Quizá le resulte extraña la posibilidad de bañar el teclado, pero eso es exactamente lo que ocurre durante el proceso de fabricación. El agua destilada no deja residuos que puedan dañar los componentes. Sólo tiene que asegurarse de que el teclado está completamente limpio y seco antes de volverlo a montar.

Con un poco de maña y otro poco de cuidado, el teclado vivirá con nosotros largos años de felices momentos.

UN LUJO

A SU ALCANCE

DELUXE PAINT ENHANCED

ELECTRONICS ARTS VUELVE A SORPRENDERNOS CON UNA NUEVA VERSIÓN DEL POPULAR PROGRAMA DE LA ESFINGE, DELUXE PAINT, EN EL CUAL SE INCORPORAN MÚLTIPLES POSIBILIDADES QUE CONVIERTEN A ESTE SOFTWARE GRÁFICO EN UNO DE LOS MEJORES DE SU ESPECIALIDAD.

Lo primero que sorprende nada más arrancar el programa es la multitud de formatos gráficos que soporta, pudiendo trabajar hasta en 1024x768 en 16 colores o 800x600 en 256 colores, utilizando para los modos de mayor resolución la memoria expandida. Si bien en la versión anterior podíamos cambiar la resolución desde el menú de preferencias con la opción Formato de Pantalla, en ésta es necesario abandonar el programa y volver a entrar para realizarlo.

Una vez seleccionado el formato pasamos a la pantalla principal que, en principio, no difiere mucho de la anterior versión. Podemos encontrar la línea de comandos en la parte superior de la pantalla y a la derecha los iconos con las herramientas de trabajo. Pulsando la tecla F9 aparece en la parte inferior una línea que nos indica el nombre del fichero, el color activo y la técnica que estamos utilizando en cada momento para dibujar.

Y para empezar decidimos cargar una imagen de las nuevas que se incluyen como ejemplo y, también aquí, encontramos un par de diferencias con respecto a la versión anterior: la primera es que no permite abrir ningún fichero que no tenga extensión LBM o PCX (formato Paint Brush) y la segunda es la visualización del contenido del fichero antes de ser cargado, detalle muy de agradecer.

Los nuevos ejemplos muestran algunas de las posibilidades de la nueva versión y así el llamado "Celtic" presenta el rostro de una chica en una noche de estrellas, donde la rotación de colores que incorpora Deluxe Paint permite crear un efecto de luminosidad sobre la cara de la persona y dar la sensación de que está sentada frente al fuego.

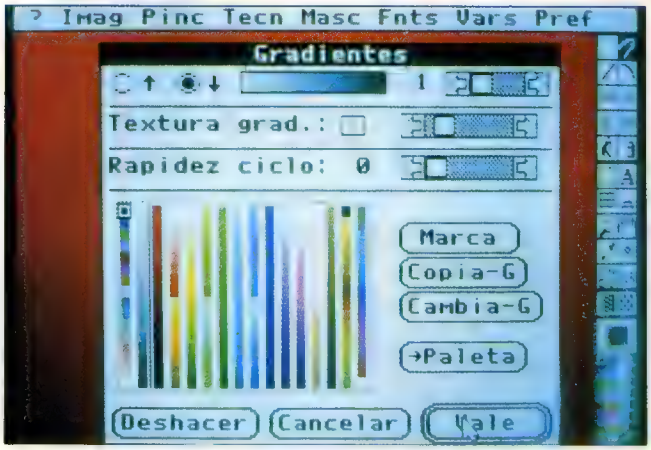
Otros ejemplos, como "Dragón", permiten hacernos una idea de las posibilidades que se incluyen para la elaboración de dibujos a tamaño póster. El resto de los ficheros son imágenes más o menos atractivas desarrolladas para cada una de las nuevas resoluciones.

Con respecto al antiguo Deluxe, las imágenes que no entran en la pantalla pueden ser desplazadas y visualizadas en todo su contenido con una nueva opción que se ha incorporado en el menú de herramientas representada por una mano. Esto permite cargar en cualquier resolución los distintos ficheros que han sido creados con el programa.

■ Nuevas técnicas

Dejando los ejemplos a un lado, pasamos a comprobar las nuevas posibilidades que se incluyen en esta versión. Entre ellas podemos destacar las que se encuentran en el menú de "Técnicas" como son Mancha, Sombreado, Ciclo, Suaviza y Multiciclo.

El sombreado produce efectos muy atractivos en la realización de logotipos.



La paleta de gradientes ha cambiado, permitiendo una mayor variedad de colores y opciones.

Translúcido crea el efecto de dejar una transparencia encima de una parte de la imagen.

Se ha introducido la opción de contornos que nos permite crear imágenes en 3 dimensiones a partir de una simple.

Empezando por la primera podemos decir que es igual que si estuviéramos manchando una acuarela fresca con los dedos. Para conseguir este efecto debemos seleccionar un pincel de un tamaño apropiado (el manual recomienda como máximo un cuarto del tamaño de la pantalla) y, manteniendo pulsado el botón izquierdo del ratón, moverlo sobre la zona en la que se pintó antes.

El Sombreado depende del número de colores de la paleta y resulta más eficaz si trabajamos en resoluciones de 256 colores. Con esta opción podemos aclarar u oscurecer colores de una imagen que esté en el rango de colores activo en ese momento. Su funcionamiento es similar al de Mancha, es decir, sólo es necesario mover el pincel sobre la imagen para conseguir el efecto de sombreado.

La otra opción, Ciclo, ya estaba presente en la versión anterior pero se ha mejorado enormemente gracias a las nuevas opciones de gradientes. Cuando Ciclo se encuentra activado, el pincel dibuja en todos los colores del gradiente elegido, al estilo de Sombreado. Su funcionamiento es más recomendable en modos de 16 o 256 colores.

Con los rellenados lineales se puede especificar cualquier ángulo para la dirección del gradiente moviendo simplemente la línea direccional unida al objeto.

Una posibilidad que incluye el menú de Técnicas y muy relacionada con Ciclo, es Multiciclo, cuyo efecto hace que cada color del pincel rote independientemente de los demás.

Y como última opción está Suaviza, que reduce el contraste entre dos zonas contiguas independientemente del color del primer plano o de rangos. Es útil para crear efectos de pulverizado suavizando límites que contrastan o eliminando contornos dentados. Hay que considerar que esta opción tiene en cuenta los colores que contrastan bajo el pincel y añade sombras intermedias de la paleta para facilitar la transición entre ellos. Su funcionamiento depende del nú-

mero de colores de que disponga el modo de resolución en el que estemos trabajando. Cuantos más colores, más sombras intermedias podrán añadirse a la imagen.

■ Fuentes de letras

Dentro del menú de tipos de letras se incluye como novedad la posibilidad de utilizarlas Multicolor o Monocromáticas. Las primeras han sido añadidas por primera vez, incorporando dos tipos distintos llamados "Chisel" y "Wood". Estas son válidas sólo en el modo de 256 colores y si se intentan cargar en 16 colores se producirá un mensaje de error indicando que no están disponibles para el modo activo.

Deluxe Paint Enhanced también soporta las fuentes "Digi-Font" que proporcionan letras "Outline" y un dimensionador de fuentes, que crea versiones en mapas de bits a partir de la fuente outline en varios tamaños. En esta versión de Deluxe se incluyen tres de estos tipos ("Century", "Cursiva" y "Symbol").

Para permitir una correcta instalación de este tipo de fuentes, junto con el programa se suministra un fichero BAT que se encarga de realizar la operación.

De igual forma, Deluxe soporta el formato de fuentes "LaserJet" de Hewlett-Packard. Estas fuentes monocromas son versiones en mapa de bits de fuentes láser, impresas a resolución de pantalla. No se imprimen a resolución láser, lo cual es de lamentar.

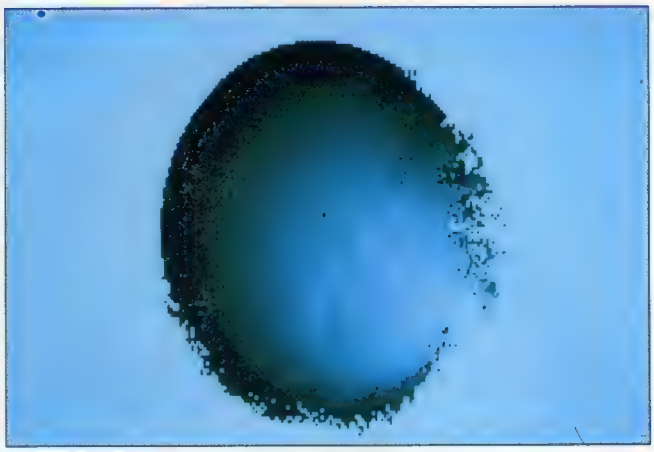
■ Coloreado y translúcido

Estos son dos nuevos efectos que se han incorporado en esta versión, junto con el antidentado.

El coloreado permite aplicar color a una imagen existente en blanco y negro o en escalas de gris sin ocultar o manchar la imagen que pueda haber debajo. Conserva los valores de color relativos de la imagen, convirtiéndolo en el método ideal para añadir color a imágenes realizadas en escala de gris.

Traslúcido tiene el efecto de dejar una transparencia o filtro coloreado sobre una porción de la imagen. La transparencia es teñida hacia el color del primer plano. El grado de tinte se determina mediante el nivel de porcentaje de Translúcido que fijemos en la ventana Tipo de Rellenado.

El efecto mancha es una técnica que simula el paso de un dedo sobre una acuarela recién pintada.



Suaviza se utiliza para generar zonas de sombras y contrastes en el dibujo.

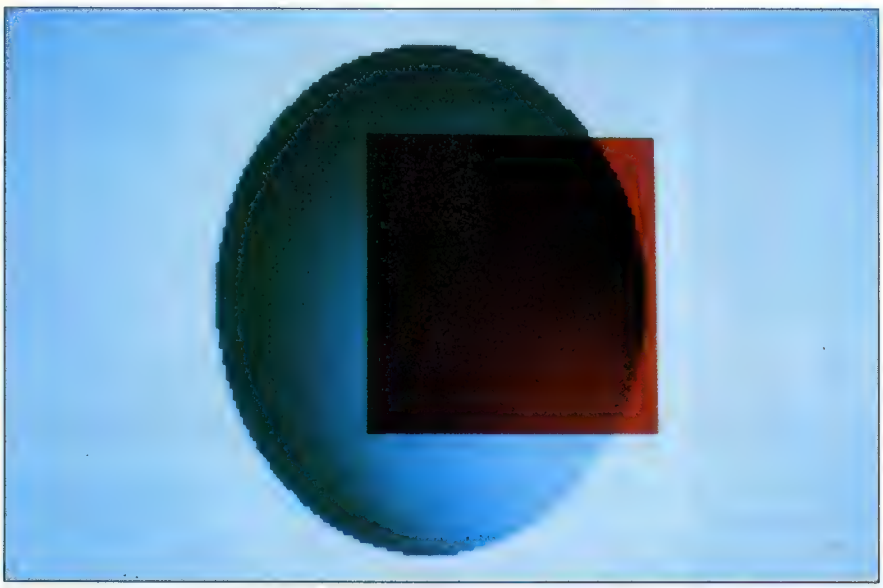
Del estilo del Suavizado que comentábamos anteriormente como nueva técnica de dibujo, el antidentado elimina los bordes irregulares de las líneas que no son exactamente verticales u horizontales. También su eficacia depende del rango de colores de la paleta. Por ejemplo, para dibujar una línea negra oblicua sobre un fondo blanco, necesitará tener dos sombras de gris intermedias en la paleta.

Translúcido tiene el efecto de dejar una transparencia o filtro coloreado sobre una porción de la imagen. La transparencia es teñida hacia el color del primer plano.

Esta opción tiene un problema y es que no funciona perfectamente con algunas de las posibilidades que se incluyen en el menú de pincel como Mitad, Doble, Alargar, Curvar y Distorsionar. Produce unas modificaciones en el tamaño del pincel que no corresponden con el original. Si decidimos aumentar al doble el pincel, cuando lo imprimimos en pantalla lo realiza a la mitad del tamaño. Esto puede ser debido a que al tener que pintar la línea con varios colores (suelen ser un par además del activo), no realice con la suficiente precisión los cálculos.

■ Contornos y rellenados

Ya que estamos hablando del menú Pincel, es importante destacar la opción de contorno que permite coger cualquier pincel y distorsionarlo hasta convertirlo en el contorno de una figura, creando el efecto de una imagen que rodea a un objeto tridimensional.



El coloreado permite aplicar color a una imagen existente en blanco y negro o en escalas de gris sin ocultar o manchar la imagen que quede por debajo.

Hay que indicar que el menú de Pincel, excepto esta opción, no ha sufrido cambios significativos con respecto a la versión anterior. Tan sólo se han cambiado la forma de presentarlo.

Además de contorno, Deluxe Paint II Enhanced dispone de seis tipos de rellenado de gradiente, como recto y lineal. Con los rellenados lineales se puede especificar cualquier ángulo para la dirección del gradiente moviendo simplemente la línea direccional unida al objeto. También podemos hacer el rellenado en base al contorno del objeto o sin tenerlo en cuenta.

Podemos seleccionar cualquier zona de la imagen para rellenar, deteniéndose solamente cuando alcance el color del fondo. De esta forma podemos rellenar cualquier objeto que ya tenga un rellenado de gradiente.

Existe otra posibilidad denominada rellenado de trama que permite llenar contornos con tramas que lleva incorporadas el propio programa o con otras que diseñemos nosotros mismos. Si no estamos en plan creativo, se encuentran treinta modelos estándar definidos y dos personalizados (multicolor o monocromo). Además pueden ser modificados para utilizarlos en aplicaciones de vídeo e impresión seleccionando Tramas de Vídeo o Tonos Medios.

Las tramas pueden utilizarse en los modos de resolución de 16 colores utilizándolas en cuadros de cuatro pixels para crear el efecto de un mayor número de sombras. Si activamos cualquiera de los 16 colores aparecerá automáticamente un menú con 15 sombras adicionales. Estas se crean alterando el color primario con cada uno de los otros 15 colores de la paleta en una trama de cuadros. Esto crea el efecto de 256 sombras totales en modos de 16 colores.

■ Conclusión

No cabe duda que Deluxe Paint Enhanced es un serio competidor de otros programas de dibujo como Paint Brush IV Plus. A pesar de ciertas carencias, sobre todo a nivel de operaciones con un pincel activo si se está trabajando con antidentado, Electronics Arts ha conseguido un producto de una excelente calidad y grandes prestaciones.

De todas formas, resulta un tanto extraño que no se puedan cargar pantallas con extensión distinta a LBM o PCX cuando en la versión anterior si se podía, o lo de tener que abandonar el programa y volver a entrar para cambiar la resolución en el modo de trabajo.

Es también muy importante destacar las utilidades Camera, que permite capturar pantallas en todas las resoluciones de trabajo de Deluxe, y Convert, versión muy mejorada de la anterior y que permite convertir cualquier imagen a distintos formatos gráficos. Igualmente hay que alabar la inclusión del programa Gallery, desarrollado para la realización de demostraciones y exhibiciones con las pantallas creadas en Deluxe.

Federico Rubio

DELUXE PAINT II ENHANCED

■ Creador:
ELECTRONICS ARTS

■ Distribuidor:
DRO SOFT
C/Francisco Remiro 5-7. 28028
MADRID. Tf (91) 246 38 02

■ Lo mejor:

- Poder ver una imagen sin necesidad de cargarla en pantalla.

- Trabajar con memoria expandida.

- Permite cargar imágenes que no entren en toda la pantalla, incluyendo la posibilidad de ir desplazándolas.

- Admite múltiples resoluciones de trabajo.

- La incorporación del programa Gallery.

- Los efectos especiales que se han añadido como coloreados, contornos, antidentado, translúcido y los nuevos gradientes.

■ Lo peor:

- No permite tratar cada elemento del dibujo por separado.

- A diferencia de la versión anterior es necesario abandonar el programa para cambiar la resolución.

- La opción de antidentado no funciona correctamente con algunas de las posibilidades del pincel.

- No admite otro fichero que no tenga extensión LBM o PCX.

SOFTWARE EDUCATIVO • SOFTWARE EDUCATIVO • SOFTWARE EDUCATIVO •

•SOFTWARE EDUCATIVO •SOFTWARE EDUCATIVO •SOFTWARE EDUCATIVO

CLUB AUSER

SOFTWARE EDUCATIVO

AL MEJOR PRECIO...
y te lo envíamos a tu domicilio.

Geografía de España.

Cinco discos para aprender cómoda y rápidamente la geografía de nuestro país. Tres temas principales: Relieve, Hidrografía y Organización territorial. Excelentes gráficos y posibilidad de controlar en cada momento los avances realizados.

Precio: 8.000 PtaS. - Ref.: S. E. 010.

Geometría.

Toda la geometría básica en seis lecciones de entretenido aprendizaje: Reconocimiento de figuras geométricas, Superficies y áreas, Angulos, Triángulos, Circunferencia y círculo y Poliedros. Paquete idóneo para empezar o afianzar conceptos.

Precio: 9.000 Ptas. - Ref.: S. E. 011.

Algebra I.

Cinco discos para comprender a fondo las ecuaciones de primer grado. Resolución de problemas mediante ecuaciones de primer grado, Sistemas de ecuaciones (resolución gráfica), Sistemas de ecuaciones (resolución algebraica) y Resolución de problemas mediante sistemas de ecuaciones.

Precio: 8.000 Ptas. - Ref.: S. E. 012.

Algebra II.

Segunda parte dedicada al álgebra, centrada en las ecuaciones de segundo grado. Consta de cinco discos: Concepto y clasificación, Ecuaciones de segundo grado incompletas, Ecuaciones de segundo grado completas, Función cuadrática (Representación gráfica) y Resolución de problemas mediante ecuaciones de segundo grado.

Precio: 8.000 Ptas. Ref.: S. E. 013.

Física.

Introducción a la física desde una perspectiva de entretenimiento. Cuatro secciones, una por disco: Cinemática, Trabajo, potencia y energía, Electricidad y Repasa la Física divirtiéndote.

Precio: 7.000 Ptas. - Ref.: S. E. 014.

Gramática básica.

Los principios indispensables para llegar a dominar nuestro lenguaje. Consta de los siguientes temas repartidos en seis discos: Grupo nominal (Estructuras I y II, Funciones I y II) y Grupo verbal (I y II).

Precio: 9.000 Ptas. - Ref.: S. E. 015.

Ortografía.

La manera mas agradable de aprender a escribir con propiedad y sin errores. Siete lecciones: Los signos de puntuación. Las reglas de acentuación, Las reglas de la b y la v, La regla de la h, Las reglas de la g y la j, Otras reglas (ll, y, s, rr, c, z, m y n) y Las palabras homófonas.

Precio: 10.000 Ptas. - Ref.: S. E. 016.

Fisiología humana.

Seis discos explicando el funcionamiento y los procesos biológicos en el cuerpo humano: La digestión, La respiración, La circulación, La excreción y El sistema nervioso (I y II).

Precio: 9.000 Ptas. - Ref.: S. E. 017.

Informática Básica.

Un buen sistema para conocer a fondo los fundamentos del mundo de los ordenadores mediante ejercicios y juegos. Consta de Hardware, Software I y Software II.

Precio: 6.000 Ptas. - Ref.: S. E. 018.

Técnicas de estudio.

Un completísimo paquete para aprender a dominar las técnicas de estudio. Nueve discos organizados escalonadamente para abarcar todas las áreas y situaciones.

Precio: 12.000 Ptas. - Ref.: S. E. 019.

SOLO PC 5 1/4 y 3 1/2

Selecciona el/los programas que te interesen y rellena el cupón que encontrarás al final de la revista.

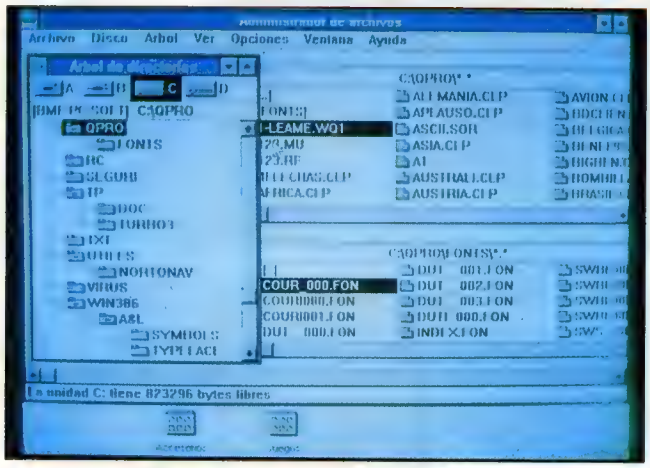
•SOFTWARE EDUCATIVO •SOFTWARE EDUCATIVO •SOFTWARE EDUCATIVO

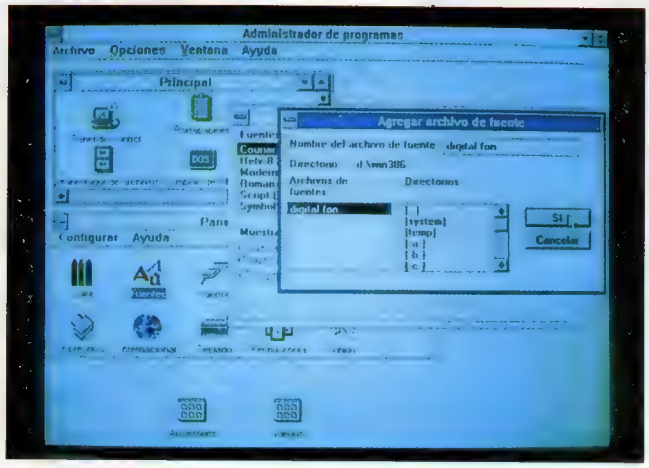
¡¡NO PIERDAS ESTA OPORTUNIDAD!! OFERTA ESPECIAL

REGALAMOS INFORMATICA BASICA

POR LA COMPRA DE DOS PROGRAMAS

Windows 3.0





ARRASANDO EN EUROPA

La llegada del Windows 3.0 ha significado una revolución que, a corto plazo, supondrá importantes cambios en el modo habitual de utilización de los PC y compatibles.

Es, en esencia, un completo entorno operativo dotado de un interface gráfico de usuario (GUI), mucho más "amigable" con el operador que la sosa línea de comandos del DOS y, lo que es más importante, es plenamente operativo y funcional, no como sus predecesores (Windows 2.xx).

Subsanando todos los errores encontrados en dichas versiones anteriores, Windows ha madurado seriamente, logrando los objetivos tanto tiempo anhelados. Se ha conseguido el primer interface de usuario de PC comparable al de los Apple Macintosh.

En esta versión, el control se lleva a cabo seleccionando con ratón entre una serie de iconos, dibujos que representan las diferentes operaciones posibles. Windows 3.0 ha sido integrado en un solo paquete, en lugar de las diversas versiones específicas anteriormente comercializadas (Windows 2.11, WIN/286 y WIN/386).

Es un único programa dotado de tres modos de operación diferentes: modo real, modo estándar y modo 386 mejorado. Estas posibilidades se contemplarán más adelante.

Es un completo entorno operativo dotado de un interface gráfico de usuario, plenamente operativo y funcional.

El proceso de instalación del programa es sumamente simple: el programa "Setup" analiza las características del sistema donde va a ser instalado WIN 3.0, buscando automáticamente el tipo de CPU, la cantidad de memoria RAM, el sistema de vídeo utilizado y otras características adicionales del hardware presente.

A continuación se pasa a la configuración para conseguir un óptimo rendimiento en base a los resultados del análisis anterior. Por último se buscan en el disco duro las aplicaciones ya instaladas, permitiendo al usuario seleccionar las que desee que aparezcan disponibles en la mesa de trabajo ("Desktop") de este entorno gráfico.

Si deseamos añadir un nuevo periférico, o cambiar la configuración del sistema, no es necesario volver a reinstalar todo el programa, basta con seleccionar el icono de instalación (setup) disponible para tal efecto.

Los "diálogos" con el usuario se efectúan mediante ventanas, en las que se nos muestran dichos mensajes, además de una serie de botones de selección/confirmación sombreados y de apariencia tridimensional.

Podemos configurar el aspecto visual a nuestro gusto particular y de forma muy simple, y así podremos

gozar de un entorno de apariencia formal o, por el contrario, crear un entorno "de diseño", con vivos colores de neón y tonalidades pastel.

En todo momento disponemos de una potente opción de ayuda, que nos ofrece una total libertad a la hora de solicitar información sobre las posibilidades del programa.

En este sistema de ayuda se han utilizado técnicas de hipertexto: una vez que se nos muestra un texto de ayuda, podemos seleccionar una de las palabras clave incluidas en el mismo, de modo que accedemos a aspectos muy concretos de la información mostrada.

Dentro de la opción de ayuda contamos también con la posibilidad de tomar algunos apuntes sobre la marcha.

Las tradicionales utilidades complementarias de Windows siguen estando disponibles: Write (proceso de textos), Paintbrush (dibujo), Bloc de notas, Reloj, Agenda, "Terminal" (comunicaciones), y dos simpáticos juegos: el Reversi y el Solitario. Incluso estas utilidades se han mejorado bastante respecto de las versiones anteriores; la calculadora dispone ahora de un modo científico y el apartado de comunicaciones puede transferir datos usando los protocolos Kermit y XModem.

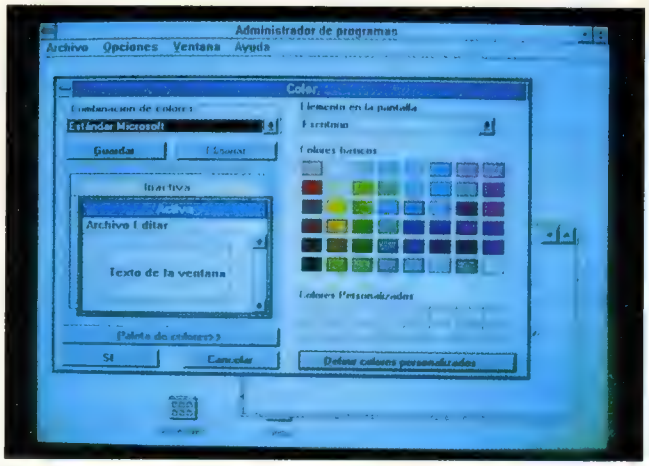
Ejecutando aplicaciones DOS bajo Windows en modo multitarea, podemos seleccionar el tiempo que el procesador ha de dedicar a cada una de ellas.

Uno de los bloques más importantes de Windows 3.0 es el "File Manager", que engloba todas las utilidades referidas al manejo de archivos y subdirectorios. Cada uno de los discos duros presentes (o de la red local) aparece bajo el icono de un mueble archivador.

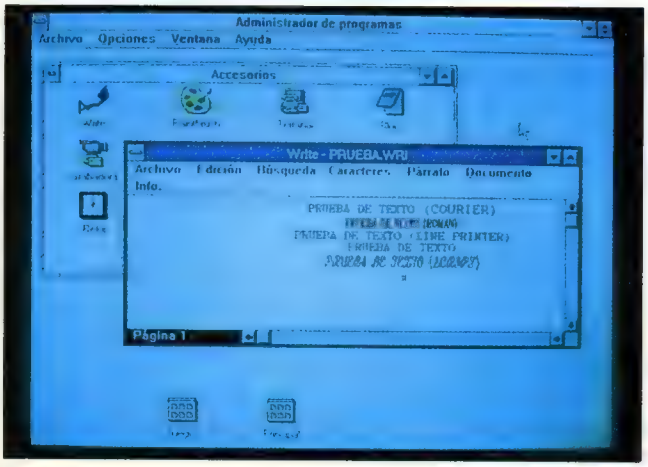
Si seleccionamos uno de estos iconos, su contenido se nos muestra organizado en forma de carpetas, las cuales pueden contener los ficheros o bien otras carpetas subordinadas.

En la mesa de trabajo hay también iconos representativos de grupos de aplicaciones Windows, utilidades, juegos, y aplicaciones DOS. De este modo, si deseamos poner en marcha una de estas aplicaciones, no necesitamos preocuparnos sobre cuáles son los archivos *.EXE o *.COM que hay que ejecutar y simplemente se pulsa el botón izquierdo del ratón sobre el icono de dicha aplicación, para que ésta arranque.

El intercambio de datos entre las diferentes aplicaciones Windows se sigue realizando con la ayuda del portapapeles ("Clipboard"). Los datos a intercambiar se copian en dicho panel, se activa la nueva aplicación y se copian en ella los datos que habíamos seleccionado. El portapapeles



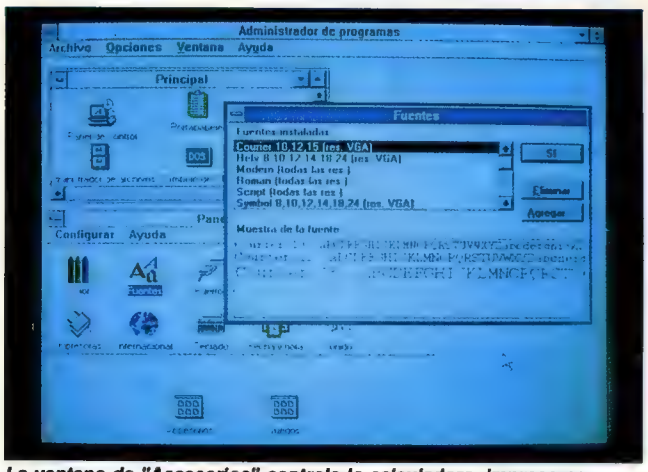
Dentro del total control que se puede tener con el Windows está el de los propios colores del programa.



Un fácil procesador de textos permite escribir sin salirse del entorno.

En todo momento disponemos de una potente opción de ayuda, que nos ofrece una total libertad a la hora de solicitar información sobre las posibilidades del programa.

Una versión del programa de dibujo PAINTBRUSH está incluida en el 3.0.



La ventana de "Accesorios" controla la calculadora, impresoras, fuentes, etc.

ha sido mejorado de forma significativa, ya que se pueden capturar imágenes de tamaño considerable y, además, grabar estos datos en ficheros del tipo *.CLP.

En cuanto a la impresión de documentos, Windows ofrece la posibilidad de monitorizar los trabajos de impresión, examinándolos, reordenándolos y borrándolos.

Contamos también con un editor de macros, capaz de grabar y repetir movimientos del ratón y pulsaciones del teclado o de los botones del ratón. Con esta opción se evitan numerosas tareas repetitivas.

Abordamos ahora el tema de los modos de operación de Windows: modo real, modo estándar y modo 386 mejorado. Los dos últimos, sólo válidos en ordenadores 286, 386SX y 386, hacen uso del llamado modo protegido, con el que se pueden direccionar hasta 16 MBytes de memoria extendida, rompiendo el límite de los 640 Kbytes.

El modo real es el único que usaban las antiguas aplicaciones de Windows, por lo que éstas no funcionarán en el 3.0 si el ordenador hace uso del modo protegido. No obstante podemos forzar a la máquina para que trabaje en modo real con la opción WIN/r. Aún así, no todas las antiguas aplicaciones funcionarán correctamente.

Estos problemas irán desapareciendo conforme se vayan creando nuevas versiones de dichas aplicaciones para Windows 3.0.

La calculadora dispone ahora de un modo científico y el apartado de comunicaciones puede transferir datos usando los protocolos Kermit y XModem.

En cuanto al modo 386 mejorado ("enhanced"), si la máquina cuenta con un mínimo de 1 MByte de memoria extendida, se usan técnicas de memoria virtual, capaz de hacer actuar al disco duro como una extensión de la RAM (de hasta 16 Mbytes). También se puede aprovechar una de las características más potentes de las máquinas 386: el modo de operación virtual 86, mediante el cual se puede hacer funcionar dicho ordenador como un número determinado de ordenadores 8086 independientes. Esto se traduce en la utilización real de operaciones multitarea.

Precisamente en este terreno contamos con una importante ayuda, el "Task Manager", utilidad que nos muestra una lista de las distintas tareas que se están ejecutando simultáneamente. Se puede cambiar de tarea actual, la que vemos en pantalla, sin más que seleccionarla con el ratón. Ejecutando aplicaciones DOS bajo Windows en modo multitarea, podemos seleccionar el tiempo que el procesador ha de dedicar a cada una de ellas.

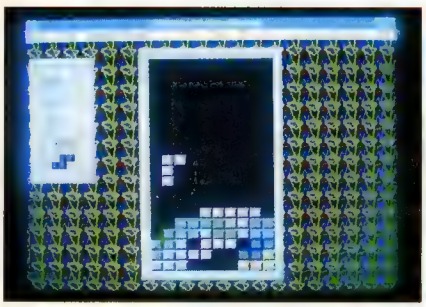
Ya para terminar, reseñar que Windows funciona sin problemas y a una velocidad aceptable en un 80286 (AT) a 12 MHz. No obstante, para aprovechar plenamente la potencia de este entorno operativo, es muy aconsejable disponer de un equipo 386SX o superior, tarjeta gráfica VGA, disco duro de 40 MBytes o de mayor capacidad, 4 MB de RAM y, por supuesto, un ratón.

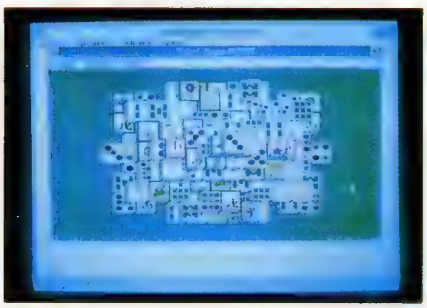
Sergio Ríos Aguilar

WINDOWS 3.0

- Distribuidor:
  Microsoft Ibérica
- Lo mejor:
  Su facilidad de manejo.
- Lo peor:
  Necesita mucha memoria.
- Precio:
  23.900 Ptas.

EL WINDOWS PARA JUGAR?





Es muy posible que usted, usuario del entorno Windows, necesite de vez en cuando un pequeño rato de asueto y diversión. Sólo con esa intención, Microsoft presenta este lúdico paquete.

Moverse en el entorno Windows 3.0 es una sensación sumamente interesante para todos los usuarios de ordenador, ya que las ventajas que nos proporciona son muy efectivas cuando sabemos su correcto manejo.

Si queremos conocer perfectamente cualquier tipo de software, es indispensable leer una y otra vez el manual del usuario, pero además es imprescindible practicar hasta lograr que nuestra pericia sea la de un experto.

En parte para ayudarnos en tan ingrata labor, Microsoft (casa creadora del entorno Windows), presenta un grupo o paquete de entretenimientos que sólo lo podremos disfrutar en dicho entorno, pues cualquier intento de hacerlo correr en otro está condenado al más estrepitoso fracaso. Usuarios sin Windows, abstenerse.

Usuarios sin Windows, abstenerse.

El pack consta de ocho juegos que tratan diversos aspectos del mundo de la sobremesa o similar: Cruel, Golf, Idle Wild, Pegged, Tic Tactis, Taipei, Wepmine y Tetris.

Cruel y Golf son juegos de cartas, solitarios para ser más concretos. El primero consiste en colocar las cartas, moviéndolas ordenadamente, desde el As hasta el Rey y para ello usaremos nuestro ratón como en el resto de juegos que se presentan en este pack, ya que el entorno donde nos movemos nos brinda esta oportunidad. El segundo juego, también de cartas y también solitario, consiste en formar siete mazos de cinco cartas, luego ir tomando cartas de esos mazos por orden numérico. Si no podemos, robaremos del mazo de reparto hasta un número máximo de dieciséis. Cuantas menos cartas dejemos en los mazos de cinco cartas, mejor.

Idle Wild es un programa que nos sirve para salvar nuestras pantallas, protegerlas y esconderlas. No es un juego, siendo el único programa del paquete que podemos considerar utilidad propiamente dicha.

Pegged es un juego de lógica y para llegar a sus orígenes deberíamos remontarnos a siglos pasados. Se cuenta que su inventor fue un prisionero de la Bastilla, la célebre prisión francesa destruida al inicio de la Revolución Francesa. El juego se desarrolla sobre un tablero y con fichas, pudiéndose variar la configuración de las mismas. El objetivo es ir eliminándolas con movimientos horizontales, saltando unas sobre otras, para dejar el menor número posible.

Tic Tactis consiste en el célebre juego de azar de las tres en raya, pero con grandes y espectaculares modificaciones y con tres posibilidades para configurar. Podemos jugar como lo hemos hecho siempre, o a las tres o cuatro en raya de forma tridimensional. De esta última forma la dificultad aumenta considerablemente.

Taipei es el tradicional juego de mesa proveniente del Oriente. Los que ya lo conozcan disfrutarán con esta magnífica versión donde se pone a prueba la habilidad y nuestro amor por el riesgo.

Wepmine nos deja adentrarnos en un juego de estrategia y azar. Nos movemos por un campo de minas y el objetivo es localizarlas lo más rápido posible.

El Tetris en entorno windows es una auténtica gozada para los amantes de este popular juego, ya que las dificultades se multiplican, pero además tendremos oportunidad de enfrentarnos con un rival en un duelo despiadado.

Todos los programas cuentan con las pantallas de ayuda que permite nuestro entorno y podremos dejar un juego y pasar a otro sin salirnos del Windows. Un buen regalo para hacerse uno mismo si nadie recoge las indirectas que soltemos.

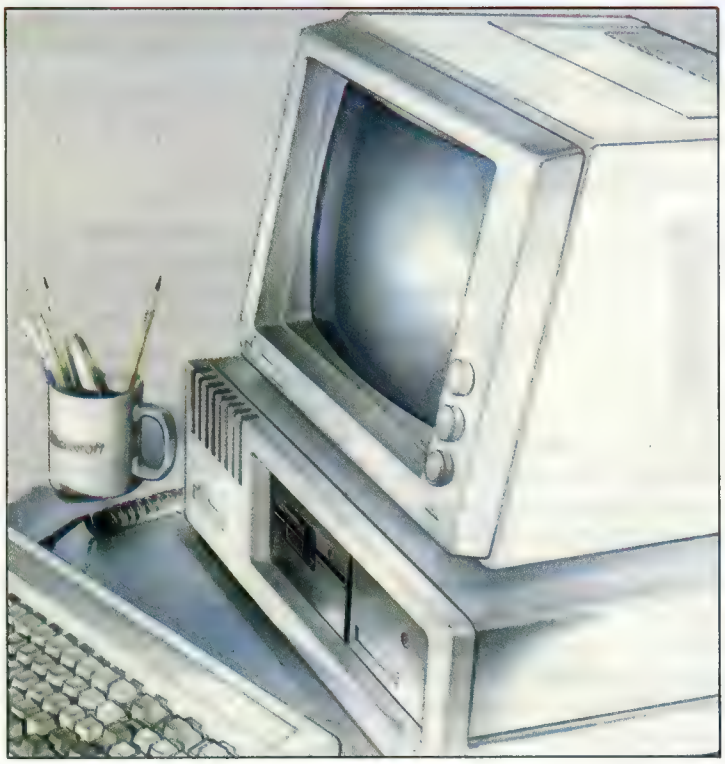
Angel Cascante

PACK DE JUEGOS

- Distribuidor: **Microsoft Ibérica**
- Lo mejor: **Muchos juegos y todos entretenidos.**
- Lo peor: **Sólo para Windows.**
- Precio: **7.500 Ptas.**

COMANDOS PARA HACER COPIAS DE SEGURIDAD Y RESTAURAR FICHEROS

EL COMANDO BACKUP



Aunque el comando BACKUP se usa más a menudo para hacer copias de seguridad de todo el contenido de una unidad, también se puede usar para hacer copias de seguridad de ficheros específicos. Los parámetros del comando BACKUP le permiten identificar ficheros por fecha, hora, ubicación en directorio, nombre de fichero y estado de archivo (vea la lista de parámetros en BACKUP 1 - BACKUP 2, que apareció en el número de enero).

Suponga que sólo desea hacer copias de seguridad de ficheros creados después de una fecha específica, por ejemplo la fecha de su última copia de seguridad. Para hacerlo, debería incluir los parámetros /D (date - fecha) y /T (time - hora) en la línea de comando de BACKUP. Por ejemplo, para hacer copia de seguridad de todos los ficheros de la unidad C que están etiquetados con fecha y hora después de las 16,30 del 15 de octubre de 1989, debería introducir este comando:

BACKUP C:\ A: /S /D:10-15-89 /T:16:30

Para sólo hacer copia de seguridad de los ficheros de un directorio específico, especifique el nombre de ese directorio de origen en la línea de comando de BACKUP. Por ejemplo, para hacer copia de seguridad de todos los ficheros que creó en el directorio CARTAS en la unidad C, debería introducir este comando:

BACKUP C:\CARTAS A:

Si el directorio CARTAS contiene varios subdirectorios que también desea conservar, incluya el parámetro /S (subdirectorio):

BACKUP C:\CARTAS A: /S

Si más tarde decide hacer copias de los ficheros de un directorio adicional en el mismo grupo de disquetes, incluya el parámetro /A (añadir) en la línea de comando para evitar que se borren los ficheros de seguridad ya existentes:

BACKUP C:\REPORTS A: /S /A

También puede incluir asteriscos del DOS para especificar todos los ficheros de un directorio dado que lleven nombres de ficheros relacionados con ellos. Por ejemplo, para hacer copia de cartas escritas a Manuel, podría introducir la línea de comando:

BACKUP C:\CARTAS A:\MANUEL*.* A./S

Si hace copias de seguridad con regularidad, podrá ahorrar tiempo haciendo copias sólo de los ficheros que han sido modificados o añadidos a su unidad desde el ultimo backup. Esto se hace preparando al comando BACKUP para que tome nota de cada bit archivado de cada fichero. Este es un bit de información que DOS mantiene sobre cada fichero para saber si se ha realizado una copia de seguridad en su forma actual o no.

Si incluye el parámetro /M (modificado) en el comando BACKUP, BACKUP comprobará el estado del bit de archivo de cada fichero antes de hacer su copia de seguridad. Sólo se realizará esa copia si el bit archivado está encendido, lo que indica que todavía no se ha hecho copia de seguridad del fichero desde que se añadió o cambió en la unidad. Siempre que BACKUP copia un fichero, DOS apaga el bit archivado. El bit archivado permanece apagado siempre y cuando no haya más cambios sobre el fichero.

Tenga mucho cuidado, puesto que los comandos BACKUP y RESTORE han estado sujetos a muchos cambios de una versión o mejora del DOS a la siguiente. Estos cambios han sido tan radicales que incluso ficheros de los que se ha hecho una copia de seguridad con el comando BACKUP de una versión del MS-DOS no siempre pueden ser restaurados con el comando RESTORE de otra versión.

Un comando BACKUP/M no hará copia de ningún fichero cuyo bit archivado esté apagado.

Puede usar el comando ATTRIB para apagar los bits archivados de un grupo de ficheros y encender los bits archivados de los demás. De esta forma, puede introducir un comando BACKUP /M para hacer copias de seguridad de un grupo selectivo de ficheros.

Si está usando la versión MS-DOS 3.2 u otra posterior, dispone además de la opción de crear un fichero de registro en la unidad que contiene los ficheros de origen. Para sacar partido de la opción del fichero de registro, incluya el parámetro /L con el comando BACKUP:

BACKUP C:\CARTAS /S/L

Si introduce el parámetro /L por sí sólo, DOS nombra el fichero BACKUP.LOG por omisión. Para darle al fichero cualquier otro nombre, introduzca un nombre de fichero después del parámetro:

BACKUP C:\CARTAS /S/L:\LOGS\CARTAS.LOG

Al terminar de hacer ficheros de copias de seguridad en un grupo de discos, debería copiar el fichero de registro desde la unidad de origen en uno de los discos de destino. Al identificar qué ficheros se encuentran en cada uno de los disquetes, el fichero de registro puede servir como una especie de tabla de contenidos para ese conjunto de discos de seguridad.

Si ya existe un fichero de registro en la unidad de origen en el momento de introducir el comando BACKUP, BACKUP sólo añadirá la información sobre los nuevos ficheros al final del fichero de registro existente. Si desea tener un fichero de registro independiente que identifique sólo los ficheros de los que se va a hacer copia de seguridad en un momento dado, puede especificar sencillamente un nuevo fichero de registro con un nombre diferente al ya existente.

EL COMANDO RESTORE

RESTORE le permite extraer ficheros y directorios almacenados en disco por el comando BACKUP y restituirlos en la unidad de destino. (El comando BACKUP salva los ficheros en un formato que no es utilizable directamente por el MS-DOS.)

SINTAXIS:

RESTORE [unidad de origen][unidad de destino][directorio][nombre de fichero][/S][/N][/M][/P][/B:mo-da-yr][/E:hr:min:sec][/A:mo-da-yr][/L:hr:min:sec]

PARAMETROS

unidad de origen. La unidad que contiene los ficheros de los que se va a hacer una copia de seguridad con el comando BACKUP.

unidad de destino. La unidad que contendrá los ficheros después de que hayan sido restituidos desde el comando BACKUP. (RESTORE suministra nombres de ficheros y directorios idénticos a los grabados en los discos de seguridad.)

directorio. Directorio, registrado desde la unidad de origen, que contiene los ficheros que quiere restaurar. Si usa un nombre de directorio, también deberá usar un nombre de fichero.

nombre de fichero. El/los fichero/s específico/s que quiere restaurar.

/S. Restaura los ficheros en todos los directorios debajo del directorio especificado. La S es de Subdirectorio.

/N. Restaura sólo ficheros que no existen todavía en la unidad de destino. La N es de No existentes.

/M. Restaura sólo los ficheros que han sido modificados o borrados desde que se crearon los discos de backup. La M es de Modificado.

/P. Hace que el comando pida confirmación antes de restaurar un fichero que ha cambiado desde que se hizo su copia de seguridad por última vez o un fichero que se ha

Si está usando la versión MS-DOS 3.2 u otra posterior, dispone además de la opción de crear un fichero de registro en la unidad que contiene los ficheros de origen.

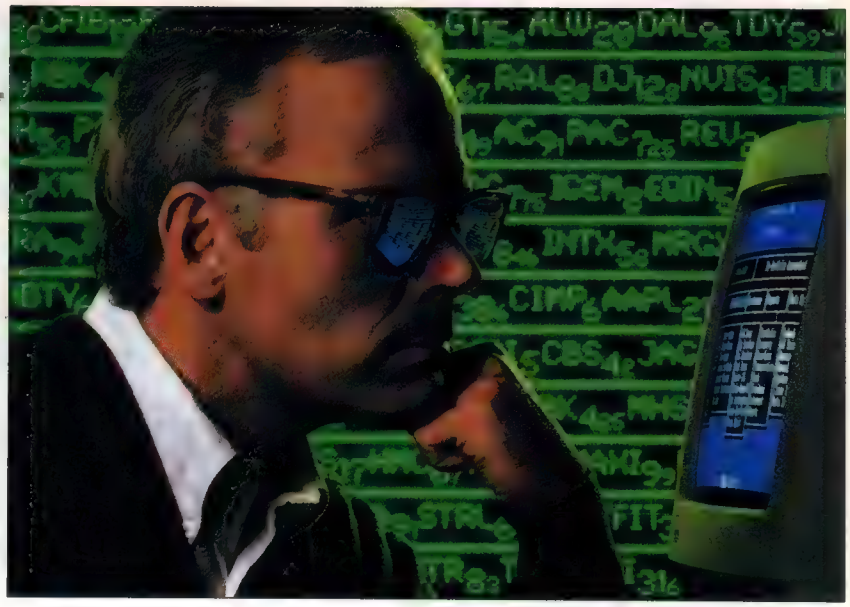
marcado como sólo lectura. La P es de indicador (Prompt en inglés).

/B:da-mo-yr. Restaura sólo los ficheros creados o modificados en la fecha especificada por da-mo-yr (día-mes-año) o antes de ella. La B es de antes (before en inglés). Añadido en la versión 3.3 de MS-DOS.

/E:hr:min:sec. Restaura sólo los ficheros creados o modificados antes de la hr:min:sec (hora:minuto:segundo) de la fecha especificada en el parámetro /B. No use el parámetro /E sin usar el /B. La E es de anterior (earlier en inglés) Añadido en la versión 3.3 de MS-DOS.

/A:mo-da-yr. Restaura sólo los ficheros creados o modificados en la fecha especificada por mo-da-yr (mes-día-año) o después de ella. La A es de después (after en inglés) Añadido en la versión 3.3 de MS-DOS.

/L:hr:min:sec. Restaura sólo los ficheros creados o modificados después de la hr:min:sec (hora:minuto:segundo) de la fecha especificada en el parámetro /B. No use el parámetro /L sin usar el /A. La L es de posterior (lateren inglés). Añadido en la versión 3.3 de MS-DOS.



EXPLICACION:

El comando RESTORE se usa normalmente para restaurar todo el contenido de una unidad de la que se ha hecho una copia de seguridad, en su estado anterior al backup. El comando sólo puede actuar sobre ficheros que se han copiado con el comando BACKUP. No puede usar el comando RESTORE para copiar ficheros que están en el formato estándar de MS-DOS.

Para restaurar todo el contenido de un conjunto de disquetes con backup, puede usar la siguiente sintáxis específica, que no requiere ni nombre de fichero ni especificación de directorio:

RESTORE A: C: /S

Esto restaurará todos los ficheros de los que se haya hecho copia en uno o más disquetes (en la unidad A) sobre la unidad C. Cualquier directorio registrado en los disquetes de backup que no exista todavía en la unidad C se creará durante el proceso de restauración.

Existen una serie de parámetros de comandos (directorio, nombre de fichero, /S, /N, /M, /P, /B, /E, /A y /L) que le permiten indicar los ficheros específicos que desea restarurar desde los discos de backup. Los procedimientos para usar estos parámetros son muy similares a los requeridos para indicar ficheros específicos de los que se quiere hacer copia de seguridad.

Cuando el comando RESTORE copia ficheros en una unidad, usa los nombres de fichero y directorio que aquellos tenían cuando se hizo la copia de seguridad.

Cuando el comando RESTORE copia ficheros en una unidad, usa los nombres de fichero y directorio que aquellos tenían cuando se hizo la copia de seguridad. Si desea situar algunos ficheros que han sido copiados de un directorio llamado \PLAN en un nuevo directorio llamado \PLAN91, debe usar primero RESTORE para reconstituir los ficheros en un directorio llamado \PLAN:

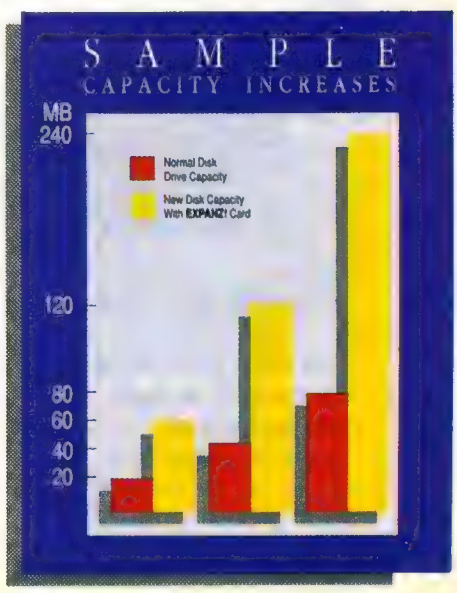
RESTORE A: C:\PLAN

Después, puede copiar esos ficheros en el nuevo directorio \PLAN90.

Al restaurar ficheros de varios grupos de disquetes de backup, restaure en primer lugar el primer grupo de disquetes. Con esto se asegura que las versiones más antiguas de los ficheros van a ser reemplazadas por las más recientes.

TARJETA EXPANSORA:

MULTIPLICA POR TRES LA CAPACIDAD DEL DISCO DURO



ES OTRA NOVEDAD CALIBER

CALIBER ESPAÑA

Santiago de Compostela, 32
28034 Madrid
Tel 730 95 62
Fax 730 30 21

Distribuidores:
DINELEC Telf. 733 78 81
IGC Telf. 256 48 79
DOMINGO y CIA Telf. 676 01 33

COMANDO SET

EL REY DEL ENTORNO

EN NUESTRO ENTORNO NATURAL, EXISTEN COSAS MUY IMPORTANTES QUE PERMANECEN ESCONDIDAS U OCULTAS ENTRE LA VEGETACIÓN. LO MISMO PASA CON SU ORDENADOR. ESCONDIDO EN UN RINCÓN DE LA MEMORIA DEL PC SE ENCUENTRA UN TIPO DE INFORMACIÓN QUE NUNCA VEN LA MAYORÍA DE LOS USUARIOS: EL ENTORNO DE DOS.

El entorno es un área especial de la memoria que contiene información sobre la preparación básica de su ordenador. Una vez comprendidos los fundamentos del entorno DOS, puede ser utilizada para acelerar los ficheros de lotes, alterar los indicadores del sistema e incluso desplazar el fichero principal de DOS, el COMMAND.COM, fuera del directorio raíz para situarlo en una nueva ubicación. Sin embargo, en primer lugar hay que comprender cómo funciona el entorno del sistema operativo.

SET es el comando básico para visualizarlo y manipularlo. Para ver lo que contiene actualmente el entorno, teclee el comando SET en cualquier indicador DOS y después oprima Enter. SET es un comando interno, de modo que opera independientemente del disco o directorio que se está utilizando.

Al ejecutar este comando, verá algo parecido a esto:

```
COMSPEC=C:\COMMAND.COM
PATH=C:\;C:\DOS;C:\UTILITY
PROMPT=$P$G
DATA=C:\DATA\
```

Las diferencias que puedan observarse dependerán de cómo tenga preparado su sistema, pero en estas cuatro líneas están representados todos los tipos de información que se pueden almacenar en el entorno. Repasemos línea a línea.

1. COMSPEC=C:\COMMAND.COM

COMSPEC le indica al DOS dónde se encuentra la copia de COMMAND.COM, el programa que interpreta todo lo que se teclea BAJO el indicador DOS. Al activarlo desde un disco (blando o duro), el DOS incluye automáticamente el entorno en esta línea. Es muy importante para el sistema saber dónde está el COMMAND.COM porque los programas pueden usar el espacio de memoria que normalmente es utilizado por él. Cuando se sale de un programa, el PC recarga el COMMAND.COM que localiza precisamente por esta primera línea.

Los usuarios de discos blandos están cansados de encontrarse con este mensaje de error: "Inserte un disco con COMMAND.COM en la unidad A y pulse cualquier tecla cuando esté listo", aunque la frase exacta puede variar dependiendo de la versión del DOS que se disponga. El mensaje significa que el sistema operativo intenta cargar el COMMAND.COM pero que no puede encontrarlo en el lugar especificado en el COMSPEC. El mismo principio se aplica a los discos duros, pero como normalmente el COMMAND.COM está donde COMSPEC piensa que debe estar, este mensaje raramente aparece.

Es posible indicarle al DOS que busque el COMMAND.COM en algún lugar diferente a su lugar habitual. Suponga que quiere que encuentre al COMMAND.COM en la unidad B. Esto lo puede hacer si el programa

que está ejecutando desde la unidad A es demasiado grande para contener en el mismo sitio el COMMAND.COM. En este caso se puede copiar el COMMAND.COM en otro disco blando, insertarlo en la unidad B y después teclear este comando antes de ejecutar su programa: SET COMSPEC=B:\COMMAND.COM

Si hace esto, cuando termine y se salga del programa con el que estuviera trabajando, el DOS buscará su COMMAND.COM en la unidad B en lugar de hacerlo en la unidad A. Los usuarios de disco duro pueden hacer lo mismo situando el COMMAND.COM en un directorio diferente al directorio raíz de la unidad C.

2. PATH=C:\;C:\DOS;C:\UTILITY

La segunda línea de nuestro ejemplo de arriba muestra la ruta (path) del DOS. La mayoría de los usuarios de disco duro están familiarizados con el comando PATH, ya que permite que el sistema encuentre y ejecute los ficheros COM, EXE y BAT desde cualquier directorio, siempre que el programa esté situado en uno de los directorios nombrados en la instrucción de PATH.

Normalmente todos deberiamos incluir una instrucción de PATH en los ficheros AUTOEXEC.BAT. No necesita el comando SET para crear o cambiar el PATH. Esta línea permite que los usuarios de disco blando ejecuten programas en la unidad A o en la B, independientemente de lo que diga el indicador. La solución estaría en hacer PATH=A:\;B:\

3. PROMPT=PG

En la siguiente línea, la tercera, está el comando PROMPT. Es sorprendente comprobar la cantidad de usuarios que ignoran este valiosísimo comando. En nuestro ejemplo, la línea PROMPT aparecía como sigue: PROMPT=PG

Aquí se muestra un indicador del DOS con el directorio actual, lo que resulta de gran ayuda para saber donde estamos y encontrar el camino adecuado para movernos por el arbol de directorios. Si siempre ve un indicador que muestra la unidad utilizada actualmente y un signo "mayor que" (como C>), ya va siendo hora de que trabaje con un buen PROMPT.

■ BUSCANDO EL ESCONDITE DEL ENTORNO

Encontrar la ubicación exacta puede ser difícil y ello es porque siempre está en movimiento. Cada vez que se ejecuta un programa, hace una copia del entorno maestro. Pero ya que el DOS y otros programas necesitan ser capaces de encontrar esta escurridiza área de memoria, todos los programas contienen un puntero de su exclusivo entorno privado, situado siempre en el mismo lugar de la memoria.

Este desplazamiento se encuentra en un área llamada PSP (Program Segment Prefix o Prefijo de Segmento de Programa) que contiene una gran cantidad de información útil, pero del que sólo nos interesa, de momento, lo referente al entorno.

Para contemplar tranquilamente entorno DOS en la memoria, necesitamos usar el comando externo DEBUG. Sencillamente hay que teclear DEBUG detras del indicador del DOS.

Seguidamente y otra vez tras el indicador, tecleamos D 2C. Esto le dice a DEBUG que muestre la memoria en la dirección 2C (se asume el sistema numérico hexadecimal). Verá algo parecido a esto:

23A4:0020 A3 1F 4E 01

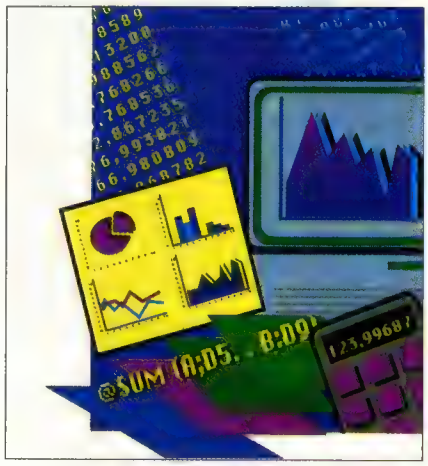
Los dos primeros valores, A3 y 1F en este caso, forman la dirección del entorno actual pero, por razones técnicas, el DOS almacena bytes de dirección en orden inverso, de modo que la dirección real es 1FA3. Dado que ésta es la dirección de un segmento, para ver su contenido debe teclear D 1FA3:0 en el indicador (-), asegurandose de sustituir los valores que le de su ordenador por los que indicamos nosotros como ejemplo. Si todo ha sido realizado correctamente, verá el texto del entorno, empezando con el estado COMSPEC. Para abandonar DEBUG, teclee Q en el indicador (-).

Para verificar que el entorno de su PC está cerca, teclee COMMAND en el indicador del DOS. Esto invocará otro intérprete de comandos y otro entorno. Ahora cargue DEBUG y teclee de nuevo D 2C. Esta vez tendrá direcciones diferentes. Para verificar que dichas direcciones apuntan al entorno, invierta su orden (como antes) e introduzca el comando D. Verá el mismo entorno encabezado de nuevo por el comando COMSPEC. Para eliminar el COMMAND.COM extra, teclee EXIT en el indicador del DOS.

Teclee ahora sólo el comando PROMPT=PG en cualquier indicador del DOS. Este comando hace que el indicador muestre el recorrido completo del directorio actual, lo que puede resultar muy útil en una estructura de directorio muy compleja. La mayoría de usuarios de disco duro podrán sacar grandes ventajas de este comando. Puede incluir el comando en su fichero AUTOEXEC.BAT para automatizar el proceso.

Hay todavía más sobre el comando PROMPT. Puede añadir otras características e incluso su propio texto. Cada característica viene precedida por un signo de dólar. Intente las siguientes:

$D Fecha actual.
$T Hora actual.



COMSPEC le indica a DOS dónde se encuentra la copia de COMMAND.COM el programa que interpreta todo lo que se teclea BAJO el indicador DOS.

$G Símbolo mayor que (>).

$V Versión DOS.

$_(subrayado) Va a la siguiente línea.

Incluso puede incluir su propio texto con sólo teclear las palabras que desea. Por ejemplo, teclee este comando en una línea del indicador:

PROMTP=¡Hola!, hoy es $T, son las D_. Está usando la $V DOS$_en el directorio $P.

Usando ANSI.SYS, puede añadir incluso colores y más cosas a su indicador. Para más información sobre estas características especiales, no estaria nada mal que echase un vistazo a los terminos PROMPT y ANSI.SYS en el manual del DOS.

DATA=C:\DATA

La cuarta línea del ejemplo del entorno mencionado, que dice DATA=C:\DATA, no aparecerá la primera vez que ejecute el comando SET. Es un ejemplo de información que se sitúa en el entorno para su propio uso.

Ya sabe cómo funciona el comando PATH: permite que DOS encuentre programas y ficheros de lotes en discos y directorios diferentes a aquél en el que usted se encuentra actualmente. Las versiones del DOS posteriores a la 3.2 incluyen el utilísimo comando APPEND, pero muchos programas ofrecen sus propias herramientas para localizar ficheros de datos u otra información.

Incluyendo una variable en el área de entorno, puede indicarle al programa dónde buscar sus datos o información con sólo decirle cómo quiere ejecutarlo.

WordPerfect es un buen ejemplo de esto. Usa un número determinado de opciones de comienzo especiales. Por ejemplo, si comienza el WordPerfect 5.1 con el comando WP/d-C:\TEMP/m-DOITNOW, el programa envía todos sus ficheros temporales al directorio C:\TEMP y ejecuta inmediatamente el macro llamado DOITNOW. Esto es práctico, pero teclearlo lleva mucho trabajo.

Sin embargo existe un atajo. WordPerfect comprueba el entorno del DOS cada vez que se pone en funcionamiento. Si incluimos una variable de entorno que contenga la información que necesita, podemos decirle así al WordPerfect que haga eso sin tener que teclearlo. El comando SET es la clave y esto es lo que tiene que hacer: SET WP=/d-C:\TEMP/m-DOITNOW.

La mayoría de usuarios podrán sacar grandes ventajas del comando PROMPT. Puede incluirlo en su fichero AUTOEXEC.BAT para automatizar el proceso

Ahora con sólo dar el comando WP, puede conseguir la misma información que laboriosamente tecleaba antes. Si incluye este comando SET en su fichero AUTOEXEC.BAT, WordPerfect siempre empezará de la forma que usted desea.

Muchos otros programas ofrecen posibilidades semejantes. Para comprobar el software que está usando, intente buscar en el índice del manual las palabras entorno y SET. Cada programa usa variables de entorno de forma diferente y algunas, como WordPerfect, las usan para ayudar a los usuarios a abreviar conmutadores de línea de comandos complejos, mientras que otros usan el entorno para buscar ficheros de datos. En cualquier caso, estudiar un poco le puede ahorrar pulsaciones, acortar todo aquello que debe recordar, incrementar su productividad y cuidar sus preciados nervios.

El comando SET puede crear un entorno variable, pero también puede eliminar uno. Para limpiar una variable, teclee el siguiente comando: SET VARIABLE=

Despues del signo = hay que escribir la variable en cuestión. Al nombrar dicha variable, pero sin añadirle un valor, lo que está haciendo es indicarle al DOS que la borre del entorno. No hay que dejar espacios a ambos lados del signo igual.

■ ENTORNO DE GRUPOS DE FICHEROS

Existe otra forma de hacer que el entorno del DOS trabaje por usted. La mayoría de los usuarios se dan cuenta de que los ficheros por lotes son una parte indispensable de su trabajo informático diario. Lo que la mayoría de la gente no sabe es que puede sobrecargar sus lotes, lo que permite obtener información de su entorno DOS.

Como ya hemos visto, las variables del entorno tienen dos partes: primero viene el nombre de la variable, después el signo igual seguido de los datos de la variable. Los lotes de ficheros pueden acceder a los datos usando el nombre de la variable. Por ejemplo, si usa un modem para

cargar ficheros de tablas de boletines, ya ha descubierto que normal mente éstas están almacenadas como archivos que, a su vez, contienen varios ficheros. Normalmente este proceso resulta muy conveniente, para examinar la documentación antes de extraer todos los ficheros. README, READ.ME, README.DOC y MANUAL.DOC son nombres habituales para contener información.

Esta es una forma de extraer todos los ficheros de documentación de una lista completa de ficheros ZIP y enviarlos a un directorio específico del disco duro, listos ya para ser leidos. El lote de ficheros utiliza PKUNZIP para realizar la extracción.

Antes de ejecutar este lote de ficheros, sin embargo, debe usar el comando SET para establecer un entorno variable. Vamos a llamarle a nuestra variable UNZIP. El comando es el siguiente:

SET UNZIP=READ*.* *.DOC *.TXT

Ahora puede usar la variable UNZIP en un lote de ficheros para representar todos los caracteres de asteriscos y, lujosamente, ni siquiera tendrá que teclearlos de nuevo. Antes de mostrarle un lote de ficheros, sin embargo, necesita tener alguna otra información. Para el próximo ejemplo vamos a asumir que el programa PKUNZIP.EXE está en el directorio actual o en el del PATH. Todos los ficheros ZIP están almacenados en el directorio C:\ZIPS y vamos a mandar los documentos al directorio C:\TEMP. Aquí tiene el lote de ficheros, llamado UNZIPIT.BAT:

PKUNZIP C:\ZIPS*.ZIP%UNZIP% C:\TEMP

Sólo es una línea, pero tiene un enorme poder. Unicamente tiene que utilizar el comando UNZIPIT y el lote de ficheros hará que PKUNZIP extraiga todos los ficheros de documentación desde una lista completa de ficheros ZIPPED y los envie a un directorio temporal para su lectura.

La clave aquí es el uso de los signos de porcentaje (%) en ambos lados del nombre de variable del entorno. Cuando el DOS ve eso, comprueba el entorno para buscar la variable UNZIP y después inserta automáticamente todo en el otro lado del signo igual como contenido de dicha variable.

Suponga, en este momento, que desea extraer todos los ficheros EXE de su lista de ficheros ZIP. Podría escribir otro lote de ficheros, pero hay otra forma mejor. No tiene más que dar este comando:

SET UNZIP=*.EXE

Ahora, en lugar de eliminar documentación, el fichero UNZIPIT.BAT eliminará sólo los ficheros EXE, y seguirá enviándolos al directorio C:\TEMP. Si quiere eliminar todos los ficheros, use el comando SET UNZP=*.*.

Este es un ejemplo sencillo, pero es fácil ver cómo puede usar variables de entorno para relacionar el poder de muchos de sus lotes de ficheros. Recuerde que puede establecer la variable automáticamente al resetear si incluye la línea del comando SET en su fichero AUTOEXE.BAT.

■ COMO MEDIR EL ENTORNO

Si todo esto le ha resultado interesante y ya está listo para empezar a teclear los comandos PROMPT, PATH y SET a diestro y siniestro, contrólese un segundo. El DOS permite sólo zonas limitadas para el entorno. En las versiones de la 2.0 a la 3.2 el máximo permitido es 128 bytes. Versiones posteriores permiten aumentar hasta 160 bytes. Esto, que parece mucho, es el equivalente de unas dos líneas de texto en su pantalla.

Si añade a su entorno instrucciones PATH y PROMPT largas, o usa demasiadas variables de entorno, el DOS se quejará con este mensaje: "Fuera del espacio del entorno".

Esta limitación de espacio es bastante seria, pero hay una forma astuta de eludirla. La técnica varía con las versiones del DOS, y existen dos métodos completamente diferentes.

La mayoría de los usuarios se dan cuenta de que los ficheros por lotes son una parte indispensable de su trabajo informático diario.

Para las versiones del DOS desde la 2.1 hasta la 3.0, la única forma de incrementar el tamaño del entorno es cargar una segunda copia del COMMAND.COM, indicándo en el segundo copy que quiere un espacio de entorno mayor. El comando que hay que dar desde el directorio que contiene el COMMAND.COM es: COMMAND/E:size/P

Sustituya "size" con el tamaño deseado del entorno, en bytes. Puede usar hasta 32.768 bytes, aunque 512 ó 1042 serán bastantes. Si está usando la versión 2.1, debería ver un mensaje de error sobre una ruta (path) que no se encuentra, pero puede ignorarlo alegremente.

Este método funciona pero tiene una desventaja: como carga una segunda copia de COMMAND.COM, perderá unos 20K de memoria cuando lo use. Puede evitar esta pérdida de memoria si usa la versión 3.1 u otra posterior.

Con las versiones posteriores, puede usar la instrucción SHELL en su fichero CONFIG.SYS e incrementar el espacio de entorno cuando lo invoque, sin pérdida de memoria. Para hacerlo, incluya la siguiente línea como primera línea del fichero CONFIG.SYS:

SHELL=C:\COMMAND.COM C:\/P/E:size

Si su copia del COMMAND.COM está en otra ubicación sustituya la unidad y el recorrido (aquello del PATH). El segundo C:\ le indica al DOS dónde fijar la variable COMSPEC.

Mucho cuidado porque la entrada /P es esencial. Si la olvida, el sistema se bloqueará y tendrá que arrancar con un disco del sistema.

Finalmente, especifique el tamaño de su entorno. Con el DOS 3.2 u otra versión mayor, indique el tamaño en bytes, hasta 32.767 bytes. La 3.1 es diferente, puesto que requiere que el tamaño esté en múltiplos de 16 y está limitado a 992 bytes. Para la versión 3.1 debe especificar el tamaño entre 11 (176 bytes) y 62 (992 bytes). Eso suele ser bastante, pero si necesita más de 992 bytes, use el método descrito arriba para versiones anteriores.

SET Y PROMPT DE UN VISTAZO

■ SET

El comando SET prepara un nombre de variable de entorno. Este comando tiene varias formas:

SET Por sí mismo muestra el entorno actual.

SET nombre = Borra el nombre de la variable.

SET nombre = valor Sitúa valor en el nombre de la variable

■ PROMPT

El comando PROMPT fija el indicador del DOS. El ajuste más normal es PG, que aparece en el path actual seguido de un signo "mayor que" (>). Aquí está la lista completa de las opciones PROMPT:

$B Barra vertical (|)
$D Fecha actual
$E Carácter Esc
$G Signo "mayor que" (>)
$H Backspace
$L Signo "menor que" (<)
$N Unidad por defecto
$P Path actual
$Q Signo igual (=)
$T Hora actual
$V Versión del DOS
$_ Intro
$$ Signo de dólar

El comando PROMPT por sí mismo ajueta el indicador en su valor por defecto, NG.

Para añadir esto al entorno, use una línea como ésta en su programa:
ENVIRON"DATA=C:\BASIC\"

Es como usar el comando SET desde el indicador del DOS, como describiamos antes. Insistimos en que no deje espacios a los lados del signo igual.

De forma similar puede preparar PATH, COMSPEC, PROMPT o cualquier otra cadena de entorno válida con la instrucción ENVIRON. Para fijar un nuevo PATH, por ejemplo, la línea BASIC se parecerá a esto:

ENVIRON/
"PATH=C:\;C:\DOS;C:\BATCH"

■ BASIC Y EL ENTORNO

Si trabaja con cualquier variedad de BASIC, desde el pequeño intérprete BASICA/GW-BASIC hasta el compilador Quick-BASIC 4.5, puede leer o cambiar cualquier parte del entorno del DOS desde dentro de sus programas. Bastan dos sencillos comandos BASIC para realizar todo el trabajo.

En primer lugar, debe fijar una nueva variable de entorno desde un programa. Una buena razón para hacer esto es indicarle al programa dónde están situados los ficheros de datos. Para hacerlo use la instrucción ENVIRON. Suponga que quiere que su programa sepa que todos sus directorios están en el directorio C:\BASIC\.

Incluyendo una variable en el área de entorno, puede indicarle al programa dónde buscar sus datos o información con sólo decirle cómo quiere ejecutarlo.

Acceder a información almacenada en el entrono es así de fácil. Para hacerlo use la función ENVIRON$. Por ejemplo, para buscar el directorio que está almacenado en la cadena de entorno DATA, use una línea como ésta: DATA$ = ENVIRON$(DATA")

Las comillas dentro de los paréntesis son necesarias. Ahora puede usar esa información en el programa. Si usa la línea PRINT DATA$,

BASIC mostrará todo lo que viene detrás del signo (=) desde el entorno. Usando el ejemplo anterior, puede ver esto en su pantalla:

C:\BASIC

Ahora vamos a usar esta información del entorno para abrir un fichero de datos secuencial llamado CONFIG.DAT. Al usar el entorno, puede abrir este fichero incluso si ha cambiado directorios dentro del programa. Aquí tiene un fragmento de BASIC: FILENAMES = DATAS$ + "CONFIG.DAT" OPEN FILENAMES FOR INPUT AS #1

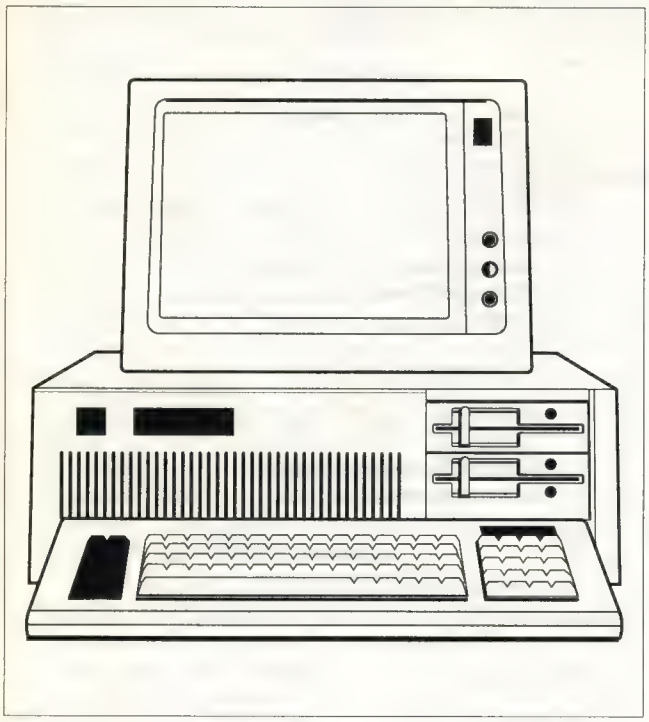
BASIC abrirá el fichero C:\BASIC\CONFIG.DAT y le permitirá leer la información de dicho fichero.

Aquí vamos con un último ejemplo. Puede combinar la instrucción ENVIRON y la función ENVIRON$ para alterar el estado PATH. Suponga que desea añadir un nuevo directorio a su recorrido. La siguiente línea añade el directorio C:\UTILITY al final de cualquier path existente. Debemos saber que, si no existe ninguno, entonces la línea creará uno.

ENVIRON "PATH=" + ENVIRON$ ("OATH") + ";C:\UTILITY"

Intente usar estos comandos en sus propios programas y vea todo lo que puede hacer con ellos. Recuerde que necesitará números de línea si está usando BASICA o GW-BASIC.

Trabajar lo más posible con el entorno de su PC es un paso muy importante para convertirse en un usuario realmente avanzado, poderoso y epatante. Cuando se familiarice con estas herramientas mejorará su productividad y usará su PC más efectivamente.



LAS VENTAJAS DEL UNIX

Este listado es una utilidad diseñada en lenguaje C (se puede emplear tanto Turbo C 2.0 como Microsoft C) para emular una de las facilidades que presenta el Unix/Xenix 'C SHELL': la repetición de comandos.

Un programador de Xenix que ocasionalmente tenga que trabajar con MS-DOS, se encuentra con la imposibilidad de llamar a un comando que se utilizó anteriormente. Esta utilidad permite llamar a una orden de DOS que se ejecutó de tres formas distintas:

1. Dos signos de admiración (!!) repiten el comando de la línea anterior. Esto también se consigue en MS-DOS pulsando la tecla f3.

2. Un signo de admiración (!) seguido de un número repite el comando que se encuentre dentro del archivo histórico de comandos en esa posición. El archivo puede contener como máximo los 19 últimos comandos tecleados.

3. Un signo de admiración seguido de una letra o cadena de letras, ejecuta el último comando que empiece con ese texto. Por ejemplo, si hemos tecleado DIR *.LBM, y queremos que lo vuelva a ejecutar y no sabemos su posición en el archivo histórico, escribiremos !DI

Este programa es de una gran utilidad para aquellas personas que trabajen constantemente desde la línea de comandos, o si deseamos saber en todo momento lo que hemos estado ejecutando en caso de que se produzca un bloqueo del ordenador.

```
#include <stdio.h>
#include <ctype.h>

#define MAXHIST 20

int hct;
int event=1;
char strings[MAXHIST] [129];
char comwait[129];
char deadcom[129];
char *getcwd(char *buff, int max);
char *strcpy();
char *skipdig(char *s);

main()
{
   char buff[200],wd[100];
   for(;;)
   {
      getcwd(wd,90);
      lowercase(wd);
      printf("\n%s > ",wd);
```

```
      comgets(buff);
      if( buff[0]!='\0' )
      {
      buff[128]='\0';
      if( hct==(MAXHIST-1) )
         shifthist();
      strcpy(strings[hct++],buff);
      do_com(buff);
      }
   }
}
shifthist()
{
   register int i;

   strcpy(deadcom,strings[0]);
   for(i=0;i<hct-1;i++)
      strcpy(strings[i],strings[i+1]);
   hct--;
}
do_com(s)
char s[];
{
   int recall,i,k;
   char t[129];

   if( !(stricmp(s,"H")))
   {
      showhist();
   }
   else
   {

   switch(s[0])
{
   case 'D'-64:
      printf("\nlogout");
      exit(0);

   case '!':
      if( s[1] == '!' )
      {
         if( hct>1 )
         {
         hct--;
         strcpy(comwait,strings[hct-1]);
         strcat(comwait,s+2);
         event--;
         }
      }
      else
      {
         if( isdigit(s[1]))
         {
         recall=atoi(s+1);
         recall-=(event-hct+1);
         if( (recall >= -1)&&(recall<hct) )
         {

         hct--;
         if( recall==-1)
         strcpy(comwait,deadcom);
      else
         strcpy(comwait,strings[recall]);
      strcat(comwait,skipdig(s));
      event--;
      }
   }
   else
   {
      for(i=1; s[i]&&(!(isspace(s[i])));i++)
         t[i-1]=s[1];
      t[i-1]='\0';
      for(k=hct; k>=0;k--)
         if( !(strncmp(strings[k],t,strlen(t))))
         {
         strcpy(comwait,strings[k]);
         strcat(comwait,s+i);
         break;
         }
         if(comwait[0]=='\0')
         {
         if(!(strncmp(deadcom,t,strlen(t))))
         {
         strcpy(comwait,deadcom);
         strcat(comwait,s+i);
         }
      }
   }
   }
   break;
   default:
   system(s);
   }}
   event++;
}
showhist()
{
   int i;

   for(i=0;i<hct;i++)
      printf("\n%4d:
%s",((i+1)+(event-hct)),strings[i]);
}
comgets(s)
char *s;
{
   if( strlen(comwait))
      printf("\n%s",strcpy(s,comwait));
   else
      gets(s);
   strcpy(comwait,"");
}
lowercase(s)

char *s;
{
   register int i;

   for(i=strlen(s)-1; i >= 0; i-- )
      s[i]=tolower(s[i]);
}
char *skipdig(s)
char *s;
{
   int i;
   for(i=1;i<strlen(s);i++)
      if( !(isdigit(s[i])) )
         return s+i;
   return s+i;
}
```

SISTEMA PARA EL MANTENIMIENTO DE ORDENADOR

TODO LO QUE NECESITA PARA ACABAR CON LA SUCIEDAD DE SU ORDENADOR Y MANTENER SU EQUIPO LIMPIO Y SEGURO

Es sorprendente como confirma cualquier técnico de mantenimiento, que muchas llamadas se deben simplemente a que el equipo esta sucio.

Por causa de las cargas estaticas las oficinas modernas acumulan polvo y suciedad, que en ocasiones no se aprecia a la vista, pero pueden afectar a los equipos delicados. Y lo peor es que si se intentan usar métodos convencionales de limpieza, es muy probable que, además de no servir para nada, provoquen un daño irreparable. El kit de limpieza multiuso BiD ha sido diseño especialmente para ofrecer una forma sencilla, segura y efectivade limpiar todo y ahorrar tiempo y llamadas al servicio de reparaciones. Todo ello guardado en una atractiva caja para que sea más comodo y compacto.

Sirve para limpiar unidades de diskettes, teclados, limpiar pantallas, ratones, impresoras.

El Kit se compone de un diskette de limpieza una brocha de aire, un liquido de limpieza de cabezas de disco, un spray con liquido de limpieza para monitores.

Sistema para unidades de 5"1/4 Ref.: CS-45

P.V.P: 4.500 Ptas.

Kit para unidades de 3 " 1/2 Ref.: CS43

P.V.P: 4.500 Ptas

El Kit incluye todo lo que se necesita acabar con la suciedad en el ordenador

El disco-limpiador se rocia con la solución no abrasiva que permite limpiar las cabezas sin desgastarlas.

Las pantallas, por su carga estática atraen polvo y suciedad.

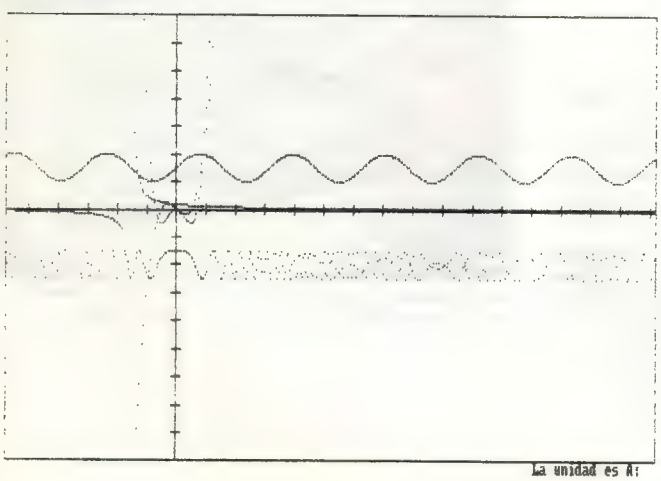
El disco de limpieza será de 3"1/2 ó 5"1/4 según el sistema adquirido.

La ceniza y el polvo en los teclados puede originar problemas de contacto en las teclas.

PEDIDOS POR TELEFONO (91) 319 80 37

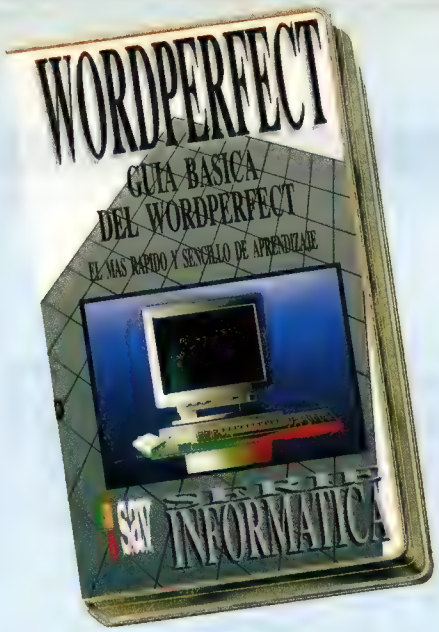
REPRESENTACIÓN DE FUNCIONES

EL SIGUIENTE LISTADO TIENE COMO OBJETIVO EFECTUAR REPRESENTACIONES GRÁFICAS DE TODO TIPO DE ECUACIONES. PARA PODER EJECUTARLO ES NECESARIO CARGAR EL MALLARD BASIC, TECLEAR EL LISTADO TAL COMO ESTÁ Y SALVARLO CON EL NOMBRE ECUACIÓN DE LA FORMA: SAVE "ECUACION




```
10 ON ERROR GOTO 1230
20 COMMON dh,dv,hx,dx,hy,dy,oy,ox,inc,mu
,t,entrada,control%,par.in%,coord.in%,pa
r.out%,coord.out%,f,mar$,lmar,indic,hast
a,ent,paso,s,cls$
30 DEF FN fun(x)=SIN(x)+3
40 GOSUB 50:GOTO 360
50 MEMORY HIMEM-7
60 entrada=HIMEM+1
70 RESTORE 150
80 FOR n=1 TO 7
90 READ byte
100 POKE HIMEM+n,byte
110 NEXT n
120 DIM control%(5),par.in%(79),coord.in
%(1,74),par.out%(44),coord.out%(1,74)
130 '
140 '---------------------------------
150 DATA &h50:' LD D,B
160 DATA &h59:' LD C,E
170 DATA &h0e,&h73:' ld c,73h
180 DATA &hc3,&h05,&h00:' JP 0005h
190 '---------------------------------
200 par.in%(1)=1:par.in%(2)=1:par.in%(3)
=1:par.in%(4)=1:control%(0)=1:control%(1
)=0:control%(3)=10:par.in%(0)=1:GOSUB 26
0
210 GOSUB 280
220 GOTO 360
230 RETURN
240 ' ACCESO AL GSX
250 '-------------------------
260 CALL entrada (a,a,control%(0),par.in
%(0),coord.in%(0,0),par.out%(0),coord.ou
t%(0,0))
270 RETURN
280 REM ************************************
****************************************
290 REM Rutina de inicializacion
300 REM ************************************
****************************************
310 esc$=CHR$(27)
320 DEF FN locate$(l,c)=esc$+"Y"+CHR$(32
+l)+CHR$(32+c)
330 cls$=CHR$(27)+CHR$(72)+CHR$(27)+CHR$
(69)
340 DEF FN ventana$(pf,pc,p,a)=esc$+"X"+
CHR$(32+pf)+CHR$(32+pc)+CHR$(32+p)+CHR$(
32+a)
350 PRINT cls$:l=1:c=0:PRINT esc$"p":GOS
UB 1710:l=25:PRINT esc$"p":GOSUB 1710:jj
$="R E P R E S E N T A C I O N      D E
     F U N C I O N E S":l=3:GOSUB 1750:R
ETURN
360 REM ******************************
370 PRINT CHR$(27)"e"
380 dh=720:dv=720*0.73
390 nn=4:DIM t$(4,2),t(4,7)
400 t$(1,1)="Numero de funciones:
   (max. 5)":t$(2,1)="Valor minimo de 'x
';          (min. -200)":t$(3,1)="Valor
```

```
maximo de 'x':          (max. 200)":t$(4
,1)="Valor minimo de 'y':          ( -20
0<y<100 )"
410 FOR i=1 TO nn:t(i,1)=6+2*i:t(i,2)=20
:t(i,3)=43:t(i,5)=1:NEXT i
420 t(1,4)=1:t(2,4)=5:t(3,4)=5:t(4,4)=5:
codsal=1
430 GOSUB 1290:PRINT CHR$(27)"f"
440 IF VAL(t$(1,2))>5 THEN l=27:GOSUB 17
90:GOSUB 1880:GOTO 430
450 IF t$(1,2)="" OR t$(2,2)="" OR t$(3,
2)="" OR t$(4,2)="" THEN l=27:GOSUB 1820
:GOSUB 1880:GOTO 430
460 IF VAL(t$(3,2))<=VAL(t$(2,2)) THEN l
=27:GOSUB 1800:GOSUB 1880:GOTO 430
470 IF VAL(t$(2,2))<-200 OR VAL(t$(4,2))
<-200 THEN l=27:GOSUB 1810:GOSUB 1880:GO
TO 430
480 IF VAL(t$(3,2))>200 THEN l=27:GOSUB
1830:GOSUB 1880:GOTO 430
490 IF VAL(t$(4,2))>100 THEN l=27:GOSUB
1840:GOSUB 1880:GOTO 430
500 f=VAL(t$(1,2)):dx=VAL(t$(2,2)):hx=VA
L(t$(3,2)):dy=VAL(t$(4,2))
510 ERASE t,t$
520 hy=((hx-dx)*dv/dh)+dy
530 PRINT FN locate$(16,20);"Hasta 'y':
          ";hy
540 codsal=2:nn=3:DIM t$(3,2),t(3,7)
550 t$(1,1)="Incremento: ":t$(2,1)="Marc
ar N/E/L: ":t$(3,1)="Paso marcas: "
560 FOR i=1 TO 3:t(i,1)=21:NEXT i
570 t(1,2)=5:t(2,2)=40:t(3,2)=65
580 t(1,3)=18:t(2,3)=55:t(3,3)=79
590 t(1,4)=3:t(2,4)=1:t(3,4)=4
600 t(1,5)=1:t(2,5)=0:t(3,5)=1
610 GOSUB 1290:PRINT CHR$(27)"f"
620 IF VAL(t$(1,2))<0.01 OR VAL(t$(1,2))
>10 THEN l=27:GOSUB 1850:GOSUB 1880:GOTO
 610
630 IF UPPER$(t$(2,2))="L" THEN mar$="l"
:GOTO 670
640 IF UPPER$(t$(2,2))="E" THEN mar$="e"
:GOTO 670
650 IF UPPER$(t$(2,2))="N" THEN mar$="n"
:GOTO 670
660 l=27:GOSUB 1860:GOSUB 1880:GOTO 610
670 IF mar$="e" OR mar$="l" THEN IF VAL(
t$(3,2))=0 THEN l=27:GOSUB 1870:GOSUB 18
80:GOTO 610
680 inc=VAL(t$(1,2)):lmar=5:paso=VAL(t$(
3,2))
690 PRINT CHR$(27)"f"
700 mu=-1
710 IF dx<0 AND 0<hx THEN ox=(32767*dx*m
u)/(hx-dx)
720 PRINT cls$
730 GOSUB 1180
740 IF dx<0 AND 0<hx THEN control%(0)=6:
control%(1)=2:coord.in%(0,0)=ox:coord.in
%(1,0)=32767:coord.in%(0,1)=ox:coord.in%
(1,1)=0:GOSUB 260
750 IF dy<0 AND 0<hy THEN oy=(32767*dy*m
u)/(hy-dy)
760 IF dy<0 AND 0<hy THEN control%(0)=6:
control%(1)=2:coord.in%(0,0)=0:coord.in%
(1,0)=oy:coord.in%(0,1)=32767:coord.in%(
1,1)=oy:GOSUB 260
770 IF UPPER$(mar$)<>"N" THEN GOSUB 910
780 x=dx
790 y=FN fun(x)
800 IF y<dy OR y>hy THEN GOTO 840
810 cx=(32767*(x-dx))/(hx-dx)
820 cy=(32767*(y-dy))/(hy-dy)
830 control%(0)=7:control%(1)=1:coord.in
%(0,0)=cx:coord.in%(1,0)=cy:GOSUB 260
840 x=x+(((hx-dx)/248)*inc)
850 IF x>hx THEN GOTO 860 ELSE GOTO 790
860 IF s<f-1 THEN COMMON RESET:PRINT CHR
$(7);:ON s+1 GOSUB 870,880,890,900:GOTO
780 ELSE GOTO 1150
870 DEF FN fun(x)=COS(x^2)-4:s=s+1:RETUR
N
880 DEF FN fun(x)=1/(3+x):s=s+1:RETURN
890 DEF FN fun(x)=x^4-2*(x^2):s=s+1:RETU
RN
900 DEF FN fun(x)=(x)^3-x:s=s+1:RETURN
910 REM ************ MARCAR EJES *******
******
920 REM eje x ********
930 IF UPPER$(mar$)="L" THEN control%(0)
=15:control%(1)=0:par.in%(0)=3:GOSUB 260
:control%(0)=6:control%(1)=2:coord.in%(1
,0)=0:coord.in%(1,1)=32767
940 IF UPPER$(mar$)="E" THEN IF dy<0 AND
 hy>0 THEN control%(0)=6:control%(1)=2:c
oord.in%(1,0)=oy-(32767*lmar/dv):coord.i
n%(1,1)=oy+(32767*lmar/dv) ELSE GOTO 103
0
950 IF UPPER$(mar$)="E" AND coord.in%(1,
0)<0 THEN coord.in%(1,0)=0
960 IF dx<0 THEN ddx=FIX(dx/paso)*paso
970 IF dx>=0 THEN ddx=INT(dx/paso)*paso
980 FOR i=ddx TO hx STEP paso
990 cx=(32767*(i-dx))/(hx-dx)
1000 IF cx=ox AND UPPER$(mar$)="L" THEN
GOTO 1020
1010 IF cx>0 THEN coord.in%(0,0)=cx:coor
d.in%(0,1)=cx:GOSUB 260
1020 NEXT i
1030 REM eje y ********
1040 IF UPPER$(mar$)="L" THEN control%(0
)=15:control%(1)=0:par.in%(0)=3:GOSUB 26
0:control%(0)=6:control%(1)=2:coord.in%(
0,0)=0:coord.in%(0,1)=32767
1050 IF UPPER$(mar$)="E" THEN IF dx<0 AN
D hx>0 THEN control%(0)=6:control%(1)=2:
coord.in%(0,0)=ox-(32767*lmar/dh):coord.
in%(0,1)=ox+(32767*lmar/dh) ELSE GOTO 11
40
1060 IF UPPER$(mar$)="E" AND coord.in%(0
,0)<0 THEN coord.in%(0,0)=0
```



ESTE VIDEO ES TODO LO QUE UD. NECESITA PARA EMPEZAR

SIMPLIFIQUE SU TRABAJO

Ud. dispondrá en su casa o en su oficina de una sesión de formación con su PC.
Temas fáciles de entender y divertidos de poner en práctica.
Esto es lo que pretendemos con esta serie dedicada al manejo de su ordenador personal.
Expertos formadores le enseñarán paso a paso, con ejemplos prácticos y fáciles de entender.
Ideal para el principiante, ya que se requiere poca o ninguna experiencia en ordenadores.

WORDPERFECT

GUIA BASICA DEL WORDPERFECT EL MAS RAPIDO Y SENCILLO CURSO DE APRENDIZAJE

El más comprensible y popular tratamiento de texto para uso profesional disponible hoy en día. El instructor profesional de ordenadores Larry McQuerry les enseña paso a paso y con ejemplos sencillos cómo obtener lo máximo del WORDPERFECT. Ilustraciones prácticas le enseñarán fáciles menús de ayuda y funciones especiales. Aprenderá cómo crear y salvar documentos, borrar e insertar textos.

- *Como usar facilmente los menús de ayuda*
- *Funciones especiales del teclado*
- *Crear y guardar documentos*
- *Imprimir, borrar e insertar textos*
- *Trabajar paso a paso con ejemplos*

"HACEMOS FACILES Y DIVERTIDOS LOS TEMAS MAS COMPLEJOS"

P.V.P. 2995 Ptas.
(+275 Ptas. de gastos de envío)
Ref. IN-102

ENVIE HOY MISMO EL CUPON DE PEDIDO QUE APARECE AL FINAL DE LA REVISTA.

Listados PCW

```
1070 IF dy<0 THEN ddy=FIX(dy/paso)*paso
1080 IF dy>=0 THEN ddy=INT(dy/paso)*paso
1090 FOR i=ddy TO hy STEP paso
1100 cy=(32767*(i-dy))/(hy-dy)
1110 IF cy=oy AND UPPER$(mar$)="L" THEN
GOTO 1130
1120 IF cy>0 THEN coord.in%(1,0)=cy:coor
d.in%(1,1)=cy:GOSUB 260
1130 NEXT i
1140 GOSUB 1180:RETURN
1150 FOR i=1 TO 10:PRINT CHR$(7);:NEXT i
1160 a$=INKEY$:IF a$="" THEN 1160
1170 IF UPPER$(a$)="F" THEN PRINT cls$:P
RINT CHR$(27)"e":END ELSE RUN
1180 REM ******************** MARCO *****
***************
1185 control%(0)=15:control%(1)=0:par.in
%(0)=1:GOSUB 260
1190 control%(0)=6:control%(1)=2:coord.i
n%(0,0)=0:coord.in%(1,0)=0:coord.in%(0,1
)=0:coord.in%(1,1)=32767:GOSUB 260
1200 control%(0)=6:control%(1)=2:coord.i
n%(0,0)=0:coord.in%(1,0)=32767:coord.in%
(0,1)=32767:coord.in%(1,1)=32767:GOSUB 2
60
1210 control%(0)=6:control%(1)=2:coord.i
n%(0,0)=32767:coord.in%(1,0)=0:coord.in%
(0,1)=32767:coord.in%(1,1)=32767:GOSUB 2
60
1220 control%(0)=6:control%(1)=2:coord.i
n%(0,0)=32767:coord.in%(1,0)=0:coord.in%
(0,1)=0:coord.in%(1,1)=0:GOSUB 260:RETUR
N
1230 REM ******************** ERRORES ****
***************
1240 IF ERR=5 AND ERL=790 THEN RESUME 84
0
1250 IF ERR=6 AND ERL=1050 THEN coord.in
%(0,1)=32767:RESUME NEXT
1260 IF ERR=6 AND ERL=940 THEN coord.in%
(1,1)=32767:RESUME NEXT
1270 IF ERR=11 AND ERL=790 THEN RESUME 8
40
1280 ON ERROR GOTO 0
1290 REM ************************************
****************************************
1300 REM                              ENTRADA DE
 DATOS MULTIPLE
1310 REM
1320 REM              nn=numero de inputs
 t$,1,2  Inductor, resultado
1330 REM t1,2,3,4,5,6,7 1-linea inductor
, 2-columna inductor, 3-columna puntos
1340 REM      4-longitud resultado 5-0 l
etras y numeros, 1 solo numeros
1350 REM                    6-posicion curso
r   7-len(resultado)
1360 REM ************************************
****************************************
1370 FOR i=1 TO nn
1380 PRINT FN locate$(t(i,1),t(i,2));t$(
```

```
i,1):PRINT FN locate$(t(i,1),t(i,3));t$(
i,2)
1390 t(i,6)=t(i,7)=0
1400 NEXT i:t(1,6)=0
1410 PRINT CHR$(27)"e":i=1
1420 PRINT FN locate$(t(i,1),t(i,3));t$(
1,2)+STRING$(t(i,4)-LEN(t$(1,2)),"."):PR
INT FN locate$(t(i,1),t(i,3));
1430 bb$=INKEY$:IF bb$="" THEN 1430
1440 IF codsal=1 AND i=1 AND bb$="0" THE
N PRINT cls$:END
1450 IF bb$="." AND t(i,6)<1 THEN GOTO 1
430
1460 IF ASC(bb$)=13 AND i<nn THEN bb$=CH
R$(30):GOTO 1490
1470 IF ASC(bb$)=13 AND i=nn THEN GOSUB
1680:RETURN:REM PRINT:GOTO 15000
1480 IF ASC(bb$)=31 AND i<>1 THEN GOSUB
1670:i=i-1:PRINT FN locate$(t(i,1),t(i,3
));:t(i,6)=0:GOTO 1430
1490 IF ASC(bb$)=30 AND i<nn THEN GOSUB
1660:i=i+1:PRINT FN locate$(t(i,1),t(i,3
));:t(i,6)=0:GOTO 1430
1500 IF ASC(bb$)=6 AND t(i,6)<>t(i,4) TH
EN t(i,6)=t(i,6)+1:PRINT FN locate$(t(i,
1),t(i,3)+t(i,6));:GOTO 1430
1510 IF ASC(bb$)=1 AND t(i,6)<>0 THEN t(
i,6)=t(i,6)-1:PRINT FN locate$(t(i,1),t(
i,3)+t(i,6));:GOTO 1430
1520 IF ASC(bb$)=27 THEN GOTO 1690
1530 IF ASC(bb$)=127 AND LEN(t$(i,2))>=1
 AND t(i,6)=t(i,7) THEN t$(i,2)=LEFT$(t$
(i,2),LEN(t$(i,2))-1):PRINT FN locate$(t
(i,1),t(i,3)+LEN(t$(i,2)));".";:GOTO 165
0
1540 IF t(i,5)=1 THEN 1570
1550 IF bb$<="Z" AND bb$>="A" OR ASC(bb$
)=32 OR ASC(bb$)=46 OR ASC(bb$)=44 OR AS
C(bb$)=45 THEN 1600
1560 IF bb$<="z" AND bb$>="a" OR bb$="ñ"
 OR bb$="Ñ" THEN 1600
1570 IF bb$>="0" AND bb$<="9" OR bb$="."
 THEN 1600
1580 IF bb$="-" AND codsal=1 AND i>1 AND
 t(i,6)=0 THEN 1600
1590 GOTO 1430
1600 IF t(i,6)=t(i,7) AND t(i,7)<t(i,4)
THEN PRINT bb$;:t(i,6)=t(i,6)+1:t(i,7)=t
(i,7)+1:GOSUB 1630:GOTO 1430
1610 IF t(i,6)<t(i,7) AND t(i,7)<=t(i,4)
 THEN PRINT bb$;:t(i,6)=t(i,6)+1:GOSUB 1
630:GOTO 1430
1620 GOTO 1430
1630 IF t(i,6)=t(i,7) AND t(i,6)>=1 THEN
 t$(i,2)=LEFT$(t$(i,2),t(i,7)-1):t$(i,2)
=t$(i,2)+bb$:RETURN
1640 MID$(t$(i,2),t(i,6),1)=bb$:RETURN
1650 t(i,7)=t(i,7)-1:bb$=CHR$(1):GOTO 15
10
1660 PRINT FN locate$(t(i,1),t(i,3)+LEN(
t$(i,2)));STRING$(t(i,4)-LEN(t$(i,2)),"
"):IF i<nn THEN PRINT FN locate$(t(i+1,1
),t(i+1,3)+LEN(t$(i+1,2)));STRING$(t(i+1
,4)-LEN(t$(i+1,2)),"."):PRINT FN locate$
(t(i+1,1),t(i+1,3)+LEN(t$(i+1,2)));:RETU
RN
1670 PRINT FN locate$(t(i,1),t(i,3)+LEN(
t$(i,2)));STRING$(t(i,4)-LEN(t$(i,2)),"
"):IF i>1 THEN PRINT FN locate$(t(i-1,1)
,t(i-1,3)+LEN(t$(i-1,2)));STRING$(t(i-1,
4)-LEN(t$(i-1,2)),"."):PRINT FN locate$(
t(i-1,1),t(i-1,3)+LEN(t$(i-1,2)));:RETUR
N
1680 PRINT FN locate$(t(i,1),t(i,3)+LEN(
t$(i,2)));STRING$(t(i,4)-LEN(t$(i,2)),"
"):RETURN
1690 IF codsal=1 THEN PRINT cls$:END
1700 PRINT FN ventana$(16,0,8,90):PRINT
cls$:PRINT FN ventana$(0,0,30,90):ERASE
t,t$:GOTO 390
1710 REM ********************** recuadr
os ********************
1720 PRINT FN locate$(1,c);CHR$(134)+STR
ING$(88,138)+CHR$(140)
1730 PRINT CHR$(133);STRING$(88," ");CHR
$(133)
1740 PRINT CHR$(131);STRING$(88,138);CHR
$(137);esc$"q":RETURN
1750 REM ********************** titulos
************************
1760 jj$=esc$+"p"+jj$+esc$+"q"
1770 PRINT FN locate$(1,(90-LEN(jj$))/2)
;jj$:RETURN
1780 REM ******************** mensajes **
**************************
1790 jj$="No se permite representar mas
de cinco funciones. Pulse una tecla para
 seguir":GOTO 1750
1800 jj$="El valor maximo de 'x' debe se
r superior a su valor minimo.  Pulse una
 tecla":GOTO 1750
1810 jj$="No se permiten valores minimos
 inferiores a -200.  Pulse una tecla":GO
TO 1750
1820 jj$="Por favor, introduzca todos lo
s datos. Pulse una tecla para seguir":GO
TO 1750
1830 jj$="No se permite que el valor max
imo de 'x' sea superior a 200.  Pulse un
a tecla":GOTO 1750
1840 jj$="El valor minimo de 'y' debe es
tar comprendido entre -200 y 100.  Pulse
 una tecla":GOTO 1750
1850 jj$="Solo se permite un incremento
entre 0.1 y 10.  Pulse una tecla para se
guir":GOTO 1750
1860 jj$="Introduzca 'n' para no marcar,
 'e' para marcar los ejes y 'l' para mar
car lineas":GOTO 1750
1870 jj$="Por favor, pulse una tecla y d
igame el paso para marcar los ejes":GOTO
 1750
1880 REM ************* borra linea mensa
je ***************
1890 a$=INKEY$:IF a$="" THEN GOTO 1890
1900 l=27:c=1:jj$=esc$+"p"+STRING$(88,"
")+esc$+"q":PRINT FN locate$(l,c)+jj$:RE
TURN
```

ES LEY DE VIDA: SOBREVIVEN LOS FUERTES

RATÓN ARIANE

PARALELAMENTE AL DESARROLLO DE LOS PROGRAMAS PARA AGILIZAR LAS LABORES INFORMÁTICAS, EL RATÓN SE HA CONVERTIDO EN UNA HERRAMIENTA CASI IMPRESCINDIBLE.

Este modelo de Ariane (conocido comercialmente como el ARM-201E) se puede considerar, por su construcción y posibilidades, como un ratón de suficiente calidad y prestación semiprofesional. Con una superficie redondeada se desliza empujado por la palma de la mano, quedando los dedos libres para el control de los tres pulsadores de que consta. Estos, de accionamiento suave, son amplios y responden con un "clik" al ser pulsados, avisándonos de su uso. Un conmutador situado en la parte inferior permite la utilización en modo Microsoft, muy común en la mayoría de los programas y en el que sólo se utilizan los botones derecho e izquierdo. La otra opción es el modo "mouse system", orientada hacia programas específicos tipo AutoCad y utilizando los tres botones.

En el estuche encontramos el ratón y dos discos, uno de 5 1/4" y otro de 3 1/2", conteniendo los cuatro ficheros precisos. No hay documentación escrita alguna, pues los textos de ayuda e información general se encuentran en dos ficheros: uno para leer en pantalla y otro para sacar por impresora. Los otros dos aportan el software de funcionamiento y el test, este con todo lo preciso para comprobar la posición del cursor, funcionamiento de los interruptores y resolución.

RATON ARM-201E DE ARIANE

- Distribuido por:
  RAM-ROM Informática S.A.
  C/ Infantas, 21. 28004 Madrid.
  Tf. (91) - 5 22 79 78
- Hardware:
  PC/AT, IBM PC y compatibles.
- Software:
  MS-DOS 2.0 y superiores.
- Precio:
  7.500 ptas.

Un conmutador situado en la parte inferior posibilita la utilización en modo Microsoft o en "mouse system" sin hacer la elección por software.

Volviendo al fichero informativo, encontramos un primer capitulo de presentación, utilidades y explicación breve del funcionamiento interno, que está basado en un dispositivo dinámico de captación (nada menos que un conversor óptico de la rotación de la bola en señal eléctrica). En el segundo capítulo queda explicado como el ratón Ariane puede funcionar en el 100% de los ordenadores compatibles, así como el proceso de instalación en el disco duro y los modos de funcionamiento, indicando que puede trabajar con una resolución inicial de 290 puntos/pulgada. Igualmente contempla las opciones incluidas en el software de manejo, que permiten llevar este valor de resolución hasta la cuarta parte, mitad, doble, triple, cuádruple o quíntuple.

El tercer capítulo comenta la localización del conmutador selector de modos y la necesidad de adquirir un adaptador para convertir su conector de 9 pines en otro de 25, sólo en el

caso de que nuestro ordenador tenga únicamente entradas de este último tipo. Acabando el capítulo se comentan los apartados del test de prueba. Finalmente se recomiendan unas normas de limpieza y se ofrece una lista de soluciones para los problemas que se puedan presentar.

Abierto el ratón nos encontramos con una circuitería electrónica algo más complejo de lo habitual, debido en parte a las características de diseño que hacen posible la conmutación del modo de funcionamiento. La construcción goza de una notable solidez y el mantenimiento (limpieza) no presenta dificultad alguna.

Como detalle de buen diseño se observa que el sistema de conversión óptico-eléctrico es doble, es decir, dispone de dos parejas de LEDs emisor-receptor por cada uno de los rodillos que presionan la bola, detectando los movimientos adelante-atrás e izquierda-derecha.

Este modelo de la casa Ariane mantiene una interesante relación calidad-precio, ateniéndonos al mercado actual, en el que a veces se da más importancia a pequeños y raramente utilizados complementos que al objetivo mismo de la compra: el ratón.

El "equipo" completo: ratón, manuales y software de control.

Antonio Alberca

OFERTA PARA LECTORES DE:

PC SOFT

HASTA AHORA SOLAMENTE HABIA DOS MANERAS DE ALMACENAR MAS DATOS EN UN ORDENADOR: ELIMINAR FICHEROS O INSTALAR UN DRIVE MAS CARO. FRENTE A ESTO APARECE LA TARJETA EXPANZ:

- AUMENTA HASTA TRES VECES LA CAPACIDAD EFECTIVA DE SUS DISCOS.
- CON SEGURIDAD DE 100% DE SUS FICHEROS.
- GRACIAS AL REVOLUCIONARIO COPROCESADOR DE COMPRESION IC 105.
- UTILIZABLE EN TODOS LOS ORDENADORES IBM PC/XT/AT (INCLUIDOS 386 Y 486) Y COMPATIBLES.

Tarjeta EXPANZ!

TRIPLICA LA CAPACIDAD DEL DISCO DURO

Con una tecnología libre de ruido y pérdidas, la información es idéntica a la original y en tiempo real. DATABASES LOTUS, FICHEROS DE IMAGENES GRAFICAS, AUTOCAD, y de PROCESO DE TEXTOS experimentan la máxima compresión, permite ampliar la capacidad de cualquier dispositivo de almacenamiento: Discos Duros, Opticos, Floppys, Etc.

Precio: 34.000 ptas. Ref. CA-101
RELLENE EL CUPÓN DEL FINAL DE LA REVISTA.
PEDIDOS POR TELEFONO: (91) 319 39 81

¿GESTION?...

- FINANCIERA
- ADMINISTRATIVA
- CONTABLE
- COMERCIAL
- LOGISTICA
- INGENIERIA
- INDUSTRIAL
- FORMACION
- DISEÑO
- ETC.

SUGESTION:

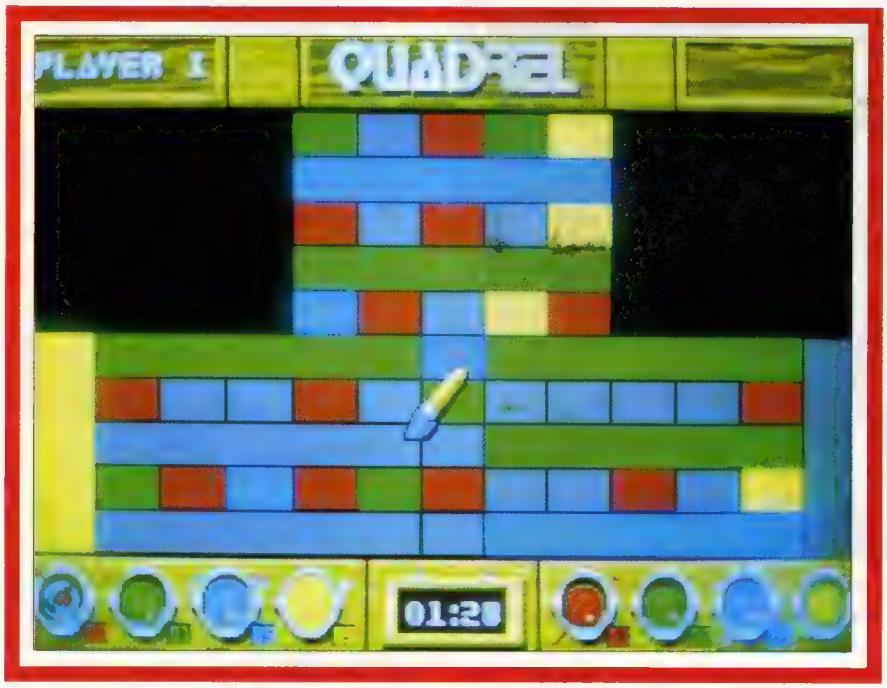
ORDENADORES COMMODORE

- POR EXPERIENCIA: Primer ordenador personal fabricado en el mundo.
- POR CALIDAD: Número uno en ventas en el mercado Alemán.
- POR RENTABILIDAD: Mejor relación prestaciones/precio de España.
- POR GAMA: Más de 20 modelos diferentes.
  PC'S - XT - AT - 386 SX - 386 - 486 - LAPTOP - DESKTOP - TOWER - ETC.
  TODAS LAS POSIBILIDADES EN DISCO.
- POR SERVICIO: Confírmelo en su distribuidor.

Commodore

Poder de Gestión

C/ Príncipe de Vergara, 109 - 28002 MADRID. Tel.: (91) 563 3600 - C/ Valencia, 49 - 51 - 08015 BARCELONA. Tel.: (93) 325 5008



QUADREL

Loriciel ha creado un juego original y muy adictivo utilizando, para ello, unos gráficos sencillos, convirtiéndolo en otro de esos "comecocos" que nos harán pasar largas horas sentados ante el ordenador.

El objetivo del juego consiste en colorear con cuatro colores una determinada matriz existente en pantalla. Cada uno de estos colores dispone de un número máximo de pinceladas, y por supuesto, no podemos pintar como nos plazca. Para completar el dibujo no podemos hacer coincidir el mismo color en zonas en las que los bordes se toquen.

Gana el jugador que consiga encerrar al contrario, es decir, que utilizándo su paleta de color de una forma inteligente impida al contrario poner cualquiera de los colores que le queden en la paleta. En caso de que ninguno de los dos pueda poner, la partida termina en empate.

EL SENDERO DE LAS PIEDRAS

Dro Soft presenta un nuevo juego de mesa denominado Ishido, cuya finalidad es colocar correctamente 72 piedras sobre un tablero de 96 casillas. Cada piedra está decorada con un símbolo y un color, y sólo puede colocarse junto a otra que coincida en color o símbolo. A medida que van saliendo más piezas, el tablero empieza a saturarse y se convierte en un auténtico quebradero de cabeza.

Permite utilizar tácticas agresivas para acaparar puntos o practicar un juego elegante donde meditar cada jugada con la sabiduría de un maestro.

Ishido incluye varias colecciones de piedras de gran calidad gráfica, así como tableros y fondos. Además el juego también contiene un editor de gráficos que permite diseñar piedras.

KING'S QUEST V

Este es el último producto de la afamada empresa americana Sierra, continuación de las aventuras King's Quest. Se trata de una magnífica aventura que, a diferencia de otros productos de este tipo, se distingue por la calidad de los gráficos, 256 colores simultáneos en pantalla a la vez.

Además de tener muy buenos gráficos, el programa incorpora la posibilidad de utilizar una gran parte de las tarjetas de sonido disponibles en el mercado, con lo cual se mejora notablemente la identificación del jugador con King's Quest V.

Como nota curiosa podemos deciros que muy pronto estará disponible en CD-ROM. Dos discos (¡Sí, dos!) con sonidos, imágenes y diálogos digitalizados.

mucho, a pesar de que en algún momento puedan confundirnos.

En esta entrega de Dragons Lair (la tercera, precedida por Dragons Lair y Escape from Singe's Castle) no prima tanto la exactitud en el instante en el que se pulsa la acción a realizar como en las anteriores, aunque tampoco es algo indiferente. Hay que señalar que la dificultad asciende progresivamente dentro de lo que cabe; así, la primera secuencia de escenas se resuelve con sólo tres movimientos bastante separados en el tiempo, mientras que la segunda (que consta de tres pantallas) requiere seis golpes de joystick ejecutados mucho más rápidamente.

De los gráficos prácticamente no habría que decir nada: son, simplemente, dibujos animados, con unos fondos preciosos, y una sensación de animación bastante lograda.

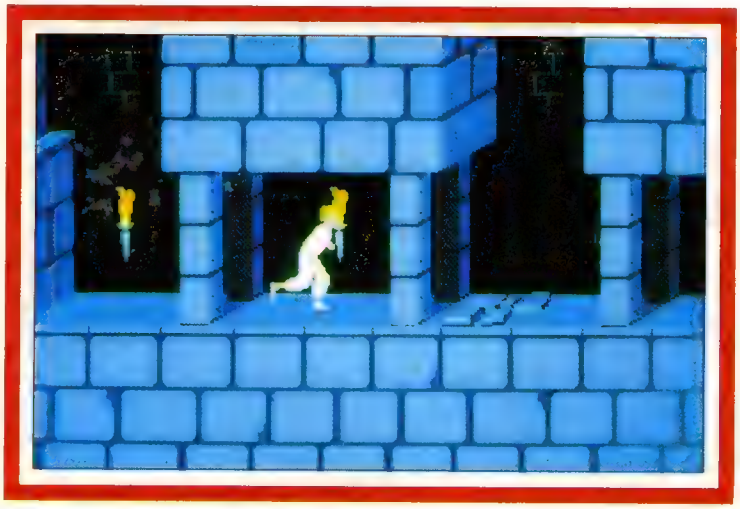
DRAGONS LAIR II: TIME WARP

- Distribuidor:
  PROEIN S.A.
  C/ Márques Monteagudo 22, Bajo
  Tf (91) 361 04 32
- Lo mejor:
  Los gráficos y el sonido.
- Lo peor:
  La dificultad.
- Precio:
  9.995 Ptas.

PRINCE OF PERSIA

Esta es la típica videoaventura con pequeños elementos de arcade si no fuera por un punto muy, pero que muy destacable que merece especial atención: el movimiento.

Efectivamente, las secuencias de animación son numerosísimas y muy bien estudiadas. Contemplar el salto del protagonista, cómo trepa a un nivel superior, cómo corre, frena o se agacha es un espectáculo que merece la pena. Podría pensarse que entre la cantidad de secuencias de movimiento (que deben ocupar bastante memoria) y la monotonía de las pantallas, el resultado final sería un juego mediocre en cuanto a adicción.



Pero la verdad es que resulta bastante entretenido jugar con este Prince of Persia. La interesante opción de poder cargar partidas sin tener que comenzar siempre desde el nivel 1 ayuda a no cansarse del juego y a mantener un nivel de adicción bastante adecuado.

El juego consiste en ir avanzando por las distintas estancias del palacio hasta llegar a la Princesa. La mayoría de las veces tendremos que usar la inteligencia y obrar con cautela más que con velocidad y reflejos. La sensación de realidad es completa, tanto por el estupendo y ya comentado movimiento como por los efectos de las trampas y caídas de nuestro personaje.

PRINCE OF PERSIA

- Distribuidor:
  DRO SOFT
  C/ Moratín 52, 4ºDcha.
  28014 Madrid. Tf (91) 429 52 40
- Lo mejor:
  La animación.
- Lo peor:
  El escaso sonido.
- Precio:
  2.500 ptas.

DUCKTALES, THE QUEST FOR GOLD

LA FIEBRE DEL ORO

Basado en famosísimos personajes creados por Walt Disney, Ducktales nos convierte en el Tío Gilito y, como tal, nos veremos en la apremiante necesidad de conseguir oro, oro y más oro.

Las maravillosas fotografías de la caja de presentación hacen pensar que nos encontramos con gráficos del más puro estilo Disney. Realmente, el argumento de este juego junto con la popularidad de los protagonistas hacía presagiar un completo éxito o, cuando menos, una pequeña y entrañable maravilla, pero el resultado obtenido defrauda a todos los aficionados al maravilloso mundo Disney.

Entre los motivos podíamos destacar la curiosa mezcla de arcade y estrategia que no entretiene lo suficiente, quizas por esperar demasiado de un juego de estas características y la tediosa y continua carga desde disco.

Empezar a jugar y desesperarnos por la lentitud del programa es todo uno. La constante y ya mencionada carga desde disco junto a la exasperante calma con que se mueven los personajes en algunas ocasiones (sobre todo en la fase de la cueva) componen una no demasiado brillante tarjeta de presentación para este DuckTales.

DUCKTALES, THE QUEST FOR GOLD

- Creador: **DISNEY SOFTWARE**
- Distribuidor: **PROEIN S.A. C/ Márques Monteagudo, 22 Bajo**
- Lo mejor: **Los gráficos y el sonido.**
- Lo peor: **La lentitud.**
- Precio: **2.595 ptas.**

DRAGONS LAIR II: TIME WARP

COMO VER DIBUJOS ANIMADOS EN UN PC

Como ya empieza a ser habitual, no se puede hablar de gráficos, sino más bien de dibujos animados, ni de sonido, sino más bien de banda sonora. También como viene siendo habitual nosotros no controlamos las acciones del personaje (Dirk); por el contrario, la mayoría de las veces Dirk actuará de forma autónoma, excepto en pequeñísimos instantes que, sin embargo, determinarán si seguimos nuestro periplo o, por el contrario, acabamos hechos pedacitos tras el rodillazo de nuestra suegra, o bien en el vientre de alguna serpiente, o en el fondo de un pozo, o...

Para superar las distintas escenas tendremos que dirigirnos con el joystick en una de las cuatro direcciones fundamentales (izquierda, derecha, arriba y abajo) o pulsar el botón de disparo, aunque también podemos usar el teclado. En ningún momento tendremos indicaciones específicas de qué tecla debemos pulsar, debiendo guiarnos por el aspecto que presenta la situación. Por ejemplo, aunque a alguien le entren ganas, lo cierto es que no debemos pulsar disparo para esquivar a la suegra en la primera escena, sino salir corriendo hacia la izquierda. En este sentido las descripciones de las escenas que vienen en el manual nos ayudarán

Compro, Vendo, Cambio

ANDALUCIA

Cambio y compro programas para PC y compatibles.Escribir a:Juan Garcia Miranda. C/Pta.Madrid, 4.23740 Andujar (Jaén). Seriedad y rapidez.

ARAGON

Por cambio de equipo vendo Amstrad PC-1640 MM con impresora, unidades de 3,5" y 5,25", coprocesador matemático 8087 y teclado expandido. Incluyo software y algún periférico más. 110.000 Ptas. Zaragoza. Tlf. (976) 22 19 17.

VALENCIA

Compro monitor PCW 8256.Precio a convenir.Escribir a José Tomas Alarcon.C/La Esperanza Pª1 -3- Pº 9 .46035 Benimamet (Valencia).

Vendo Amstrad PC 1640 DD.monitor color,disco duro 30 MB, raton joystick, filtro y juegos por 100.000 pts.Tlf:96-552 08 80.Horas oficina

Cambio programas para PC. Todos los que contesten recibiran mi catalogo .Poseo un Amstrad hercules mono.NO busco lucro solo amistad y programas.Miguel Angel Diaz Ibañez.c/Grabador JordaN 66-5º.(46013 Valencia).

Vendo tarjeta Ega Olivetti 640 x 400 de resolucion.18.000 pts. Regalo dos juegos EGA.Llamar de 16'00 h. a 23'00 h.. Tlf: 333 17 06. Valencia

CATALUÑA

Vendo curso por correspondencia de Basic.Jaume CAn B Retxa.17854 St.jaume Llie Rca. Girona.

Vendo Amstrad PCW 8256. Regalo joystick interface y un monitor de juegos programas y utilidades. 45.000 Pts. C/San Marcos Nº 23, 11º - 8ª.(08912 Barcelona). Tlf:93 - 387 68 61.

Vendo unidad de disco de 5 1/4 de Amstrad 1512 y 20 discos con programas de primera por 10.000 Pts. Escribir a : Josep Muntane .cal Muntane Maians.(08259 Barcelona).

GALICIA

Vendo unidad de disco 5 1/4 en perfecto estado para Amstrad PC 1512 Y 1640.FernandO F.Pedraza. San Roque 22, 5º A.(27002 LUGO).Tlf:982-22 43 66.

Intercambio todo tipo de programas para PC'S en 3 1/2. interesados escribir a: Enrique Varela. Apartado 1481.(15080 La Coruña).

¡Atención! se intercambian todo tipo de programas y juegos para PC y Amiga. Enviad listas y formato para poder enviar disco a : José Aller Santos. C/Ciudad Jardín Nº 18. 36500 Lalin (Pontevedra) O Tlf: 986-78 15 27. Rapidez y seriedad.

MADRID

Vendo Amstrad PC 1640 SD Monocromo, impresora, programas; regalo módem externo lista de BBS. Podrás consultar dudas vía módem con expertos. 110.000 Pts. Tlf:331 07 93.

CASTILLA - LEON

Portátil Amstrad PPC 640-S se vende a buen precio con modem interno, programa de comunicaciones y conexion teléfono. Funciona con pilas o red. Llamar al (987) 42 39 44. J. Alfonso

EXTREMADURA

Vendo impresora a Amstrad DMP 4000 en perfecto estado con muy poco uso en su embalaje original, manual de instrucciones etc.., por 59.000 Pts. José Angel.Tlf:924-31 26 29

BALEARES

BBS-2001; 1200 , 8N1 gratuito. Programas hardware, humor, libros.Tlf: 971-37 81 70. 24 Horas al dia.

MULTI GEST INFORMATICA

INFORMAMOS A TODOS NUESTROS CLIENTES NUESTRA NUEVA DIRECCION A PARTIR DEL 12 DE ABRIL DEL PRESENTE AÑO:

Avda. Monforte de Lemos, 113

La Vaguada

MADRID

Libros

APLIQUE EXCEL EN PC

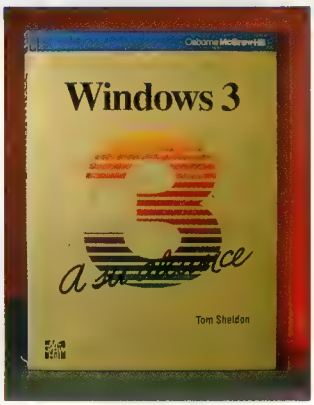
Autor:
Jones, Edward
Editorial:
OSBORNE/McGRAW-HILL

El objetivo principal de este libro es ayudar a los usuarios sin experiencia a sacar el máximo partido de Excel, aprendiendo mientras realizan ejercicios. El texto no se queda en los conceptos simples, sino que abarca las prestaciones de Excel,

incluyendo su potente lenguaje de programación de macros. Excel combina dentro de un solo paquete prestaciones de hoja de cálculo, gestión de bases de datos y gráficos, aunque su principal capacidad es la hoja de cálculo. El texto contiene numerosos ejercicios y ejemplos, que pueden ser realizados con el ordenador.

WINDOWS 3 A SU ALCANCE

Autor:
Tom Sneldon.
Editorial:
OSBORNE/McGRAW-HILL



Windows 3.0 se está convirtiéndo en el entorno gráfico más utilizado en los PC. Es por ello que ya empieza a aparecer en el mercado una amplia bibliografía respecto al tema, y así, este libro va dirigido a aquellos que desean conocer y mejorar en la utilización y aplicaciones que se ejecutan con el interfaz gráfico de Windows. Las características más importantes de este nuevo estándar son las ventanas y la multitarea. Los problemas de los usuarios del DOS, con la memoria, la compatibilidad gráfica y el ejecutar múltiples aplicaciones, se resuelven con Windows 3.0.

PROGRAMACION AVANZADA EN dBASE IV

Autor:
Liskin, Miriam
Editorial:
OSBORNE/McGRAW-HILL

Este libro es una amplia guía para el diseño e implementación de una aplicación de base de datos dBASE IV. El libro nos ayuda a generar la mayor parte de los editores de diseño, a utilizar los generadores de formato incorporados y el generador de aplicaciones, y a escribir aplicaciones completas desde el principio en el lenguaje de dBASE IV. No es necesario tener experiencia previa en

programación pero supone que se conoce el sistema de menús de dBASE IV y se tiene familiaridad con los editores de diseño de pantalla, de informes y de etiquetas. El libro está estructurado para seguir el proceso de diseño, implementación, prueba, depurado, mantenimiento y realización de la típica aplicación para empresa.

MANUAL DEL USUARIO DE IBM PS/2

Autor:
Corey Sandler y Donald Kennedy
Editorial:
Anaya Multimedia

Para todos aquellos interesados en descubrir la familia PS/2 de IBM, este libro presenta los equipos, así como sus dispositivos complementarios.
Se describen los diversos modelos PS/2, desde el 25 hasta el 80, pasando por el 30, 50, 55, 60, 65, 70 y 70P (70 portátil), teniendo en cuenta el tipo de procesador incorporado que en unos casos es el 80286 y en otros el 80386, sin dejar en el olvido las diversas arquitecturas como el nuevo Micro-Channel.
Trata sobre la memoria expandida y extendida, coprocesadores y ratones, así como de los dispositivos de almacenamiento (diskettes, discos duros, discos ópticos y cintas de backup).
Dispone de un capítulo en el que se tratan las mejoras realizadas tanto en monitores como en impresoras.
Seguidamente se describe el funcionamiento de los PS/2 bajo el entorno DOS y OS/2, comentando en capítulos aparte, su trabajo en red y la conexión con otros sistemas, incluyendo el hardware y software necesario para tal fin.

Correo del lector

PCW MAGAZINE

Hace tiempo que adquirí un ordenador Amstrad PCW 9512 y desde entonces he seguido regularmente su revista "PC SOFT" y, dado que en Castellón es imposible adquirir los complementos necesarios para sacar partido a mi ordenador (extensiones gráficas, guia del programador CP/M, Mallard Basic,...) he intentado repetidamente adquirirlos por correo a través de anuncios insertados en su revista, sin ningún resultado hasta el momento.

Asimismo esperaba con interés la aparición de la revista "PCW Magazine" y, a través del teletexto de T.V.E. me he enterado de que ya ha aparecido hace meses, pero no en los quioscos sino mediante suscripción.

¿Cómo puedo suscribirme?, ¿qué posibilidades tengo de conseguir algún día los complementos antes reseñados?, ¿existe una lista de usuarios legales de PCW y quizás no estoy en ella?

Josep Trullén i Gas (CASTELLON)

Para empezar a contestarte podemos decir que las extensiones gráficas puedes conseguirlas escribiéndonos a la redacción mandando un disco formateado y cien pesetas en sellos.

PCW Magazine aparece por primera vez este mes y no es necesario estar suscrito para conseguirla, ya que al igual que PC SOFT se reparte en quioscos. Es posible que el teletexto se refiera PCW USER que, aunque tampoco es necesario la suscripción, hay que llamar a BMF (Tf (91) 319 39 81) para conseguirla.

En el PCW MAGAZINE se encuentra un completo catálogo de productos con precios y las direcciones donde puedes localizarlos.

Por el momento no existe ninguna lista de usuarios oficiales de PCW y si algún día se decidiera crearla, se comunicaría a través de las páginas de la revista las condiciones para estar registrado.

STAR LC-200

En el ejemplar Nº 24 del mes de marzo hay un trabajo sobre cinco impresoras de bajo precio.

Mi problema es que en la ciudad en la que yo vivo, sólo hay dos tiendas dedicadas a la venta de equipos informáticos y en ninguna de las dos poseen la STAR LC-200 (Color)

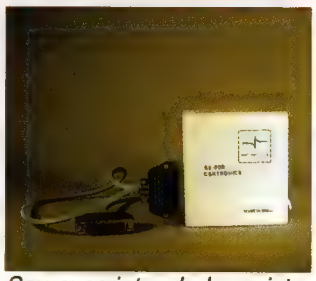
Aunque una de ellas se compromete a conseguirmela, el precio final de dicha impresora ronda las 65.000 ptas, lo cual como pueden ver, excede ampliamente al precio orientativo que se indicaba en la revista (41.191).

Mi petición es la de ver si pueden indicarme la dirección de la empresa que fabrica o distribuye la impresora (STAR LC-200), aquí en España, o en su defecto algún distribuidor autorizado para la comercialización de dicha impresora para la provincia de Vizcaya.

Jesús Mª Salas (BARACALDO)

Nosotros no conocemos ningún distribuidor en Vizcaya de la impresora Star. Lo mejor que puedes hacer es ponerte en contacto con Star Tf (91) 571 88 59 (su teléfono estaba en el artículo del mes de marzo, junto a los recuadros de prestaciones) y que ellos te indiquen un posible suministrador.

CONEXIONES DE CPC Y PCW A PC



Soy suscriptor de la revista y hace poco he cambiado de ordenador. Anteriormente tenía un CPC 6128 y ahora tengo un AT. Mi problema es el siguiente: me gustaría que me dijésen qué tipo de cable así como el software necesario para transferir ficheros ASCII del CPC al AT y dónde adquirirlos.

Juan Francisco de Mingo (MADRID)

Es la primera vez que me dirijo a vosotros y mis preguntas son las siguientes:

¿cómo podría transferir ficheros de LocoScript del PCW al PS/1 de IBM?

¿Qué programas o cables necesito para este fin?

¿Dónde los puedo conseguir?

¿Dónde puedo conseguir programas para restaurantes?

Jose Martinez Chuvo (TENERIFE)

La manera de conectar un CPC y un PCW a un PC, bien sea IBM o cualquier otro modelo compatible, es por medio del RS232 o puerto serie. Por lo tanto, deberemos de adquirir el AMSTRAD RS232C Serial Interface, para el CPC, y el RS232 Centronics de MHT Ingenieros para el PCW (ambos periféricos rondan las 19.000 ptas). En el PC no necesitamos ningún adaptador.

Una vez que tenemos los interfaces, es necesario conectarlos por medio de un cable serie (unas 5000 ptas)

Después sólo es necesario utilizar un software de comunicaciones. Para PCW puedes utilizar el programa mail232 que viene junto al LocoScript, y para CPC el Minioffice II, o un programa de comunicaciones. En PC la elección es más fácil, ya que en el mercado existen una gran variedad de programas destinados a este fin.

Sobre la pregunta de dónde se puede conseguir un programa para la gestión de restaurantes, hemos investigado y actualmente en España no existe ninguno. Lo mejor que puedes hacer es solicitar a un programador que te realice una aplicación a medida de tus necesidades.

VIRUS

La semana pasada, con motivo de mi cumpleaños, me regalaron dos paquetes de diez discos de 5 1/4. En principio me alegró, por supuesto, pero luego al formatearlos me aparecía un mensaje de error: Pista 0 defectuosa o formato inutilizable. Probé con todos los formateadores que tenía y no me funcionaban. Luego, mirando la caja, me fijé que eran de doble cara y alta densidad, y de 1.6 Mb (UNF). Había oído algo sobre los de 1.2 MB, pero de 1.6 jamás. Posiblemente, pensé, necesitarán un formateador distinto o alguna orden aplicada del MS-DOS y aún estoy buscando y preguntando entre mis amigos más próximos. Siendo sincero, no me he preocupado mucho, pero como brindáis la posibilidad de haceros preguntas, os escribo.

Correo del lector

Otra cosa, es sobre el virus. No tengo disco duro y creo que tengo todos los discos infectados por el virus del Ping-Pong, no me preocupa mucho, pero como precisamente cambio el modelo de ordenador, querría que al traspasar los discos a un nuevo formato estuviesen todos limpios y sanos. Ya sé que existen multitud de antivirus, pero aprovechando que tengo el Norton y el PC-TOOLS, y al tener oído que se puede eliminar desde ellos, quería que me lo explicasen.

Y por último, tengo la obsesión de ocultar ficheros y protejerlos contra escritura. El segundo caso, ya lo he resuelto con el MS-DOS, con el primero no sé ya que hacer. En el número de noviembre, hacíais un programa en C sobre eso, pero me gustaría hacerlo dentro de algún Sistema Operativo, si se puede, y si no, con qué lo puedo hacer.

Marc Prades Gimeno (BARCELONA)

Sentimos decirte que los discos que te han regalado no sirven para el modelo de ordenador que tienes. El motivo es que tus unidades son de baja capacidad y los discos de alta. Efectivamente el formato de 5 1/4 sólo puede alcanzar 1,2 MB de capacidad, pero algunos fabricantes acostumbran a poner en las pegatinas más capacidad de la real. Esto se debe a que, por ejemplo, en los discos de 3 1/2, admiten hasta 1 MB, pero una vez formateados sólo alcanzan los 720 KB (para baja densidad)

En cuanto al tema del Virus del Ping-Pong lo mejor que puedes hacer es intentar conseguir un software que te permita eliminarlo, las Norton y las PC-TOOLS no te lo permiten. Si deseas contactar con algún distribuidor puedes probar con Alis Comtec Tf (958) 49 41 58 o Soft Mail Tf (91) 451 30 22, que poseen programas antivirus de Dominio Público que van desde 800 hasta 1.200 ptas.

Si quieres ocultar ficheros y dispones de las Utilidades Norton, existe un programa que te permite ocultar ficheros que se llama AA.

Para proteger, por ejemplo, el fichero AUTOEXEC.BAT, debes de teclear:

AA AUTOEXEC.BAT /R+ /HID+

La /R+, significa que lo quieres hacer de sólo lectura y /HID+ oculto.

Para quitarle la protección de sólo lectura puedes teclear:

AA AUTOEXEC.BAT /R-

Como puedes ver el símbolo + pone el atributo y el - lo quita.

DONDE ESTAN LOS MANUALES

Me dirijo a Uds por si me pudiesen aconsejar sobre un problema que tengo. Poseo un Amstrad PCW 8256, y por un accidente los manuales junto con los diskettes del sistema me desaparecieron, después de preguntar en varios sitios parece ser que mi búsqueda es imposible, les agradecería si me pudiesen orientar dónde los puedo conseguir o a quién me puedo dirigir.

Javier Cogollor (MADRID)

Lo mejor que puedes hacer es llamar a Amstrad España Tf (91) 807 53 00, ya que son los únicos que pueden suministrar los manuales.

PCW MAGAZINE ¡POR FIN!

La revista que estabas esperando todos los usuarios del PCW.
Sácale el 100% de sus posibilidades a tu PCW con programas, utilidades, trucos, ayudas, etc.
Si quieres tener una herramienta eficaz para tu ordenador PCW, no lo dudes, Tu revista:
PCW MAGAZINE

¡COMO PARA PERDERSELA!

PROGRAMAS PARA PC ORIGINALES

MUY ECONOMICOS, LIQUIDACION DE STOCK

■ *PIANOMAN*
El teclado se convierte en un ORGANO ELECTRONICO; además puede grabar música, componer en varias voces, rectificar la música grabada, utilizar la música almacenada en programas BASIC y TURBOPASCAL y muchísimas cosas más.
Ref.: 529

■ *SAY y SLOWTALK*
Dos programas que hacen hablar a tu ordenador. Tú tecleas las palabras y el altavoz reproduce la pronunciación; también se pueden reproducir los ficheros de texto que tengas en tus disquetes.
Ref.: 530

■ *THE DRAW 4.0*
Editor de pantallas en color y con caracteres especiales Salva, carga pantallas, tiene diversos tipos de tramas y letras especiales como griegas y signos matemáticos.
Ref.: 531

■ *COMUNICACIONES KERMIT*
Este disco contiene el KERMIT COMUNICATION SYSTEM; contiene los códigos fuente en EMSAMBLADOR y KERMIT.EXE
Ref.: 532

■ *PROCESADOR DE TEXTOS*
Este disco contiene WORDFLEX, un excelente procesador de textos.
Ref.: 533

■ *PCCALC*
Una completa hoja de cálculo con manual de uso.
Ref.: 535

■ *SABE CALENDAR*
Una agenda electrónica, y SAGE TAG, un programa para producir múltiples etiquetas.
Ref.: 536

■ *CARTAS COMERCIALES EN INGLES*
100 modelos diferentes de cartas en INGLES, relacionadas con el mundo de los NEGOCIOS. "Estas cartas son un curso completo de correspondencia comercial".
Ref.: 537

■ *QUBECALC*
Una hoja de cálculo que permite entradas de números y fórmulas en las tres dimensiones X, Y, Z (línea, columna y página).
Ref.: 538

■ *COMUNICACIONES CP/M MSDOS PARA ORDENADORES 8086/88*
Este disco contiene dos programas de comunicaciones. Uno se llama MODEM86, para ordenadores 8086/88, y corren bajo CP/M y MS DOS.
Ref.: 539

■ *CHI-WRITER*
Un procesador de textos que permite escribir en la pantalla con distintos tipos de letras a la vez. Posee ALFABETO GRIEGO, LETRA GOTICA, CARACTERES CIENTIFICOS, etc...
Ref.: 540

■ *PROGRAMAS EDUCATIVOS*
Un test de química, composiciones musicales, un piano electrónico, un programa para la representación de funciones de álgebra, etc...
Ref.: 542

■ *FRENCH VERB CONJUGATOR*
Versión 1.13. Un programa para aprender a conjugar verbos en FRANCES, el programa permite buscar, traduce automáticamente, etc.
Ref.: 543

■ *FRENCH #1*
Un programa tutor para aprender FRANCES.
Ref.: 545

■ *ANIMALS*
Propósito: Familiarizar al niño con las operaciones aritméticas elementales. Otra de sus opciones es continuar series de números. Los elementos de los grupos a sumar están representados por animales, lo que confiere al juego una presentación muy atractiva acompañada de efectos sonoros.
Ref.: 546

■ *FUNNELS*
Un programa también de cálculo aritmético algo más complejo que el anterior. Proporciona explicaciones intuitivas de las operaciones y adopta varias configuraciones y grados de dificultad. No es exagerado decir por ello que incluso para los adultos este programa llega a suponer un desafío.
Ref.: 547

■ *AIRTRAX*
Más difícil aún. No es un simulador de vuelo, sino todo un simulador de torre de control aéreo. Dispone de multitud de comandos que podrás obtener listados por impresora. Con ellos podrás controlar tanto las salidas como las llegadas de los aviones, la velocidad del juego y muchas cosas más, entre ellas paralizar el juego para recobrar la respiración. Recuerda, no es tu vida la que dependa de tu habilidad, sino la de cientos de personas ansiosas por llegar a sus hogares. No los traiciones.
Ref.: 548

■ *CHESS*
No te arrepentirás de adquirir este programa de ajedrez. A lo intuitivo de su manejo (utilizando las teclas de cursor) une una buena presentación gráfica, multitud de opciones y su empeño en ganar siempre.
Ref.: 549

■ *CINE, CINE, CINE...*
Base de datos sobre CINE. Contiene 2.000 películas y con todos los datos: actores, directores, guionistas, etc... "Permite añadir nuevas películas".
Ref.: 550

■ *El TAROT y el I CHING*
Dos programas de ciencias ocultas.
Ref.: 551

■ *PROGRAMAS BASIC (I/0)*
Un disco lleno de rutinas para BASIC, consistentes en (FAST CREEN 170), pantallas rápidas de entrada y salida.
Ref.: 553

■ *TURBO PASCAL, RATON, JOYSTICK, WINDOW*
Este disco contiene numerosas rutinas en TURBO PASCAL. Incluye (I/O) Joystick, Interface para el MOUSE (RATON), Rutinas para WINDOW (ventanas) y mucho más.
Ref.: 554

■ *TRATAMIENTO DE FICHEROS*
Un completo conjunto de programas .COM y .BAS para el tratamiento de ficheros con estos programas podrá recuperar, ordenar, copiar, chequear, etc., los ficheros que tiene almacenados en sus disquetes.
Ref.: 555

■ *DISK TOOL*
Este programa permite la manipulación de un disco, edita, cambia, borra, etc., los datos grabados en un disco. En la pantalla aparecen los datos en código ASCII y Hexadecimal.
Ref.: 556

* *3 X EL PRECIO DE DOS = 2.500 PTAS (TRES DE ELLOS A ELEGIR SEGUN STOCK)*

RELLENE EL CUPON AL FINAL DE LA REVISTA O LLAME AL TEL(91) 319 39 81

SECCION DE OFERTAS SERVICIO AL LECTOR EN TODA ESPAÑA

PC SOFT

Los mejores productos a su disposición.
Para obtenerlos escriba el nombre y referencia del producto en el cupón de pedido que hay al final de la revista y deposítelo en un buzón. (no necesita sello), o llame al teléfono: (91) 319 80 37
Todos los precios incluyen IVA y gastos de envío.

El Comunicador Completo

Sistema para comunicaciones, en tarjeta, que engloba fax, modem, contestador telefónico y entrada de escáner. Esta soportado por un potente software potencialmente que asegura unas prestaciones profesionales y de uso inmediato.
PVP: 111.500 Ptas.
Ref. CA102

Escaner de Página Completa para PC

Permite digitalizar imágenes tamaño DIN A-4 con una resolución de 300 puntos por pulgada (300 dpi). Los ficheros se pueden obtener en diversos formatos (PB, Windows, PIF y GEM). Puede trabajar en blanco y negro o con una escala de ocho grises. El mejor producto de su categoría en USA.
PVP: 33.500 Ptas.
Ref. CA-103

Carry I

El ordenador más reducido del mercado

- Microprocesador 80286 a 12, 5 Mhz.
- Tarjeta Hércules CGA.
- Una o dos unidades de 3 1/2.
- Disco duro de 20 ó 40 Mb.
- Teclado agradable al tacto.

Precio: 90.500 Ptas.
Ref. AT-101

Expanz.

Permite ampliar hasta tres veces la capacidad del disco duro. Para su instalación no es preciso formatear el disco duro nuevamente. Por su rapidez resulta ideal en aquellas máquinas que trabajan frecuentemente con bases de datos, procesadores de texto y autoedición.
Precio: 33.500 Ptas.
Ref. CA-101

PC SOFT

LA REVISTA PRACTICA PARA EL USUARIO DE PC

LE OFRECE LA POSIBILIDAD DE SUSCRIBIRSE:

AHORRANDO

(HASTA UN 10% EN LA COMPRA DE NUESTROS PRODUCTOS)

¡EFECTUE SUS PEDIDOS HOY MISMO!

¡APROVECHE ESTA OCASION!

- PC SOFT LLEGA A SU CASA TODOS LOS MESES PARA SU ENTERA COMODIDAD Y CARGADA DE VENTAJAS PARA UN TOTAL AHORRO.
- AHORA, POR EL MERO HECHO DE ESTAR SUSCRITO A PC SOFT PODRA BENEFICIARSE DE UN

DESCUENTO DEL 10% AL ADQUIRIR CUALQUIER PRODUCTO DE NUESTRA SECCION DE OFERTAS.

OFERTAS

CUPON DE PEDIDO

(*) Dirigir los cheques a:

BMF Grupo de Comunicación.
C/ García de Paredes, 76 Dpdo. 1ºA
28010 Madrid

Nº Factura

CIF: 79124947

NOMBRE _____ D.N.I. _____
DIRECCIÓN _____ C.P. _____
LOCALIDAD _____ TELEF. _____
PROVINCIA _____

Ruego me envíen las siguientes ofertas especiales:

REF.	DENOMINACION	ORDENADOR	CANT.	PRECIO

Total _____

El importe lo abonaré Firma

☐ POR CHEQUE A NOMBRE DE BMF EDITORIAL
☐ CONTRA REEMBOLSO

INCLUIDO IVA Y GASTOS DE ENVIO

Si prefieres hacer tu pedido por teléfono, llama al (91) 319 39 81 de 9 a 14.30 h

SUSCRIPCIONES

OFERTA

PC SOFT por sólo 4.500 pts.

AHORRA HASTA UN 20% Y RECIBE TU REVISTA EN CASA

Sí, considéreme suscriptor de:

PC SOFT por sólo 4.500 pts.

CUPON DE SUSCRIPCION

Nombre: _____
Domicilio: _____
Localidad: _____ Provincia: _____ C.P.: _____
DNI: _____ Edad: _____ Teléfono: _____
ORDENADOR: _____ IMPRESORA: _____
Forma de pago:
☐ Contrareembolso ☐ **Talón a nombre de B.M.F. Grupo de Comunicación**

Todos los precios incluyen IVA y gastos de envío.

(*) Marca bien la opción que más te interesa, rellena los datos del cupón y deposítalo en un buzón de correos. El franqueo es gratuito.

AU - 63

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 9824
B.O.C. Nº 32 de 20-04-90

HOJA PEDIDO

NO NECESITA SELLO

A franquear en destino

CLUB A*USER*
Apartado de Correos 1.132 F.D.
28080 MADRID

SUSCRIPCIONES

No pierdas esta oportunidad

Si estás interesado en recibir la revista en tu casa, rellena el cupón de SUSCRIPCION y envíanoslo urgentemente.

La revista de usuarios de informática está al servicio de tu máquina, dando soluciones, ofreciendo trucos y, sobre todo, comunicación

RESPUESTA COMERCIAL
Autorización Nº 9824
B.O.C. Nº 32 de 20-04-90

HOJA PEDIDO

NO NECESITA SELLO

A franquear en destino

CLUB A*USER*
Apartado de Correos 1.132 F.D.
28080 MADRID

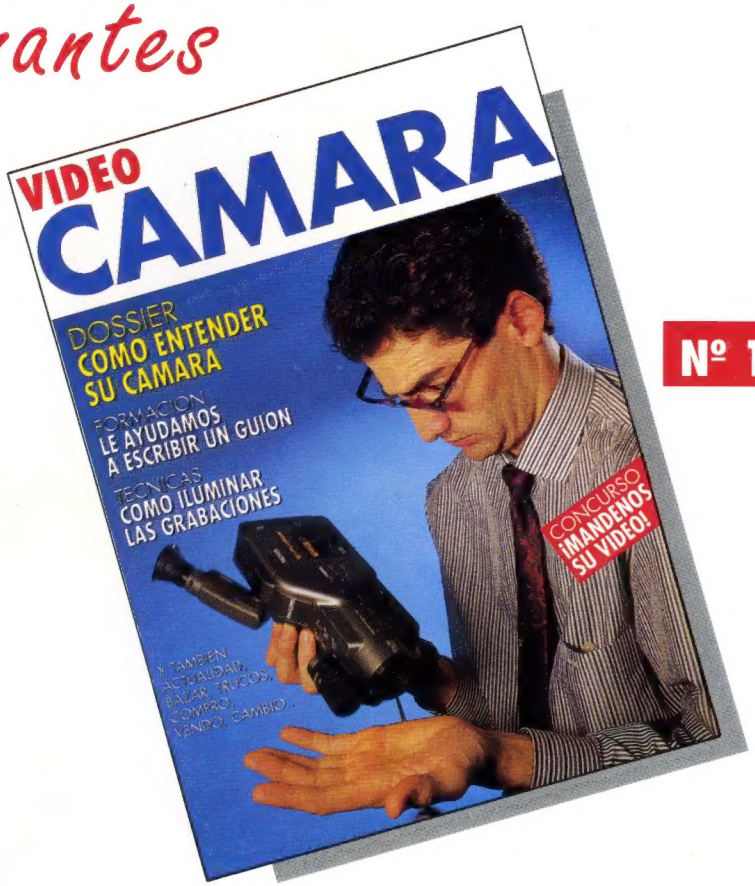
ENVIE HOY MISMO SU CUPON

- Increíbles ofertas
- SUSCRIPCION

VIDEO CAMARA

LA NUEVA REVISTA PARA
LOS ~~USUARIOS~~ DEL VIDEO Y LAS CAMARAS

amantes



DESPUES DE LA PRIMERA VEZ YA NO PODRAS VIVIR SIN ELLA

ESTRATEGIA

PORTS OF CALL

PUERTOS DE ESCALA

MIND GAMES

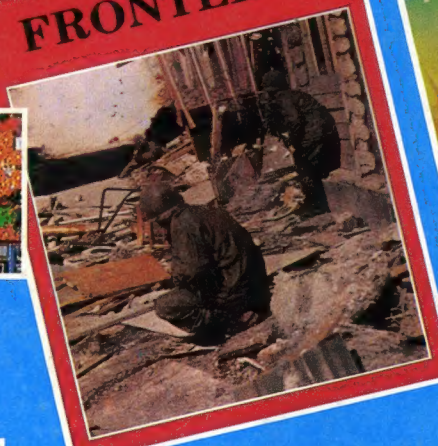
3 JUEGOS DE ESTRATEGIA

3 SIMULACIONES DE GUERRA

Blitzkrieg May 1940

CRETA 1941

FRONTLINE



VULCAN

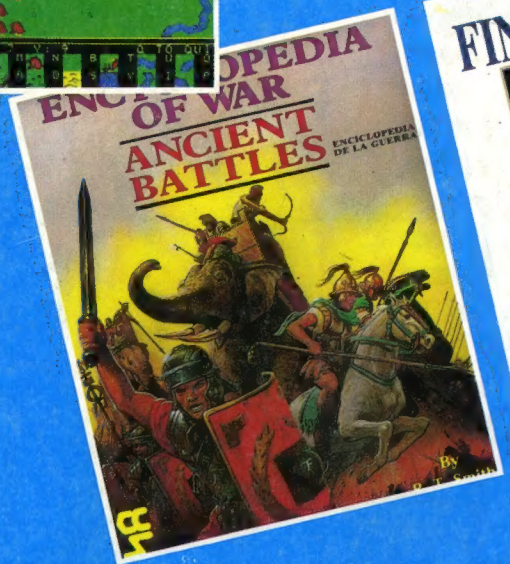
The Tunisian Campaign

SYSTEM 4
de España, S. A.
Pza. de los Mártires, 10
28034 MADRID
Tel.: 735 01 02
Fax: 735 06 95

ENCICLOPEDIA OF WAR

ANCIENT BATTLES

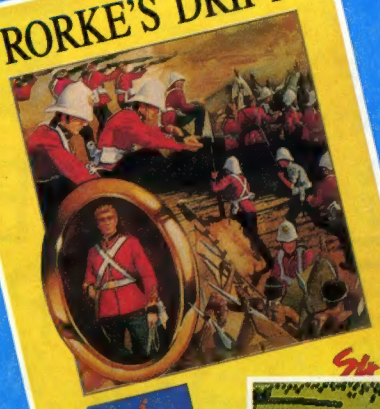
ENCICLOPEDIA DE LA GUERRA



THE FINAL CONFLICT

A SIMULATION OF POWER POLITICS AND GLOBAL WARFARE

RORKE'S DRIFT



LA PIRATERIA ES DELITO